



You come with just an idea -
we make great software for you!

Trust
Teamwork
Transparency

Управление техническим долгом: от теории к практике

Артем Зырянов, Arcadia



As true as steel to your desire

Обо мне

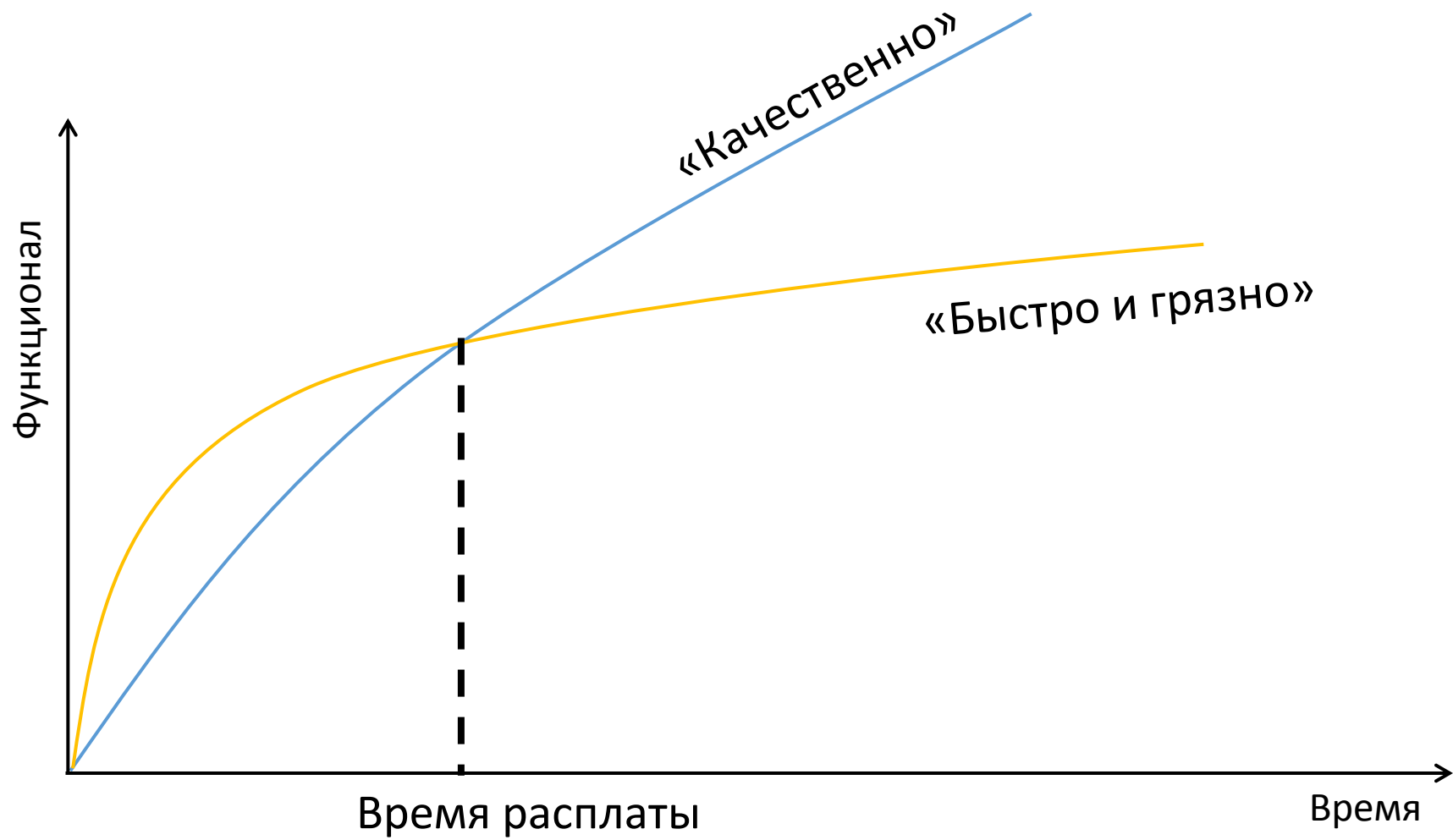
Артем Зырянов

Ведущий программист, JSC "Arcadia Inc."

