

The logo for 'ag;e days' is presented in white text on a dark blue speech bubble background. The text 'ag;e' is on the top line and 'days' is on the bottom line. The semicolon in 'ag;e' is stylized with a closing parenthesis. The speech bubble has a tail pointing towards the bottom-left corner.

ag;e  
days

# Современные тренды разработки ПО

Асхат Уразбаев

# Зачем нужен Agile?

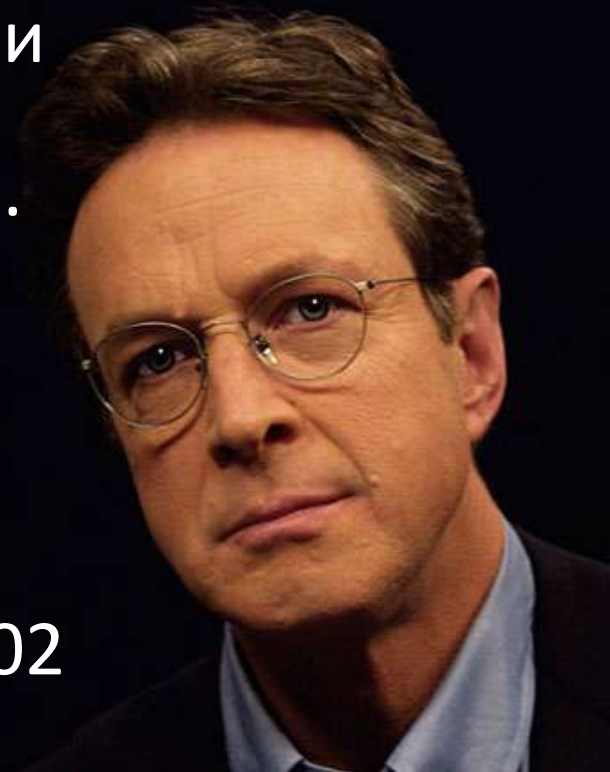


- Ускорение
- Гуманизация
- Прозрачность

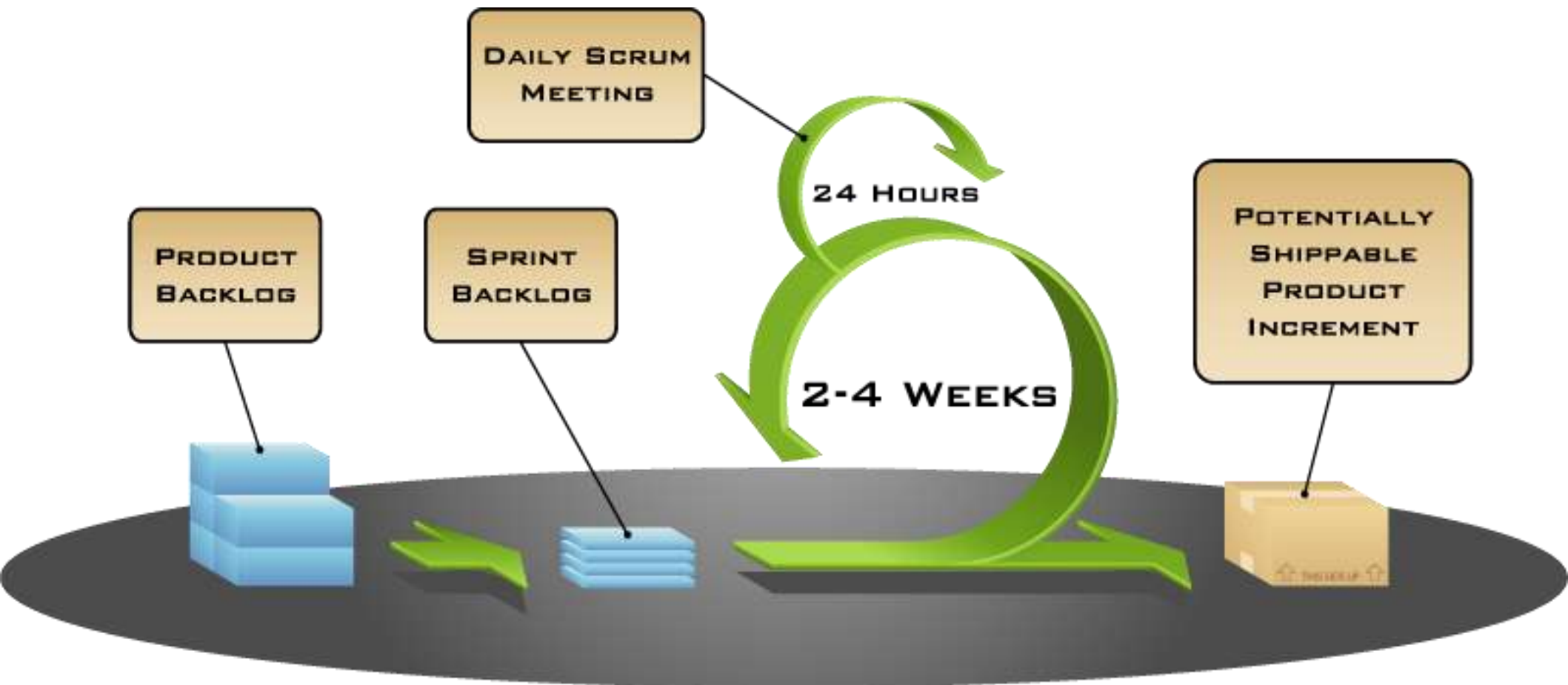
В компаниях Кремниевой Долины была самая жестокая конкуренция за всю историю планеты.

Каждый должен был работать по сотне часов в неделю. Постоянно приходилось гнать работу, чтобы не отстать от конкурентов. Время, отпущенное на разработку, постоянно урезалось. Сначала на разработку нового программного продукта или новой версии отводилось три года. Потом этот срок сократили до двух лет. Потом — до восемнадцати месяцев. Теперь на это отводится двенадцать месяцев, новую версию нужно выпускать каждый год.

