

Создание 3D мультфильма средствами СПО

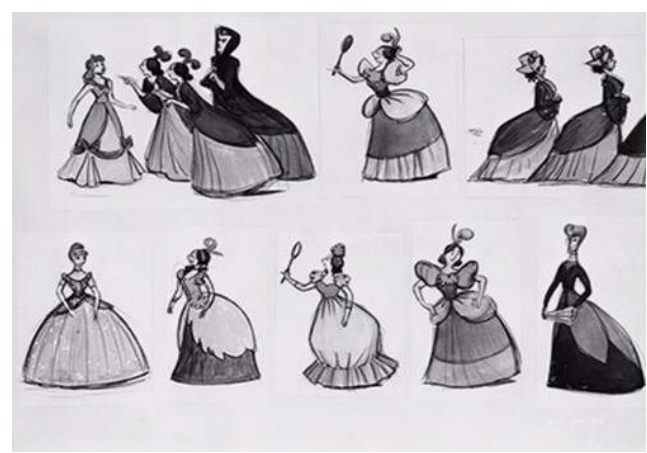
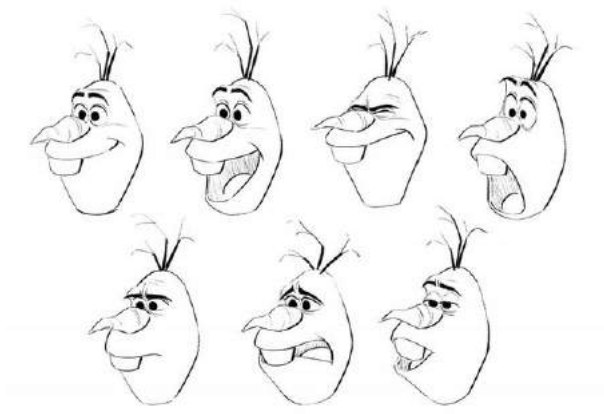
Создание 3D мультфильма

- Идея, эскизы
- Сценарий
- Раскадровка
- Аниматик
- Работа над персонажами
- Фоны
- Анимация
- **Финальный КОМПОЗИТИНГ**

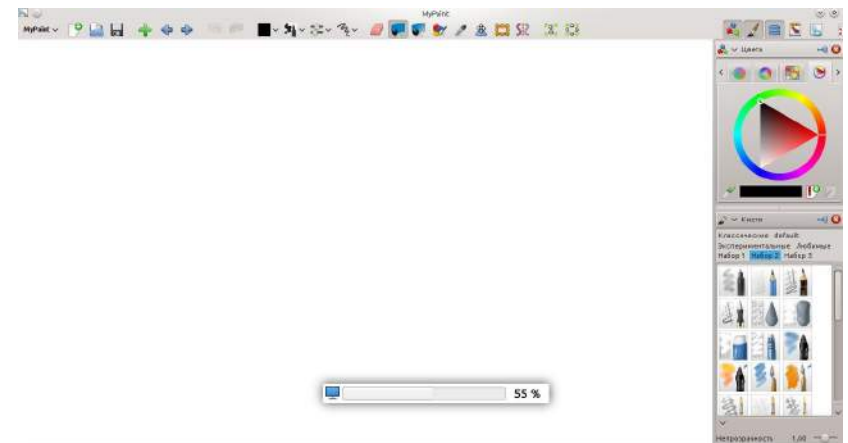
Blender Foundation



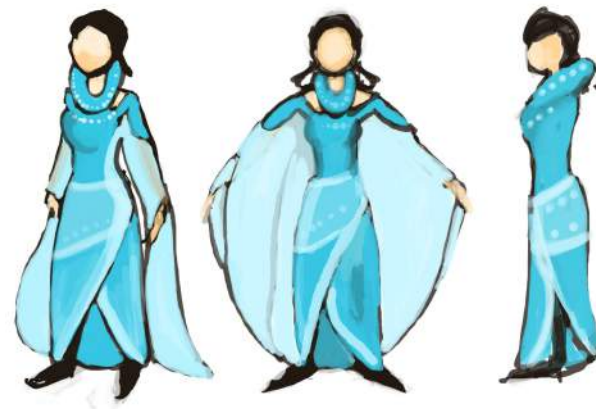
Идея. Эскизы.