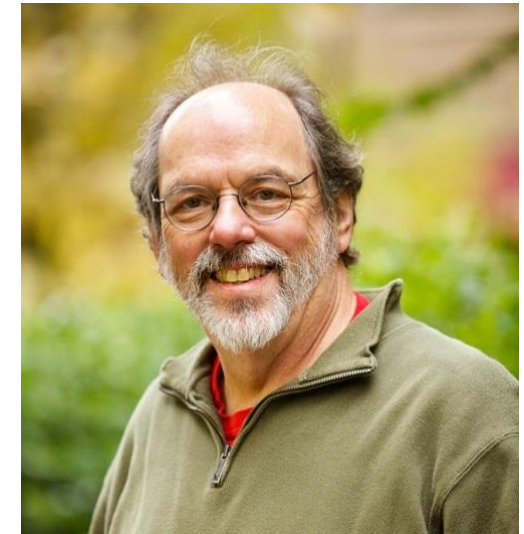
5+ лет опыта в разработке ПО
Certified Scrum Master

artem.zyryanov@arcadia.spb.ru





“Технические долги включают в себя все те **внутренние задачи**, которые мы решаем **не делать сейчас**, но которые будут **мешать** **дальнейшему развитию проекта**, если не будут выполнены.”



Уорд Каннингем

<http://c2.com/cgi/wiki?TechnicalDebt>

	Видимые	Невидимые
Позитивные	Функционал	Архитектура
Негативные	Дефекты	Технический ДОЛГ

<http://philippe.kruchten.com/>

Преднамеренные

Неразумные

«У нас нет времени на проектирование»

Разумные

«Необходимо выпустить это сейчас и потом разбираться с последствиями»

Непреднамеренные

«Что такое слои?»

«Сейчас мы поняли как это надо было сделать»

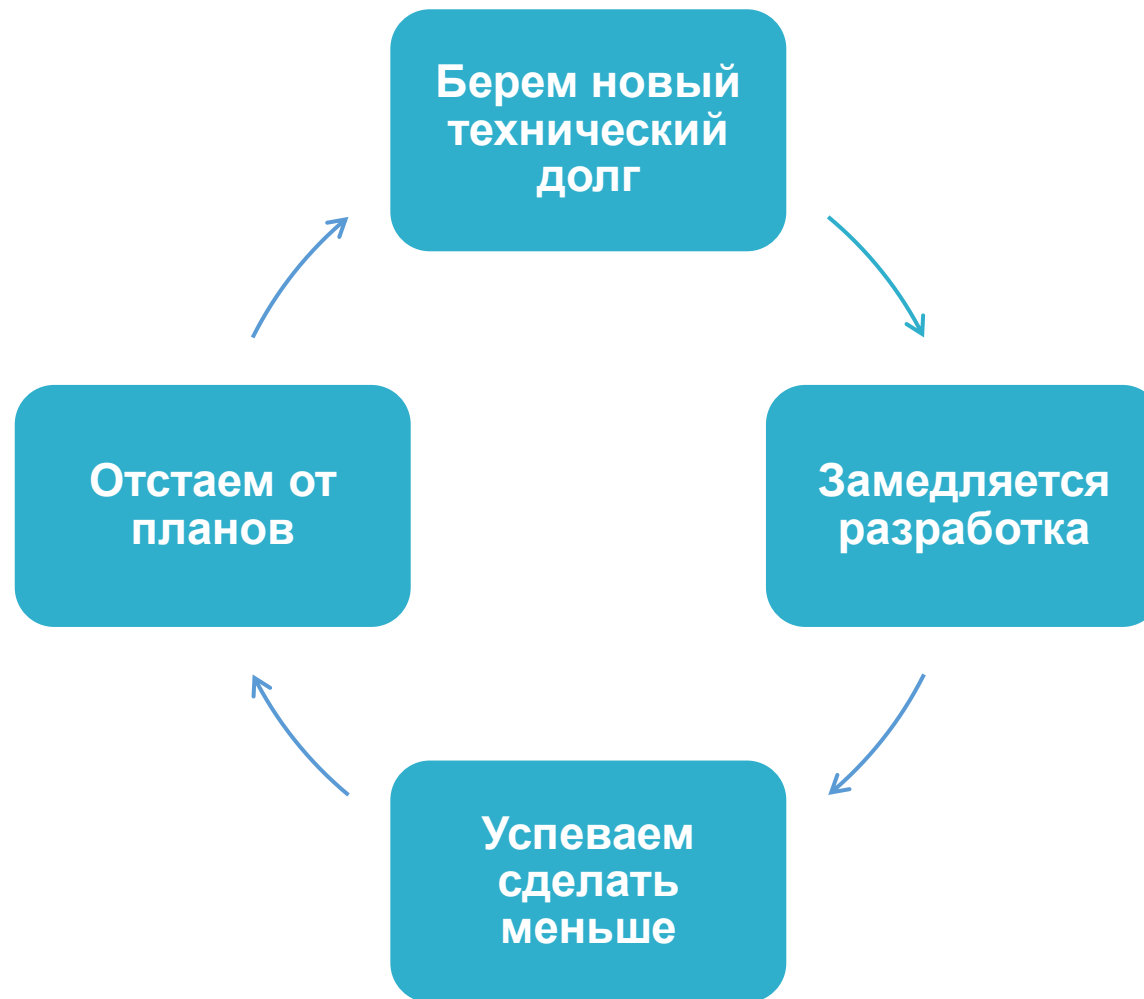
<http://martinfowler.com/bliki/TechnicalDebtQuadrant.html>