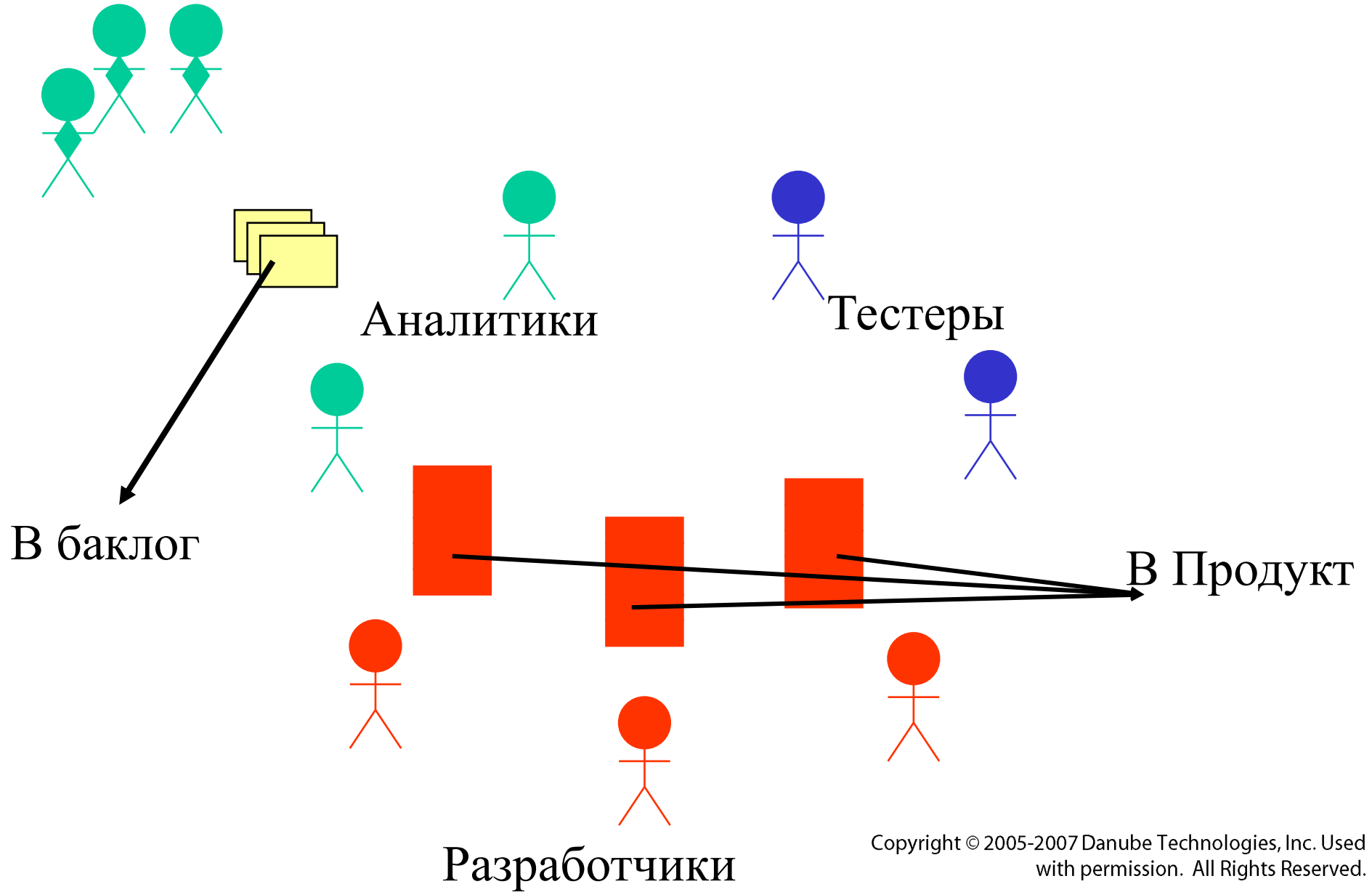
Майкл Крайтон, «Рой», 2002



# Scrum



# РО/заинтересованные лица



*... небольшая группа людей с дополняющими навыками, с общей целью, стремящаяся улучшить свою производительность и чувствующая ответственность по отношению к друг другу...*



