

Windows Phone 7

Возможности для бизнеса с новой платформой разработки

Михаил Черномордигов

Эксперт по стратегическим технологиям, Microsoft

mik@microsoft.com, <http://twitter.com/mixen>





Меняем правила игры

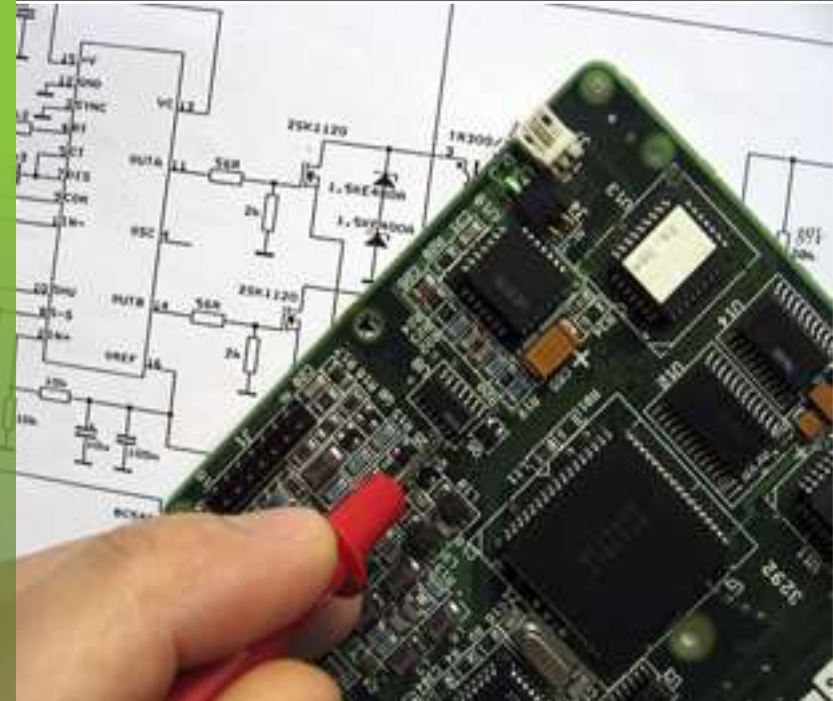
Новый подход с WP7



ДИЗАЙН:
ОРИЕНТИРОВАН НА
КОНЕЧНОГО
ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ



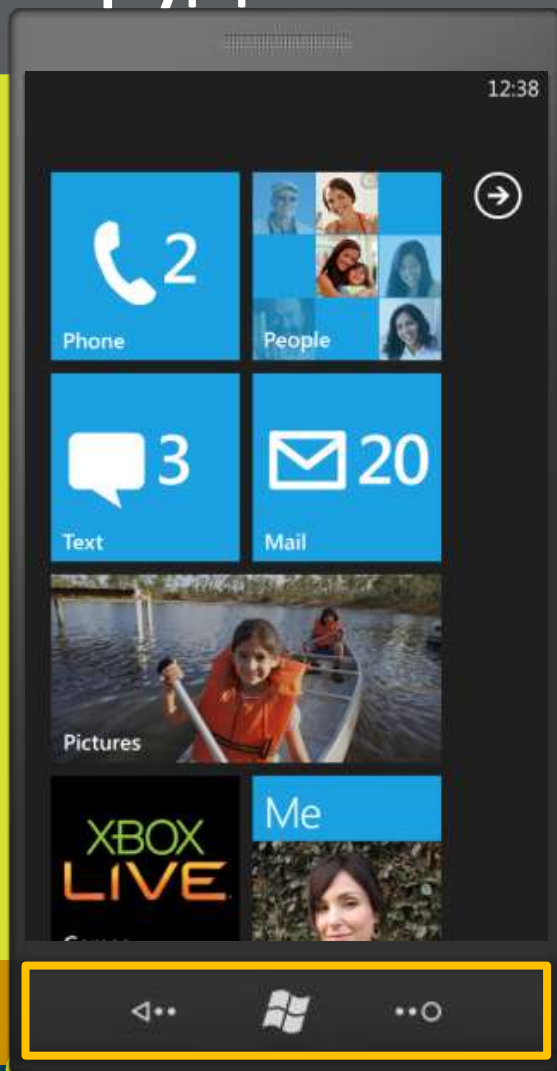
ПЛАТФОРМА:
НАСЫЩЕННЫЕ И
ПРОСТЫЕ
ПРИЛОЖЕНИЯ