Последствия

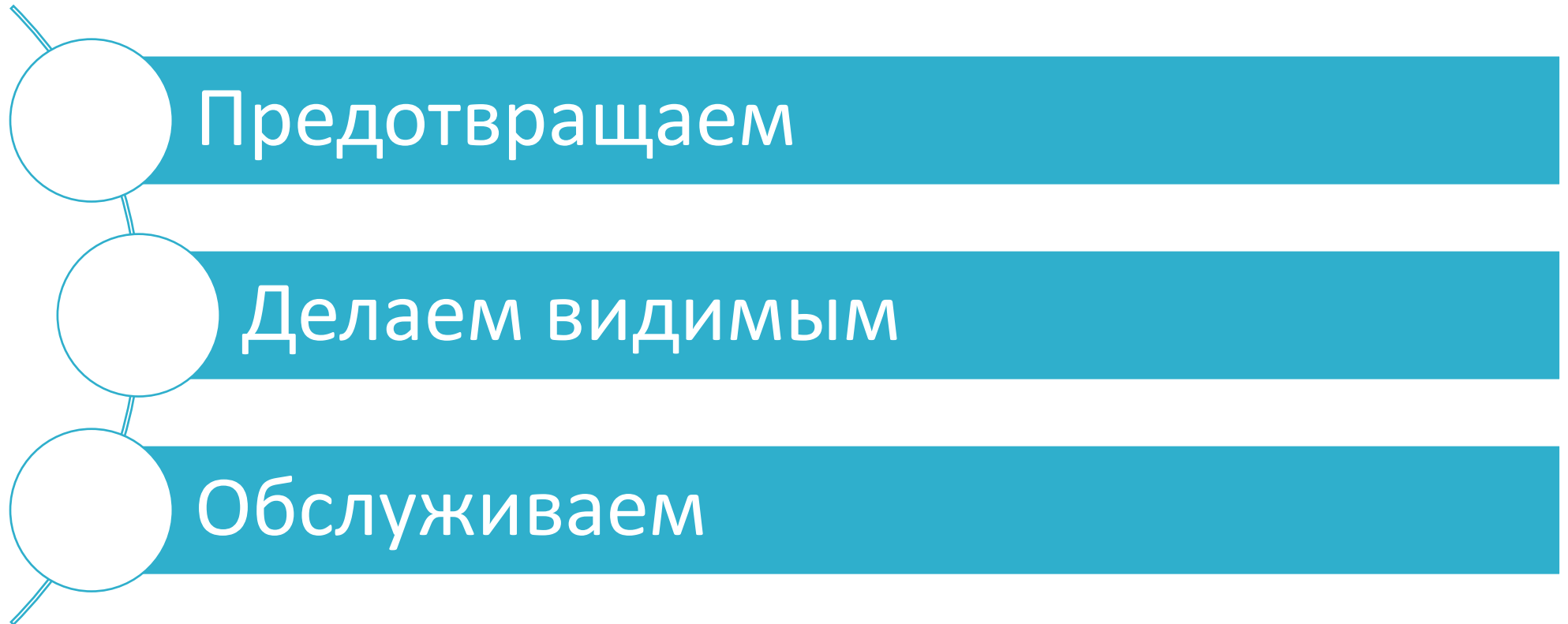
- Снижение скорости
- Увеличение количества дефектов
- Увеличение цены изменений
- Снижение предсказуемости
- Снижение мотивации
- Снижение удовлетворенности клиентов



Порочный круг



Управление техническим долгом



Предотвращаем

- Инженерные практики
- Критерии готовности DoD
- Обмен знаниями



Процесс принятия технического долга

- Экономически обоснован, есть реальная бизнес-цель
- Сфокусирован
- Сразу выделяем время на погашение долга



Делаем видимым

- Технический бэклог
- Оцениваем размер
- Приоритеты
 - Размер процентов при непогашении
 - Цена досрочного погашения
 - Частота платежей
 - Бизнес ценность и стратегическое влияние



Стратегическое влияние



Идентифицируем

- Опросы
- Ретроспективы
- Ревью кода
- Сбор метрик кода
- Находим «мертвый» функционал



Обслуживаем непрерывно

- правило бойскаута

“Оставь место стоянки чище, чем оно было до твоего прихода.”