Katzenbach, Smith, *"The Wisdom of Team"*

# Как превратить группу в команду?



- Scrum Master
  - Уровень команды
- Agile Coach
  - Уровень организации







проектирование

разработка

тестирование



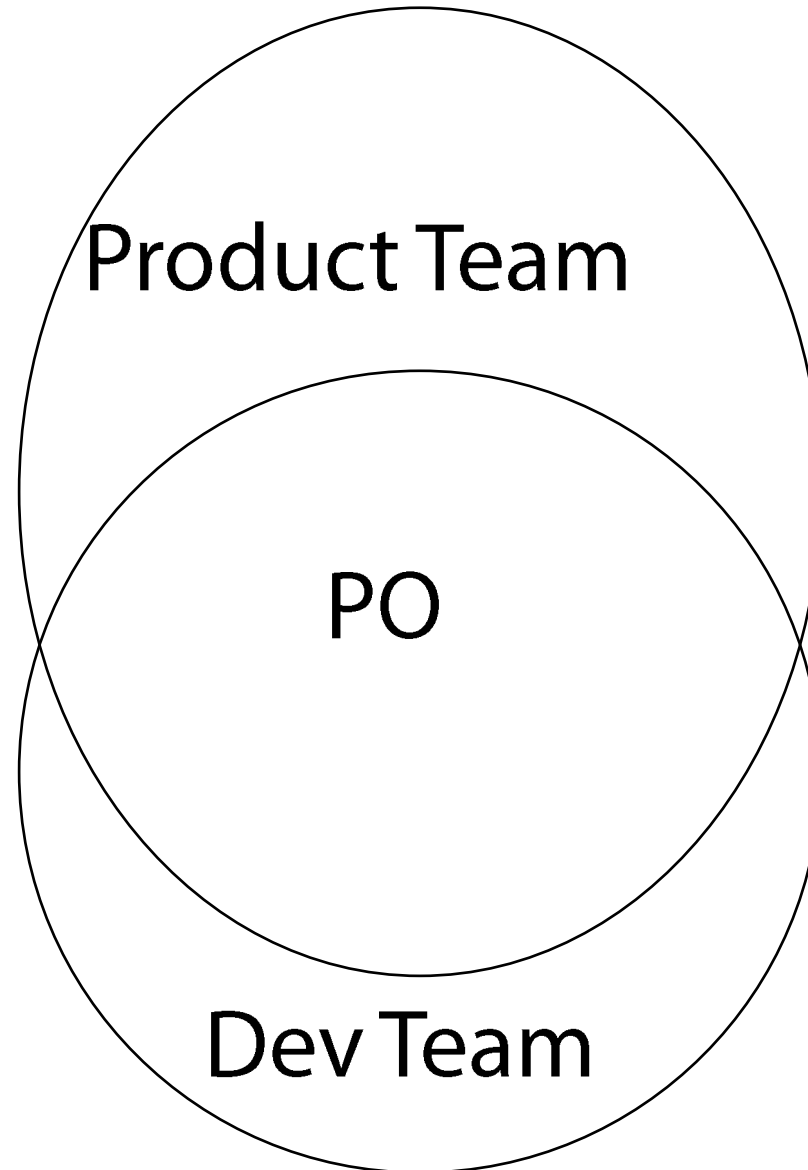
# Garbage in – garbage out

- В Scrum все зависит от РО
- В Scrum требования определяет РО

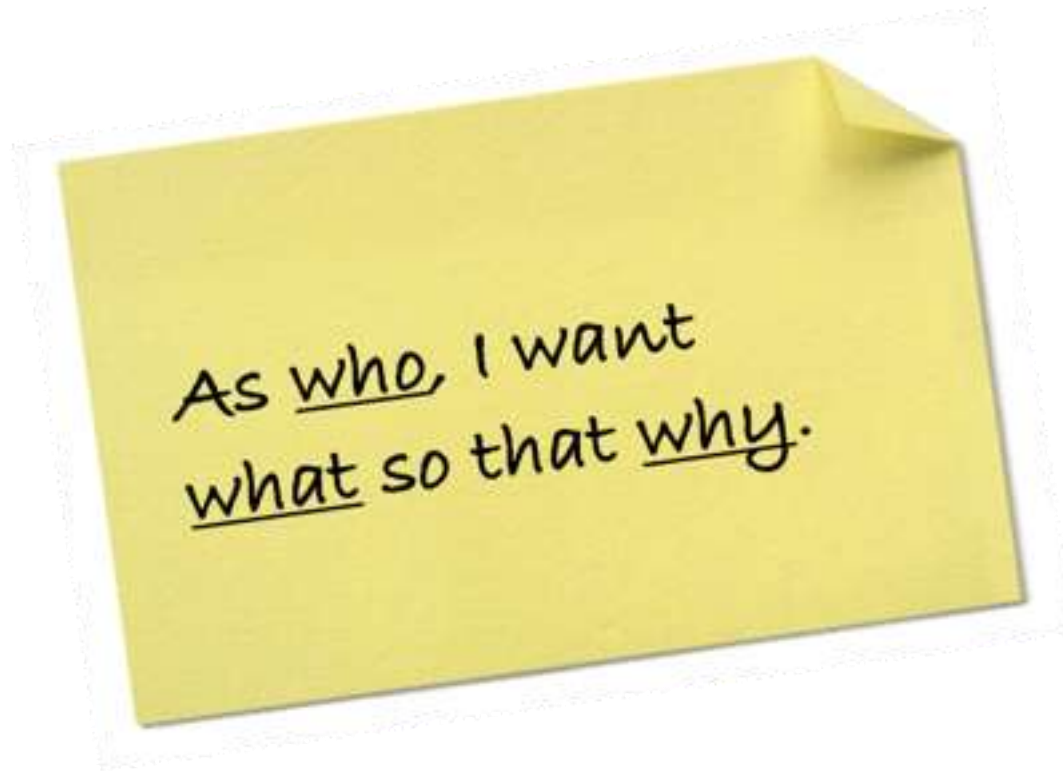


Я РО. Как  
определить  
требования?

# Product Team




# User Story



# Personas




Supervisor -  
Dennise Dunkon



Description	Values
Age: ~ 30 years	- Quick access to agent KPI
Sex: Women	- Straight forward information presentation
Traits: Calm, Tough, Married, Strong Personality	- No need in detailed information (high-level)
Computer skills: Strong computer user in company software manages ~ 20 people	- Fast identification of issues to focus
Common:	- Real time alerts on "bad" agent behaviors
- oriented to improve "numbers" (measures)	
- used to work under pressure	
- using "crap" apps	
- follows schedule.	

Михаил  
Александров  
Сисадмин (выср. админ)



1. 29 лет

- \* Высочайший уровень тех. навыков
- \* Ботаник
- \* Документация
- \* Recovery, backup
- \* Полный доступ к серверам

# Story Mapping



*"Good artists borrow, great artists steal"*  
-- quote often attributed to Pablo Picasso

There's really no good excuse for not giving credit to the people you borrow or steal ideas from. But sometimes I "steal" and forget or neglect to mention my source. Or, through an act of *cryptomnesia*, think it's my idea. There are a huge number of influencers for me. But the big names include:

- Alistair Cockburn
- Larry Constantine
- David Hussman
- A long list of colleagues at ThoughtWorks
- Lynn Miller and Desiree Sy
- Alan Cooper
- Gerard Meszaros