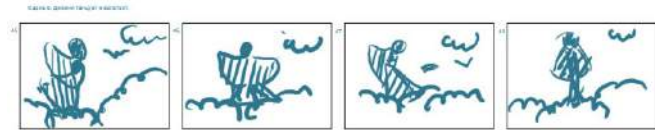
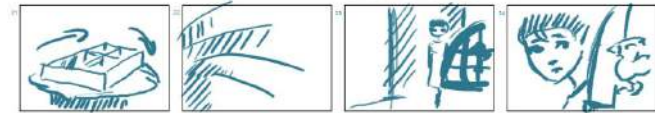
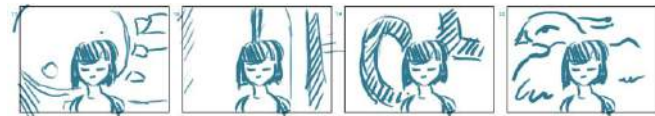
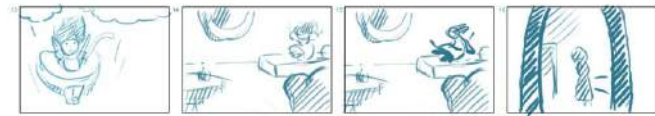
Krita, MyPaint, Gimp, Alchemy



Идея. Эскизы.



Раскадровка



Аниматик

Аниматик — черновой вариант мультфильма, с выставленным таймингом, озвучкой и хронометражем.

Synfig



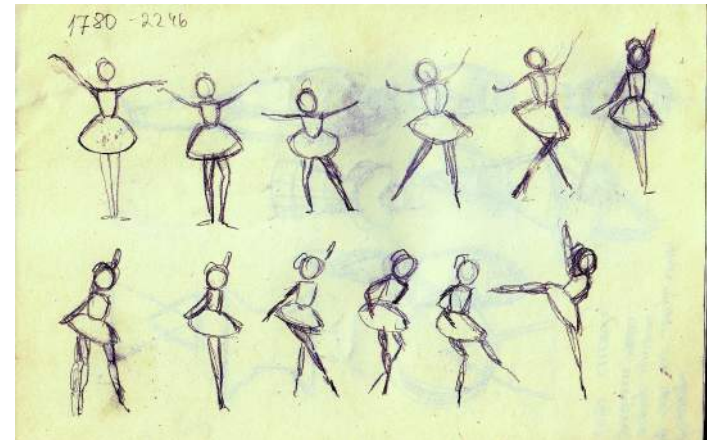
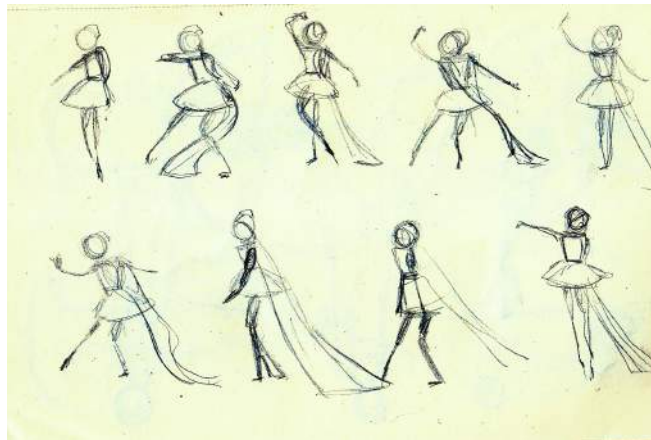
Blender