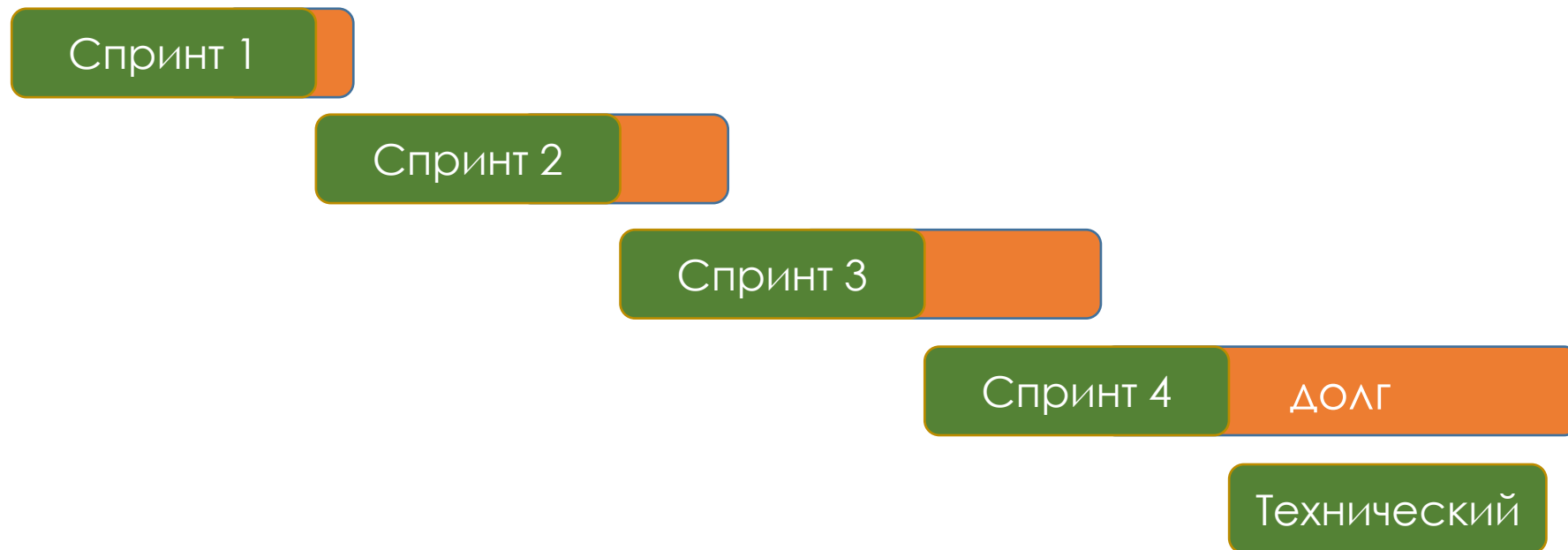


Технические истории

- Связываем с пользой для бизнеса
- Долгосрочное развитие проекта – это ответственность всей команды, в том числе Product Owner
- Инкрементальные изменения
- Время в каждом спринте



Технический спринт



Добавляем в рамках бизнес историй

- Действительно важно для бизнеса
- Не требует дополнительного тестировать
- Принцип соизмеримости технического долга и пользовательской истории



Выводы

- Технический долг имеет критически важное значение
- Ответственность всей команды, в том числе Product Owner
- Эффективно управлять можно и нужно



Что почитать

- <http://martinfowler.com/tags/technical%20debt.html>
- <http://philippe.kruchten.com/category/technicaldebt/>
- http://www.construx.com/10x_Software_Development/Technical_Debt/
- <http://blogs.ripple-rock.com/SteveGarnett/>
- <http://blog.crisp.se/2013/07/12/henrikkniberg/the-solution-to-technical-debt>
- Managing Software Debt: Building for Inevitable Change
(Chris Sterling)
- Essential Scrum: A Practical Guide to the Most Popular Agile Process
(Kenneth S. Rubin)

Q & A