# Beyond Sprint Zero

Using Collaborative Product  
Discovery to Plan Agile  
Projects

**Jeff Patton**

AgileProductDesign.com

jpatton@acm.org

twitter: jeffpatton



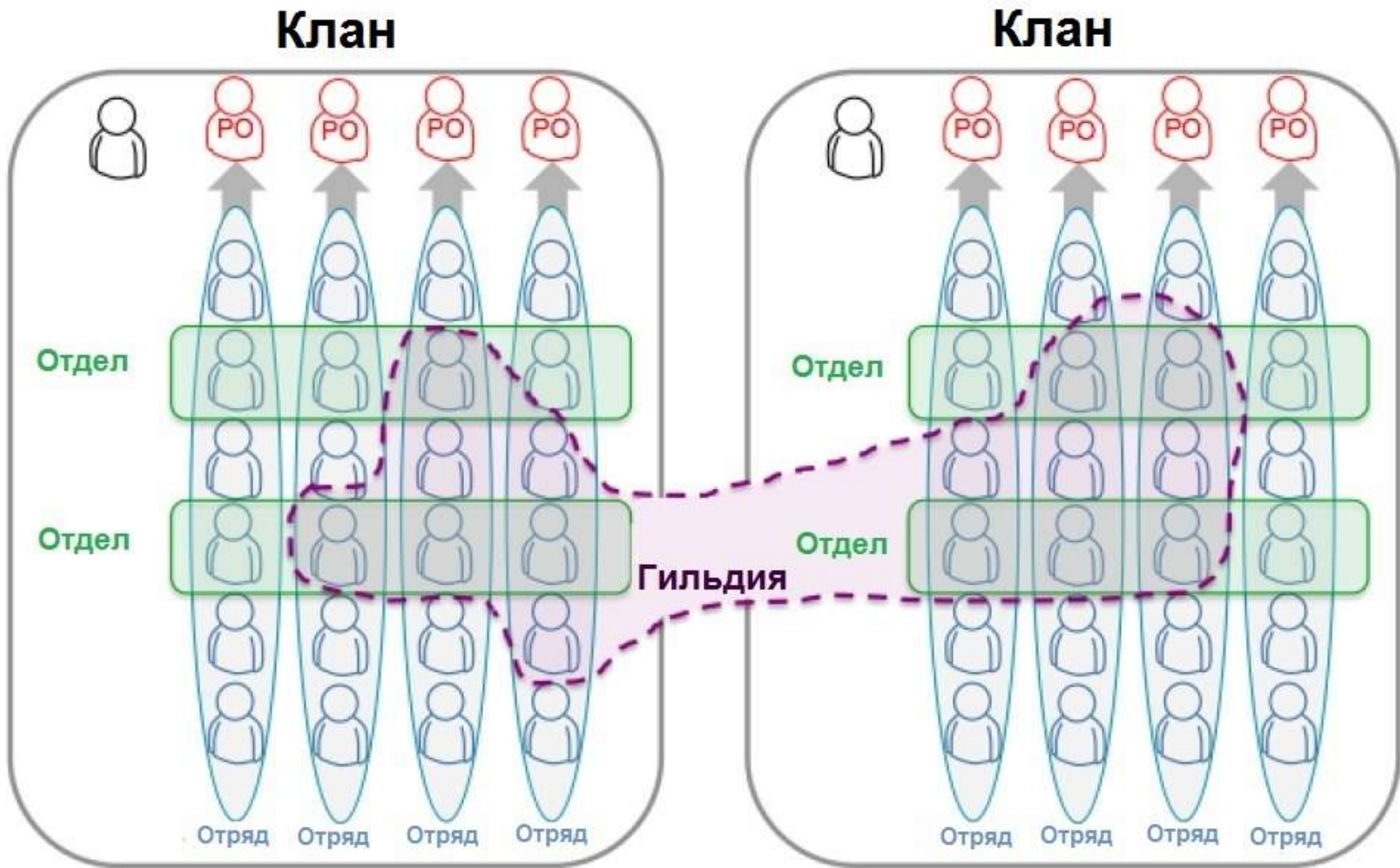
# Agile Scaling

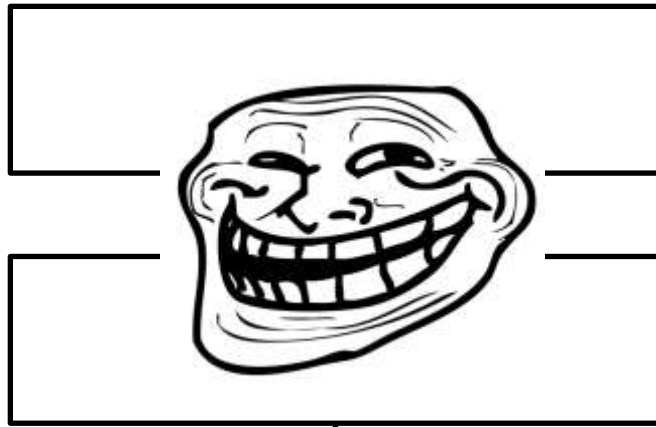
- Agile Scaling
- Lean Development
- Disciplined Agile Delivery