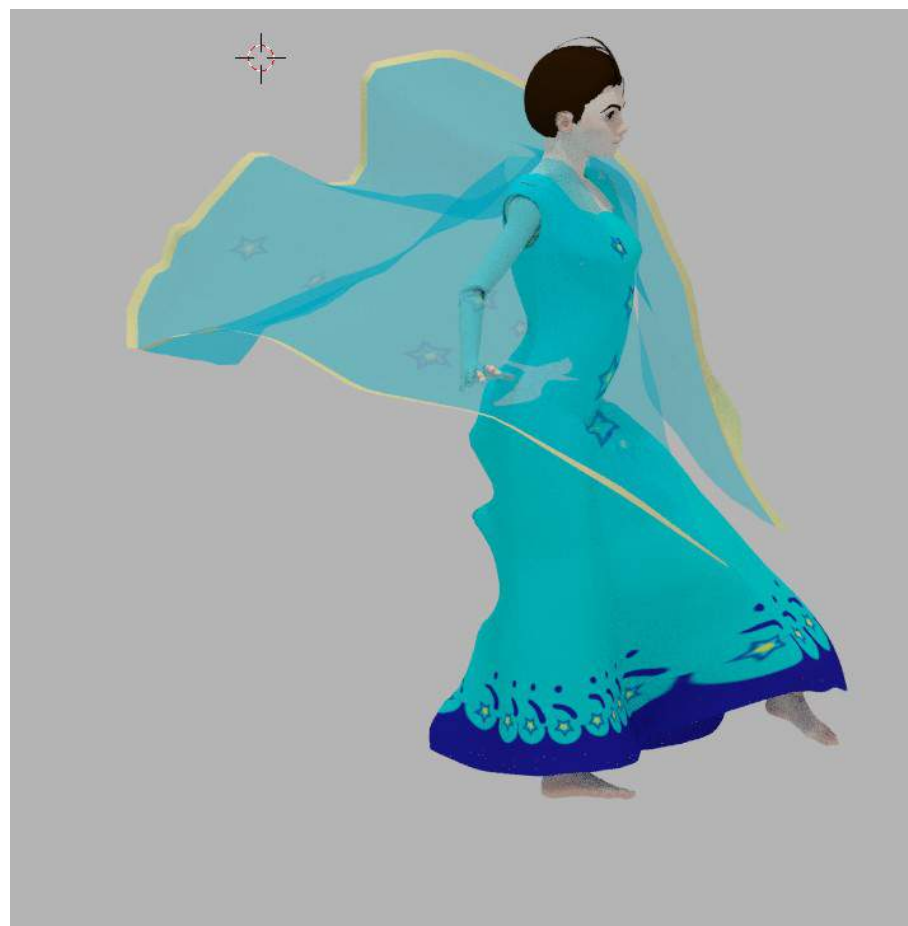
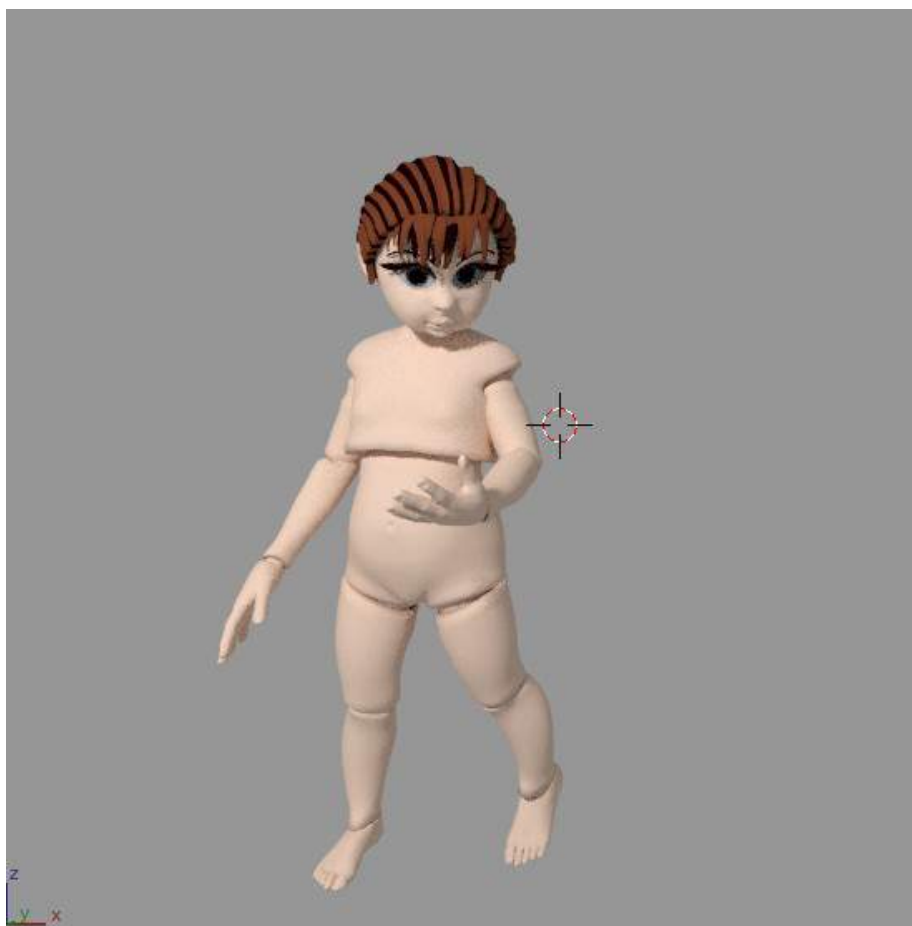
Персонажи