# Agile Scaling

<http://agilerussia.ru/practices/spotifyscaling/>





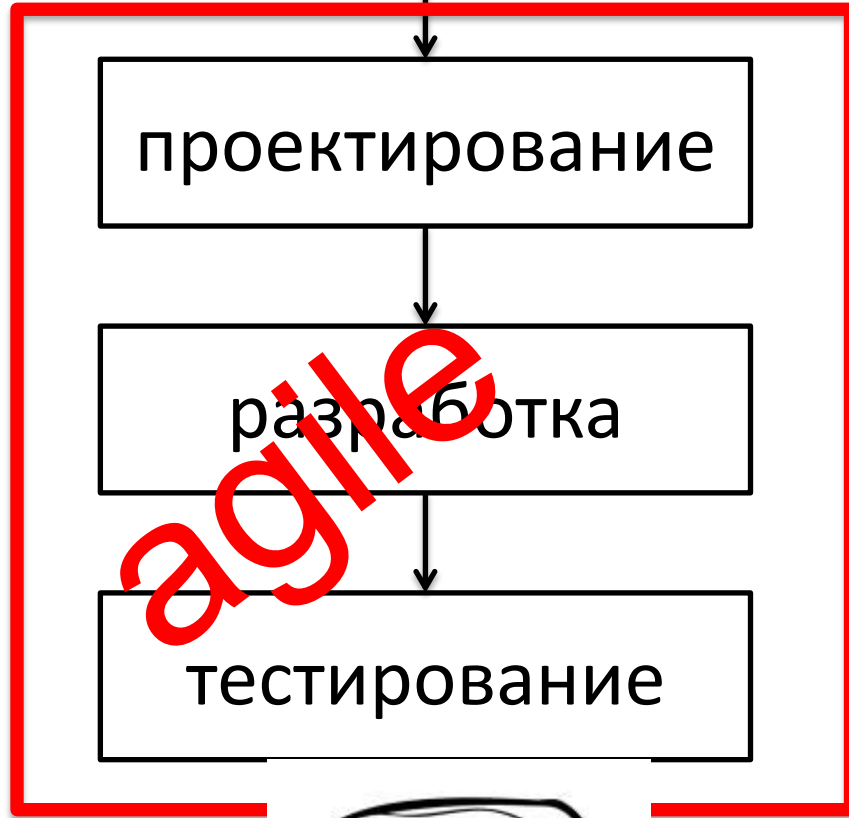
проектирование



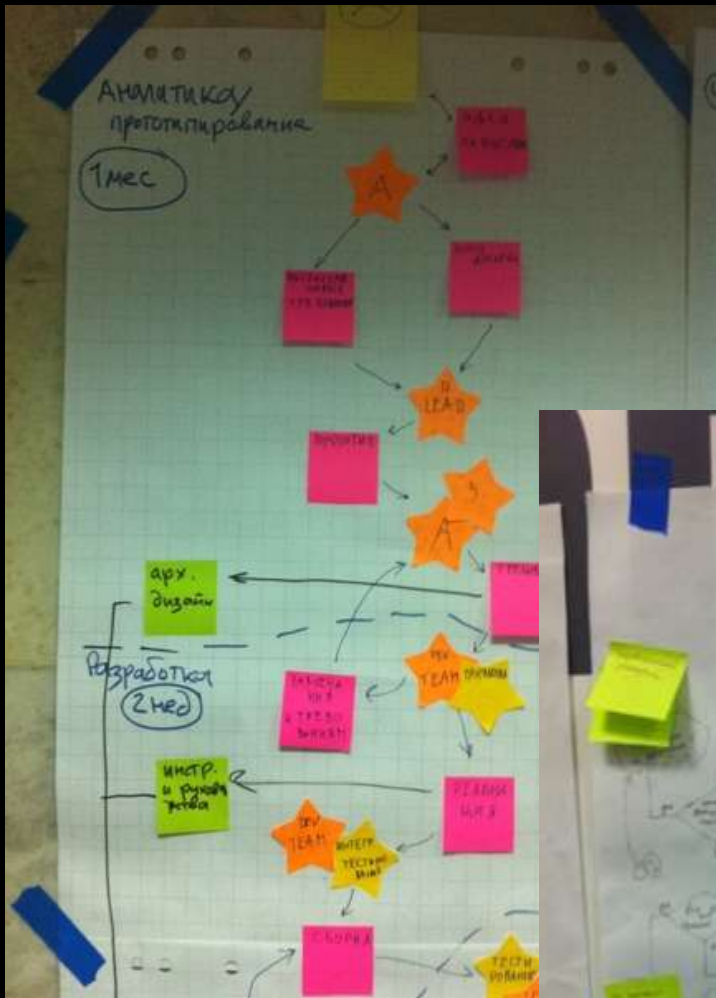
разработка



тестирование



адле





Разработчики



Пользователи



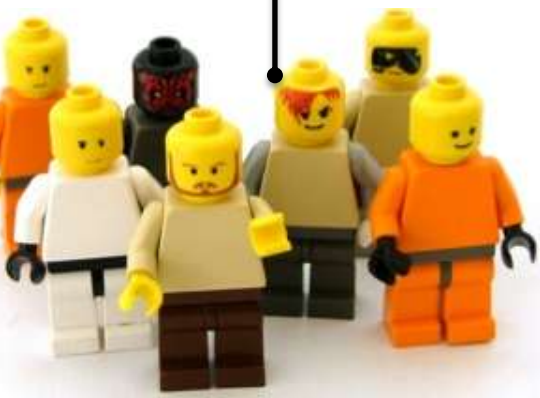


Разработчики

отстой



Интегр. тест.



Разработчики

отстой



Приемка

Где???



Пользователи



отстой

Разработчики

Внут. тест.

отстой

Где???



отстой



отстой



Пользователи

Интегр. тест.

Приемка

отстой

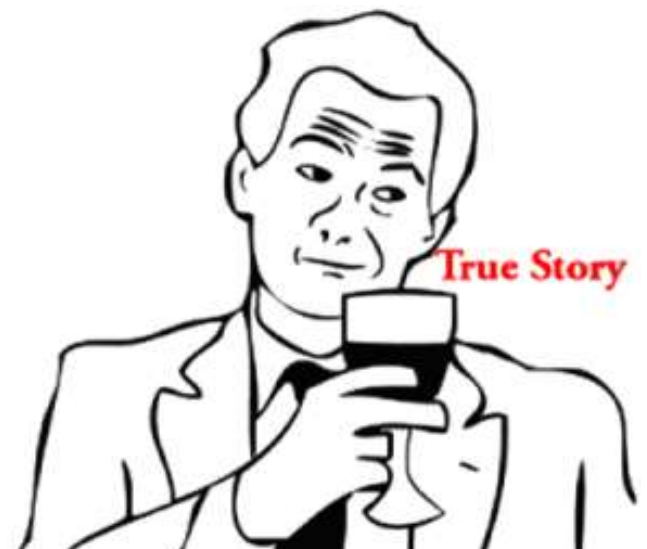


отстой



Разработчики

Внут. тест.

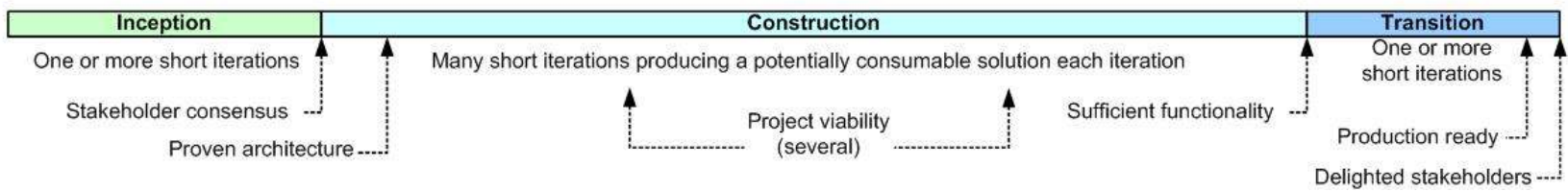
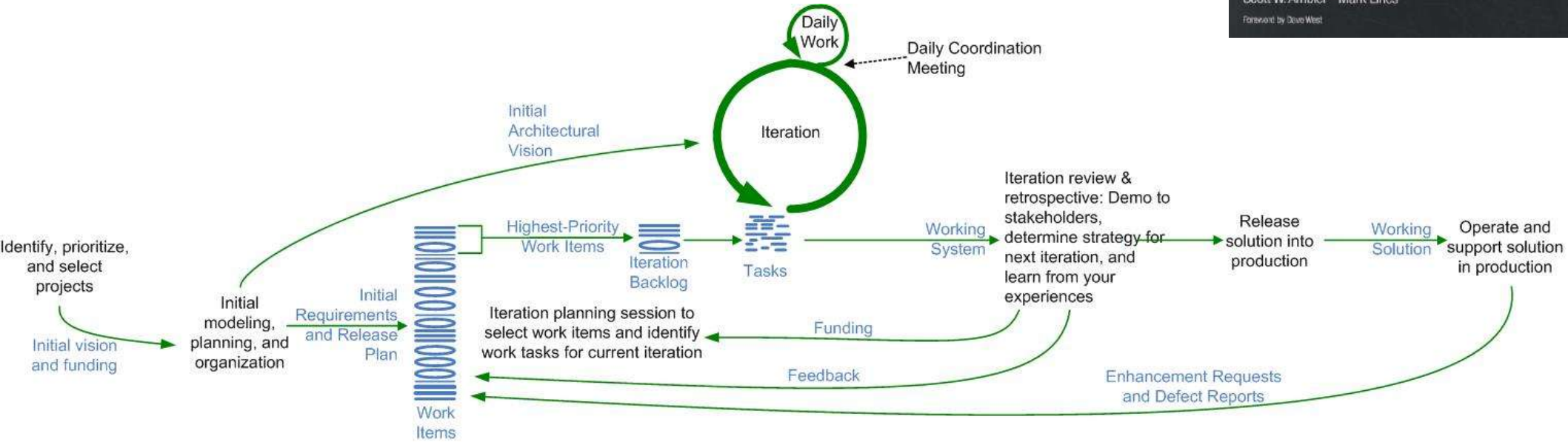
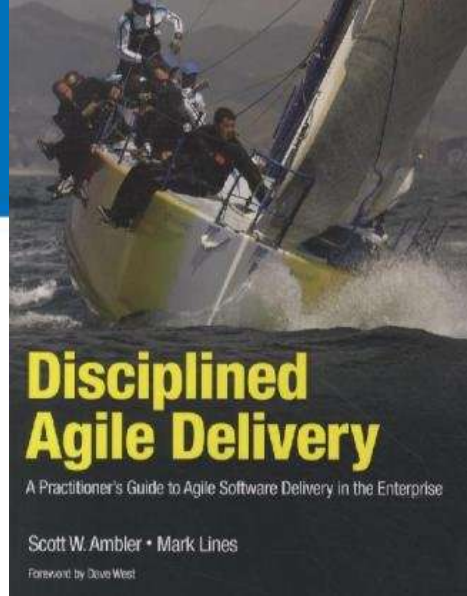


# Lean Thinking

- Определить ценность для заказчика
- Определить поток ценности
- Создать постоянный поток
- Постоянное улучшение
- Командная работа



# Disciplined Agile Delivery



# Kanban



EXPEDITE →



GOALS | STORY QUEUE | ELABORATION & ACCEPTANCE | DEVELOPMENT | TEST | DEPLOYMENT | DONE!

YOUR WAIT TIME FROM HERE IS ABOUT 14 DAYS



5

3

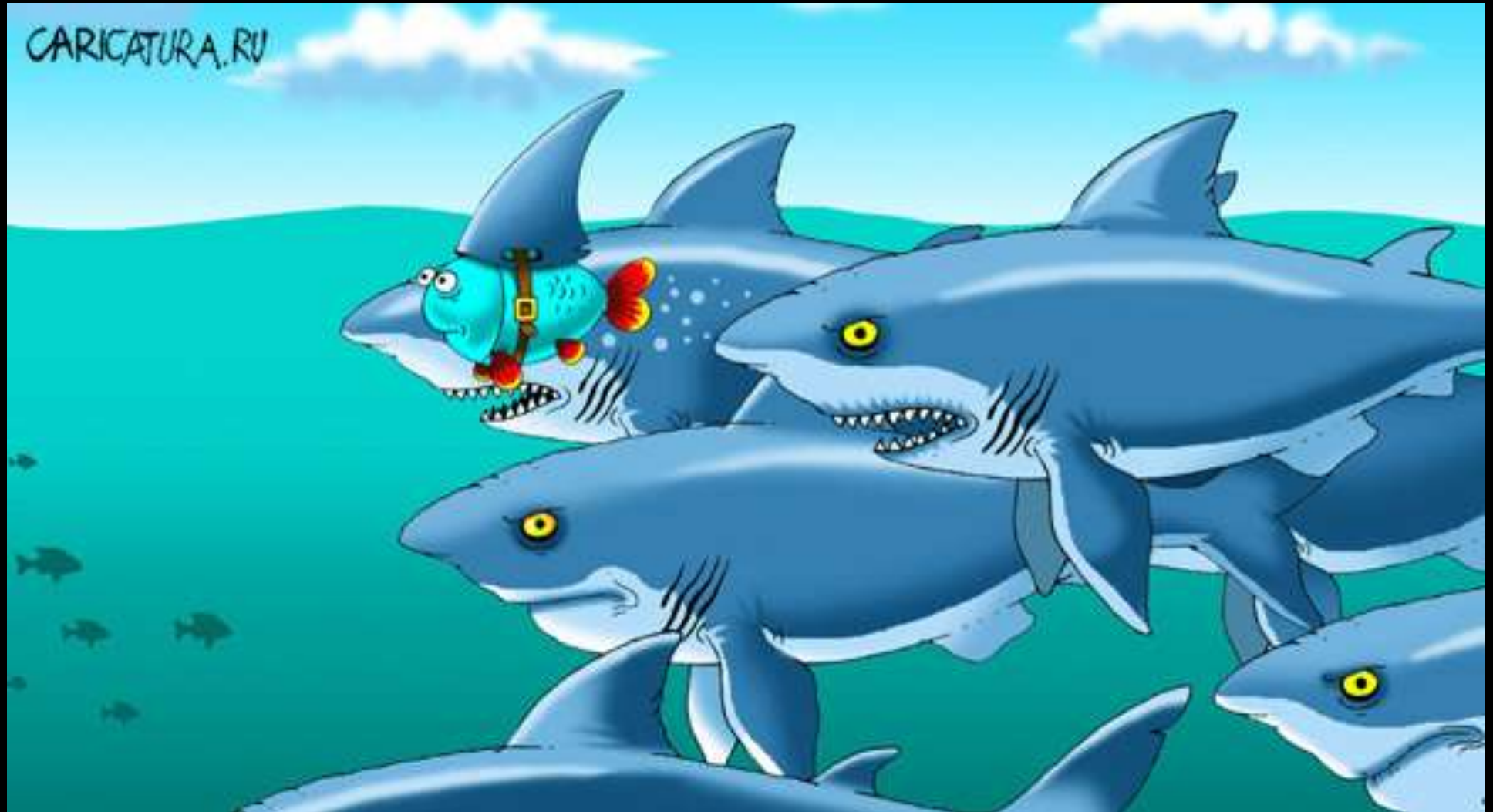
5

3

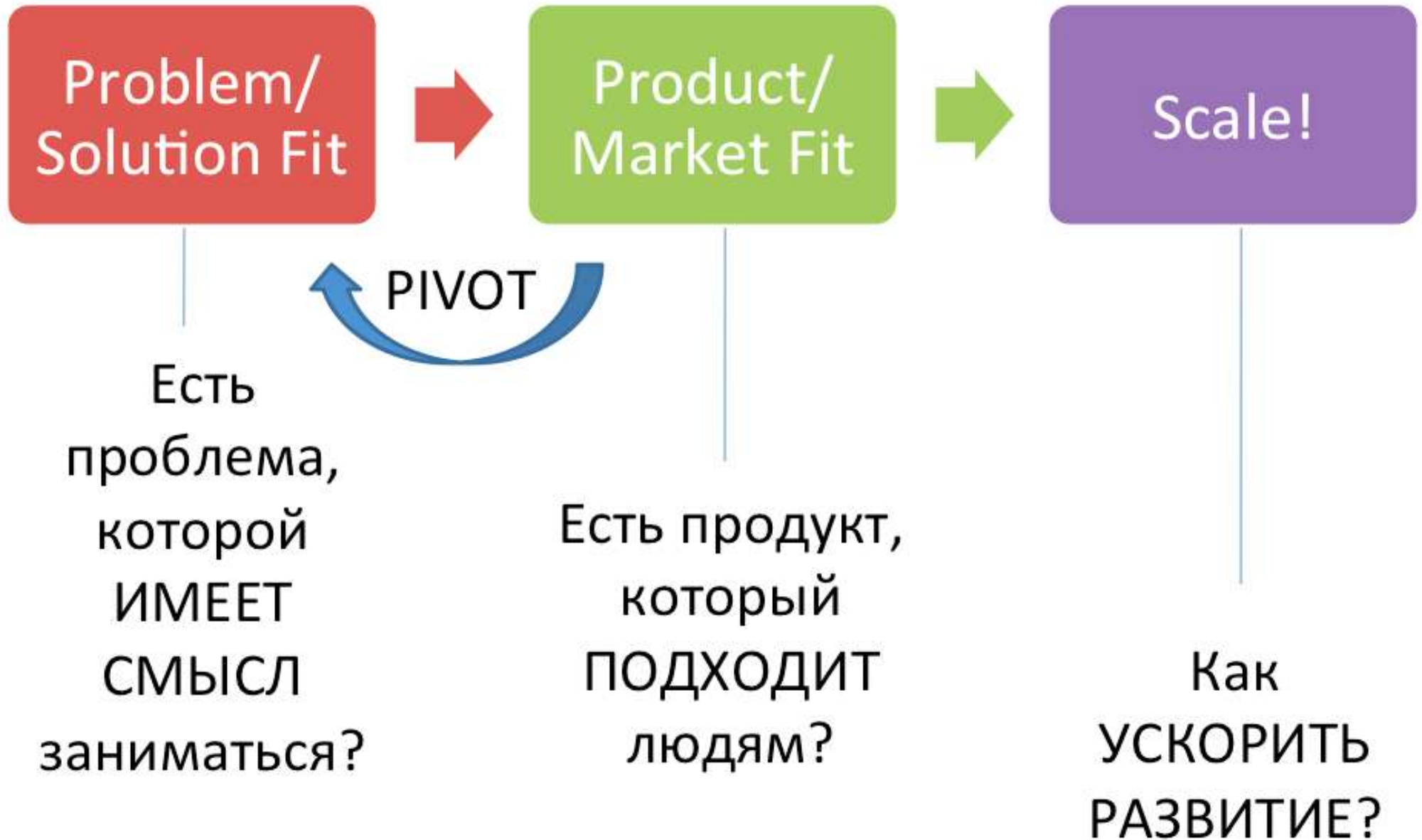
1

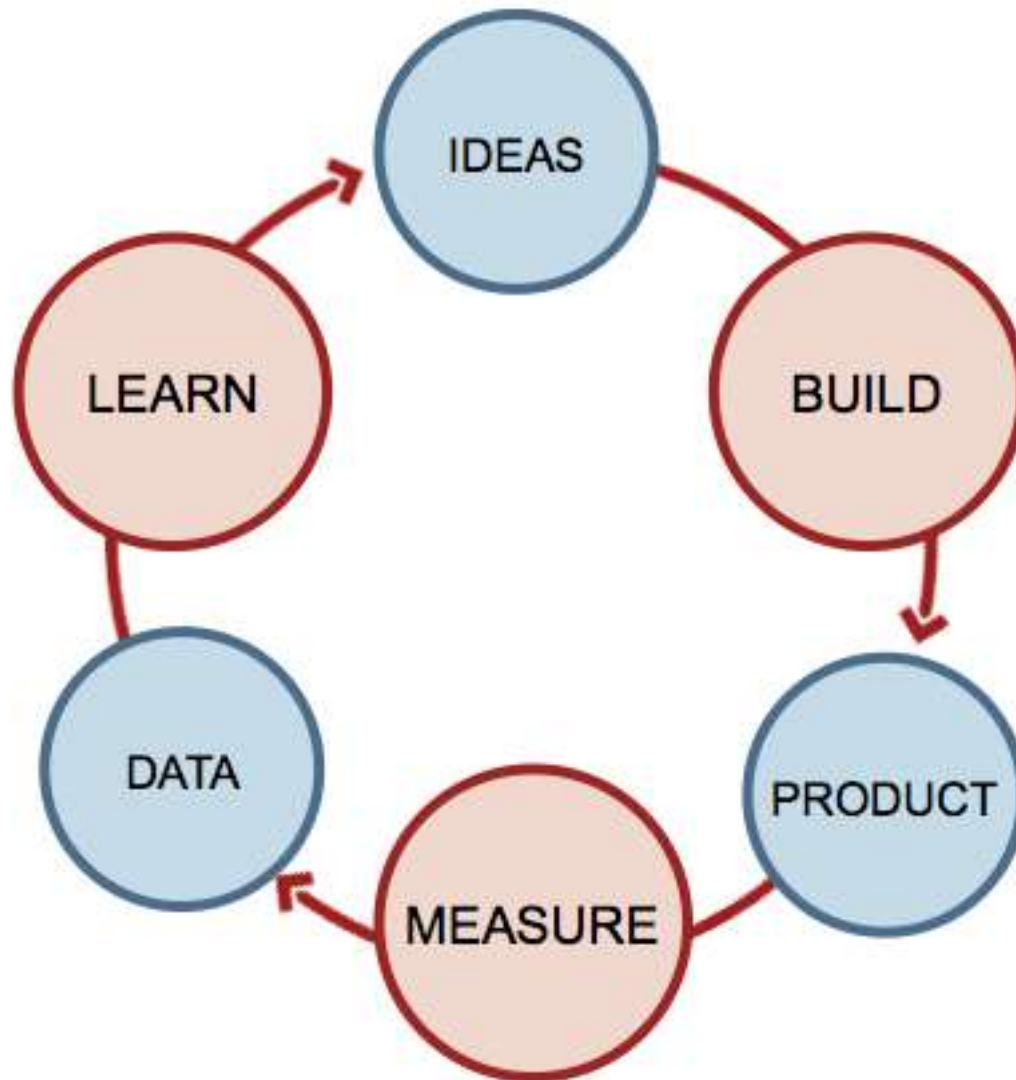
YOUR WAIT TIME FROM HERE IS ABOUT 18 DAYS

# Start Up?



# Lean Startup





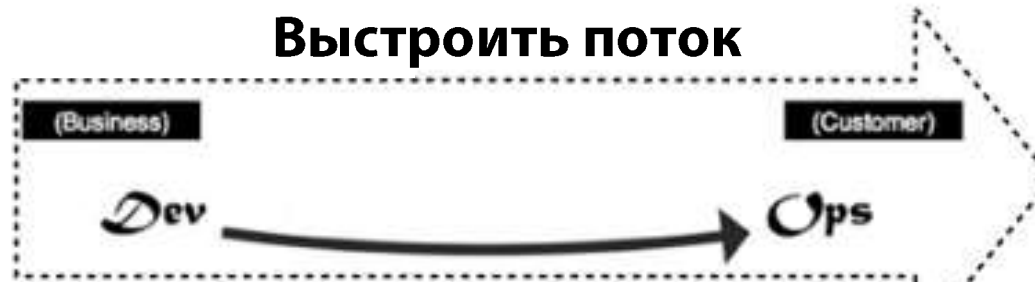
# DevOps

- Поставка продукта с коротким циклом обратной связи, в который тесно вовлечены разработчики и сисадмины
  - Раннее вовлечение сисадминов в разработку
  - Общая команда разработки и администрирования
  - Полный Continuous Integration, вплоть до боевых серверов