Персонажи



Персонажи



MakeHuman



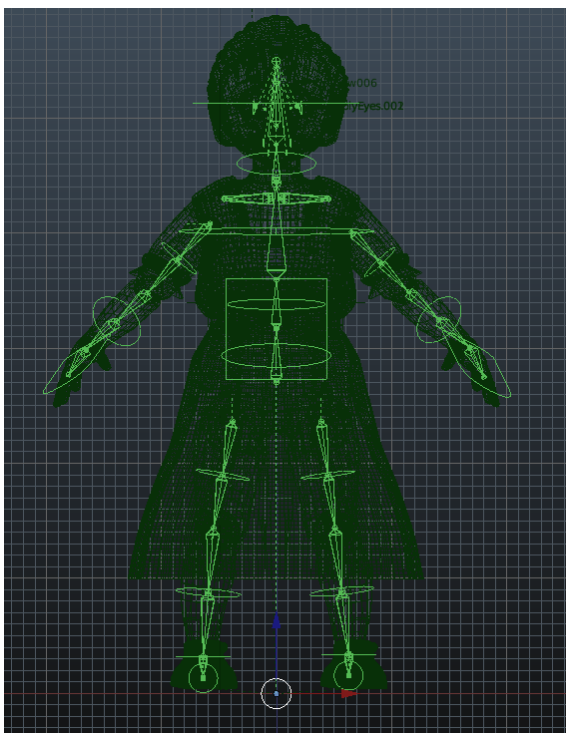
MAKE

HUMAN

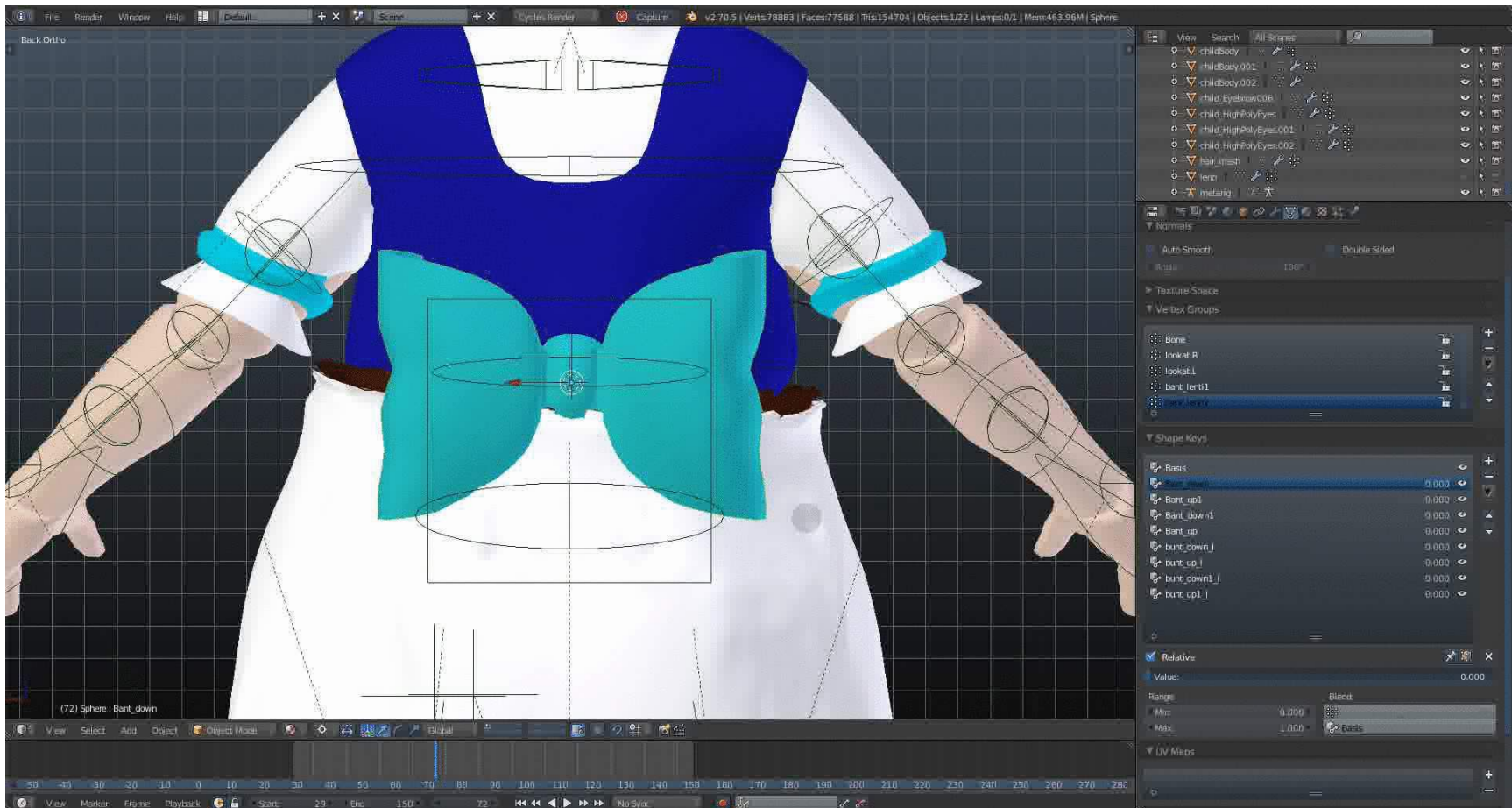
1.0 Alpha 6.0

Open Source tool for making 3D characters

Персонажи



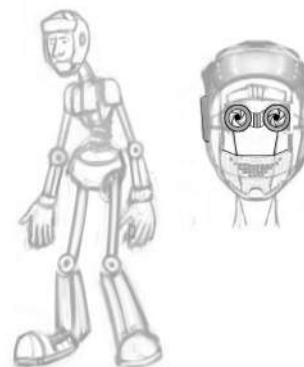