## Понять систему



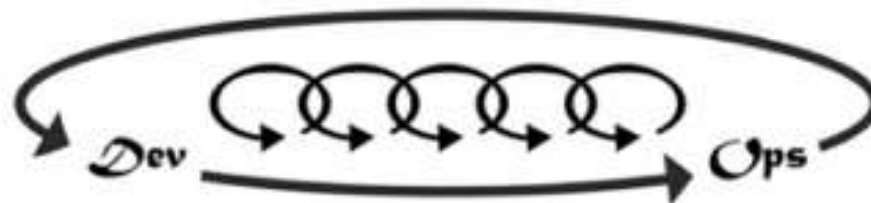
## Выстроить поток



## Организовать обратную связь



## Искать пути постоянного улучшения

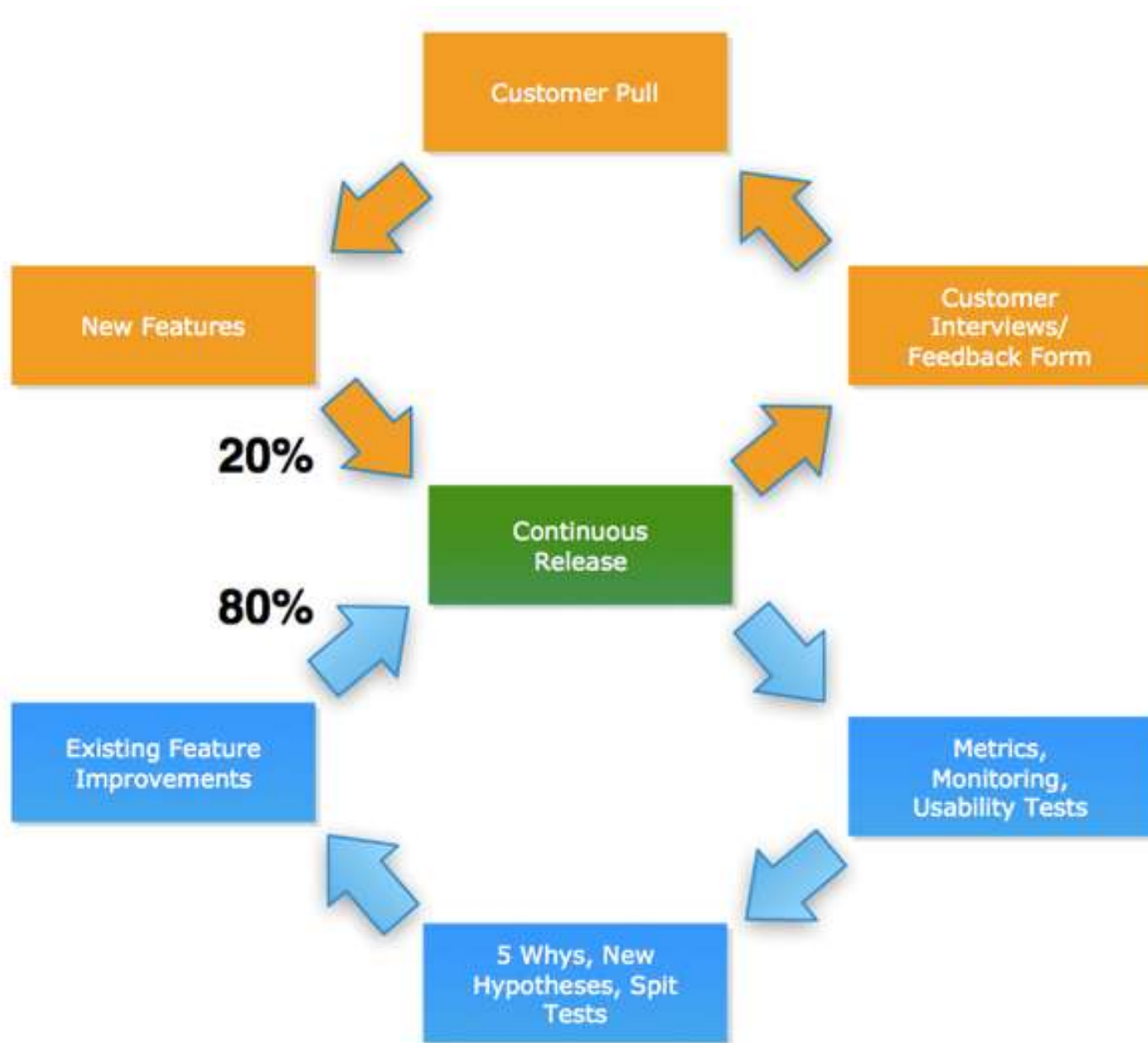




# Continuous Delivery

- Автоматизированное развертывание продукта на любой среде с 0 и до полной работоспособности
- Автоматизированное тестирование каждого этапа развертывания - от настроек конфигурации среды до функционального тестирования развернутого приложения
- Доступный и понятный для всех членов команды мониторинг любой среды
- Системы быстрого реагирования на проблемы приложения
- Мониторинг бизнес метрик для валидации идей

# Continuous Delivery



“Software development is a cooperative game”



# SAPS REWARD SYSTEM

## Status Access

Я круче!

доступ!

## Power

Я тут  
главный!



## Stuff

НИШТЯКИ!

```
ation, string category)
```

```
onService.GetAchievementApplicat:  
ments"] as JSONArray;  
achievements  
leadAs<string>("") == category
```

Properties

scroll\_bar\_wizard.cs File Properties

Build Action	Compile
Copy to Output	Do not copy
Custom Tool	
Custom Tool	
File Name	scroll_bar_wizard.cs
Full Path	G:\software\chann...



**ACHIEVEMENT UNLOCKED**

Interrupting Cow

# Visual Studio 2012

# Visual Studio Achievements Leaderboard

 Tweet 2

 Share

#1



Toub (169)

#2



briankel (112)

#3



Matthijs (102)

#4



AgentMom (97)

#5



Roybott (87)

#6



Maddus Mathus (87)

#7



onovotny (87)

#8



Duncanma (77)

#9



aupetit (77)

#10



JosePen (77)

#11



Moumen (77)

#12



Pedro Lamas (72)

#13



marconsilva (72)

#14



rogreen (72)

#15



Cara9 (72)

#16



tankagab (62)

#17



DanC9LiveIDTest Account (62)

#18



skeezicks (62)

The Six Categories of Achievements



Customizing Visual Studio



Don't Try This At Home



Just For Fun



Power Coder



Unleashing Visual Studio



Windows Azure



# The Continuous Integration Game plugin

 3 Added by [Erik Ramfelt](#), last edited by [Olivier Lamy](#) on Apr 18, 2012 ([view change](#))

## Rules

The rules of the game are:

- -10 points for breaking a build
- 0 points for breaking a build that already was broken
- +1 points for doing a build with no failures (unstable builds gives no points)
- -1 points for each new test failures
- +1 points for each new test that passes

## Game leader board

Participant	Score ↑
<a href="#">spirou</a>	45.0
<a href="#">bob</a>	25.0
<a href="#">smith</a>	3.0
<a href="#">dave</a>	-52.0



**Спасибо!**