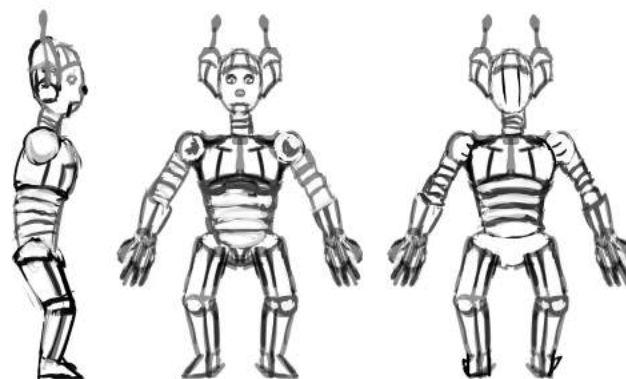
Риг одежды



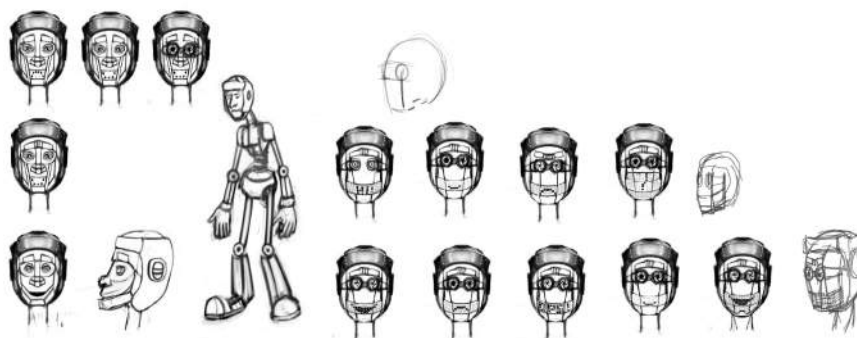
Риг одежды



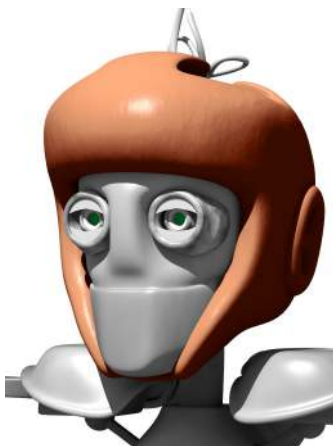
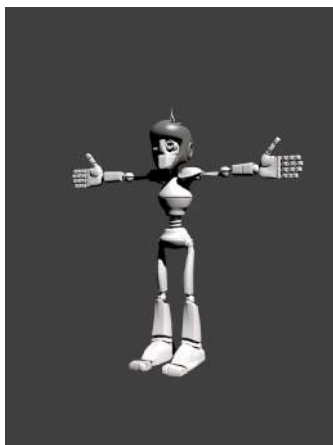
Работа над персонажем



Работа над персонажем



Работа над персонажем



Анимация



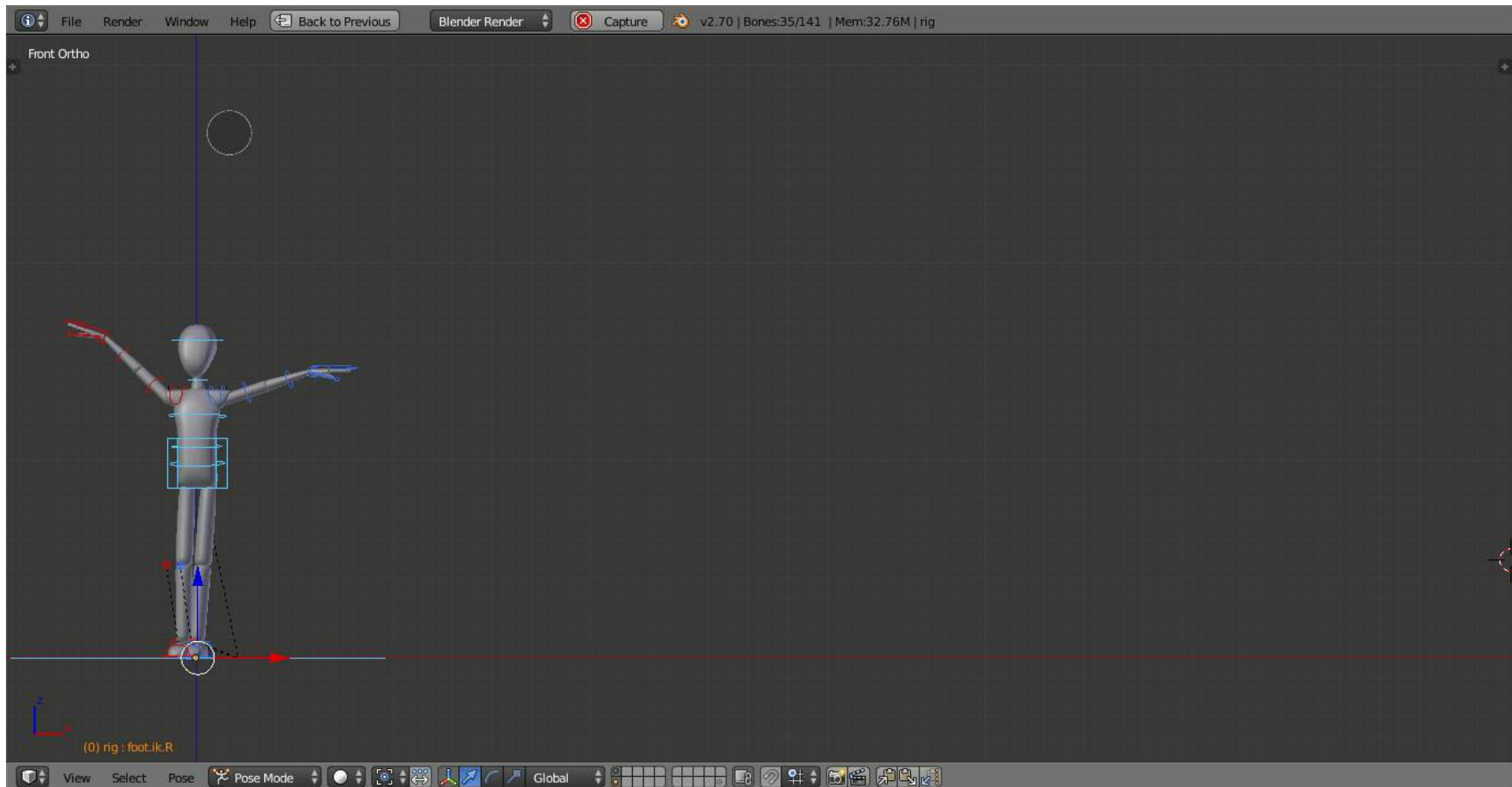
Анимация



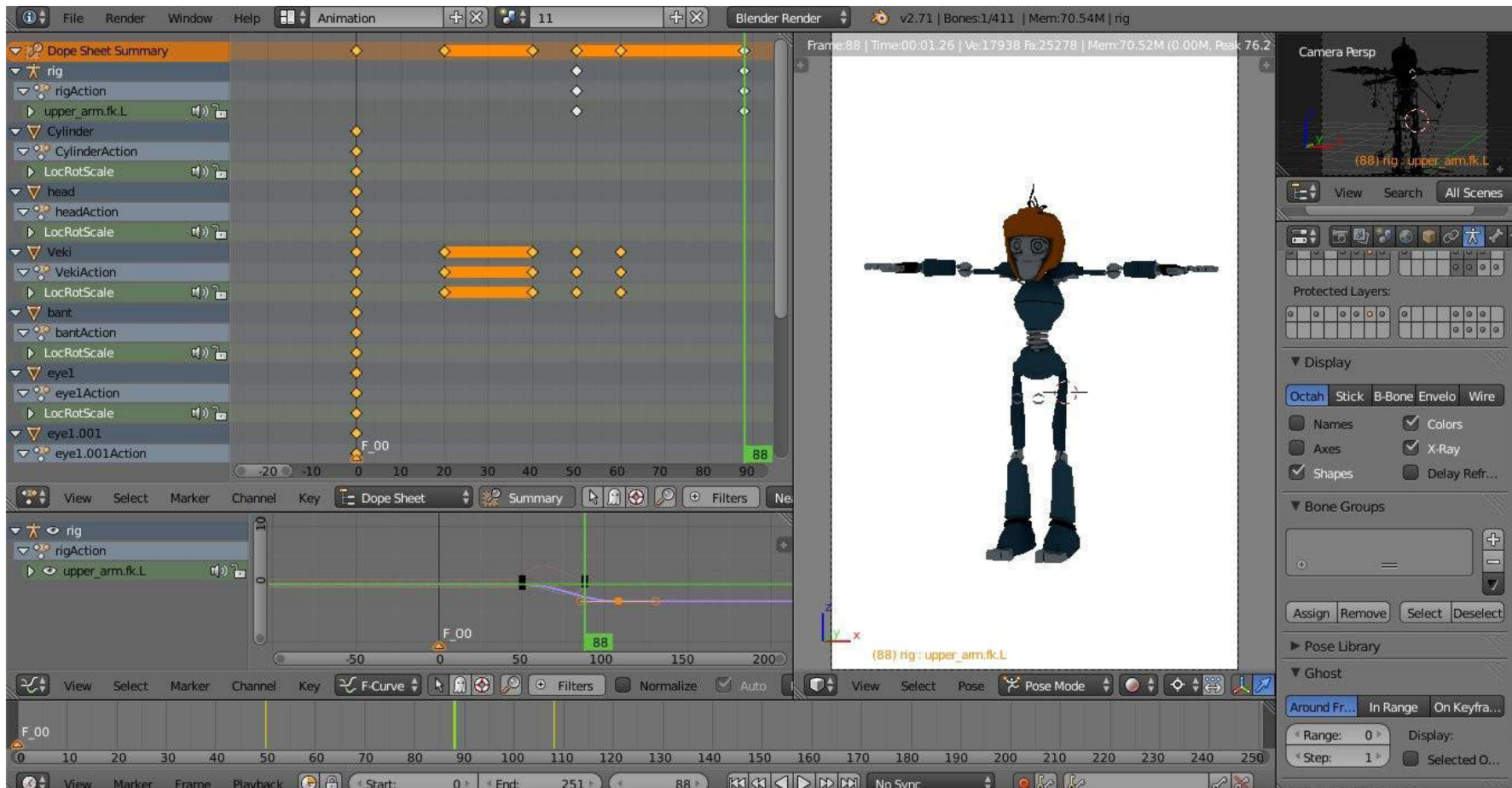
Анимация



Анимация



Анимация



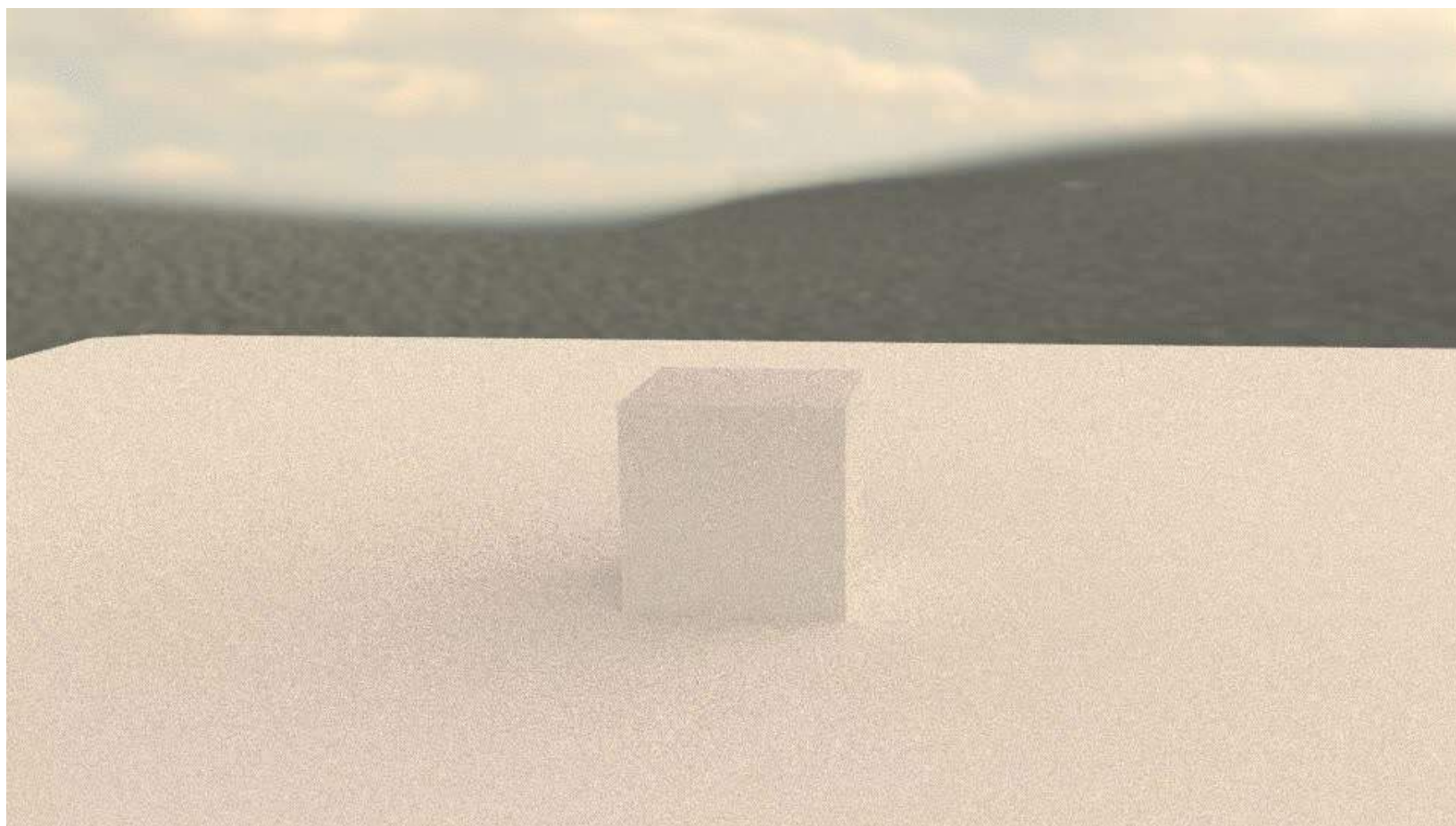
Чистовая анимация



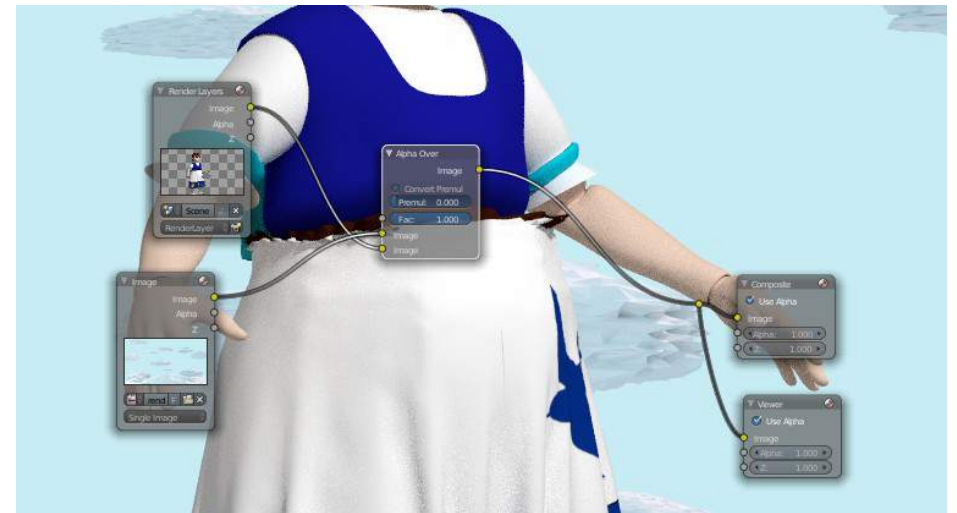
Чистовая анимация



Чистовая анимация



Финальный КОМПОЗИТИНГ



Использовавшиеся программы

- MyPaint
- Krita
- Gimp
- Alchemy
- Synfig
- Blender

Вопросы?