ОБОРУДОВАНИЕ:
ЕДИНЫЕ СТАНДАРТЫ

Оборудование

800 или 480



480 или 320

Capacitive touch

4 и более контактных точек

Сенсоры

A-GPS, Accelerometer, Compass, Light, Proximity

Камера

5 МП и более

Мультимедиа

Единые спецификации, Codec acceleration

Память

256MB RAM и более, 8GB Flash и более

GPU

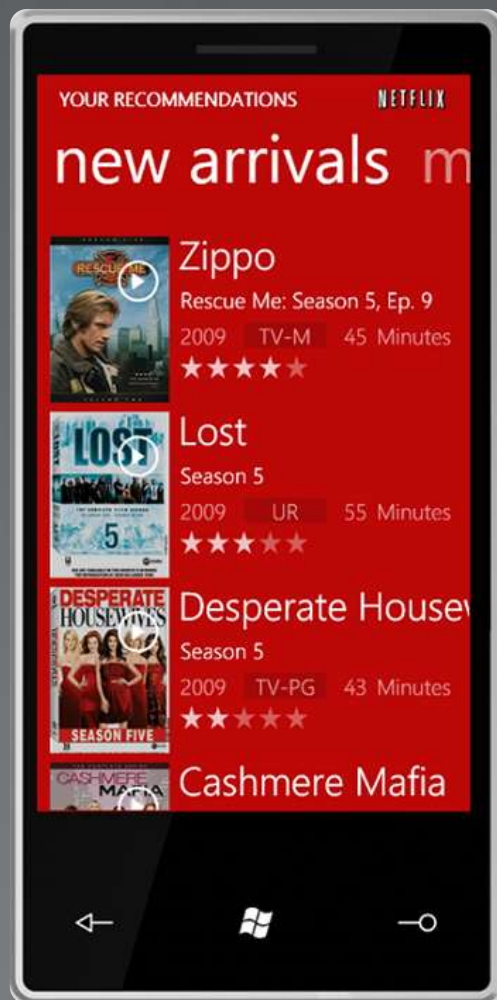
DirectX 9 acceleration

CPU

ARMv7 Cortex/Scorpion и более

•••• **Аппаратные кнопки** | Back, Start, Search

Единая экосистема



НАСЫЩЕННЫЕ ПРИЛОЖЕНИЯ

Интерактивные возможности Silverlight

ЕДИНАЯ ПЛАТФОРМА РАЗРАБОТКИ

Инструменты > сообщество > дистрибуция

ЕДИНЫЙ МАГАЗИН ПРИЛОЖЕНИЙ

Канал доставки потребителю

МОЩНЫЕ И ЗНАКОМЫЕ СРЕДСТВА

Visual Studio, Expression Blend, Silverlight, и XNA

«3 ЭКРАНА»

Единые приложения на телефоне, браузере и десктопе

“The biggest chunk of eye candy we’ve seen has been the unveiling of the significantly retooled Windows Phone Marketplace – and needless to say, it’s a looker!”

Chris Ziegler / Engadget

“It's going to look like the rest of Windows Phone 7, which is to say, it's going to be *swipty* and *zoomy* and all those things that made Windows Phone 7 interesting looking.”

John Herrman on the WP7 legacy

“The Marketplace was also demonstrated, and it looks gorgeous, but this is very similar to Apple and Google’s app stores except for one killer feature: Microsoft is going to require developers to allow buyers to demo all apps before they are purchased.”

John Brownlee on winning features



“The Windows Phone Marketplace ties right in with the Metro interface and finally -- at least in appearance -- seems to be worthy of the operating system on which it resides.”

Phil Nickinson on WP7 Marketplace

“Microsoft has a killer collection of developers ready for launch as well, ranging from games, to media and productivity app devs. Notable developers include The Associated Press, Citrix, EA Mobile, Foursquare, Namco, Pandora, and Popcap Games.”

Devindra Hardawar on WP7 Marketplace ISVs

“Though late to the party, Microsoft's new Windows Marketplace for Mobile is welcome, with the usual collection of free and for-pay apps found on rival smartphones. The store has a slick interface similar to Microsoft's Zune portable media players.”

Ed Baig on Marketplace unveil



“I was quite pleased with the detailed descriptions, features, requirements, and size of the apps. It was also great to see reviews and screenshots of the applications so you had a good way to evaluate whether or not you want to make a purchase.”

Matthew Miller on the 6x experience



“There’s also some nice integration with new services such as at the Marketplace for Mobile applications and MyPhone synchronization.”

Michael Gartenberg on early Marketplace adoption



“The look of the marketplace itself is a stark difference from Windows Mobile markets before: it’s clean and seamless, searching and scrolling through screens makes finding applications easier and even the aesthetics and UI are beautiful.”

Marc Flores on ease of use

Графическая композиция

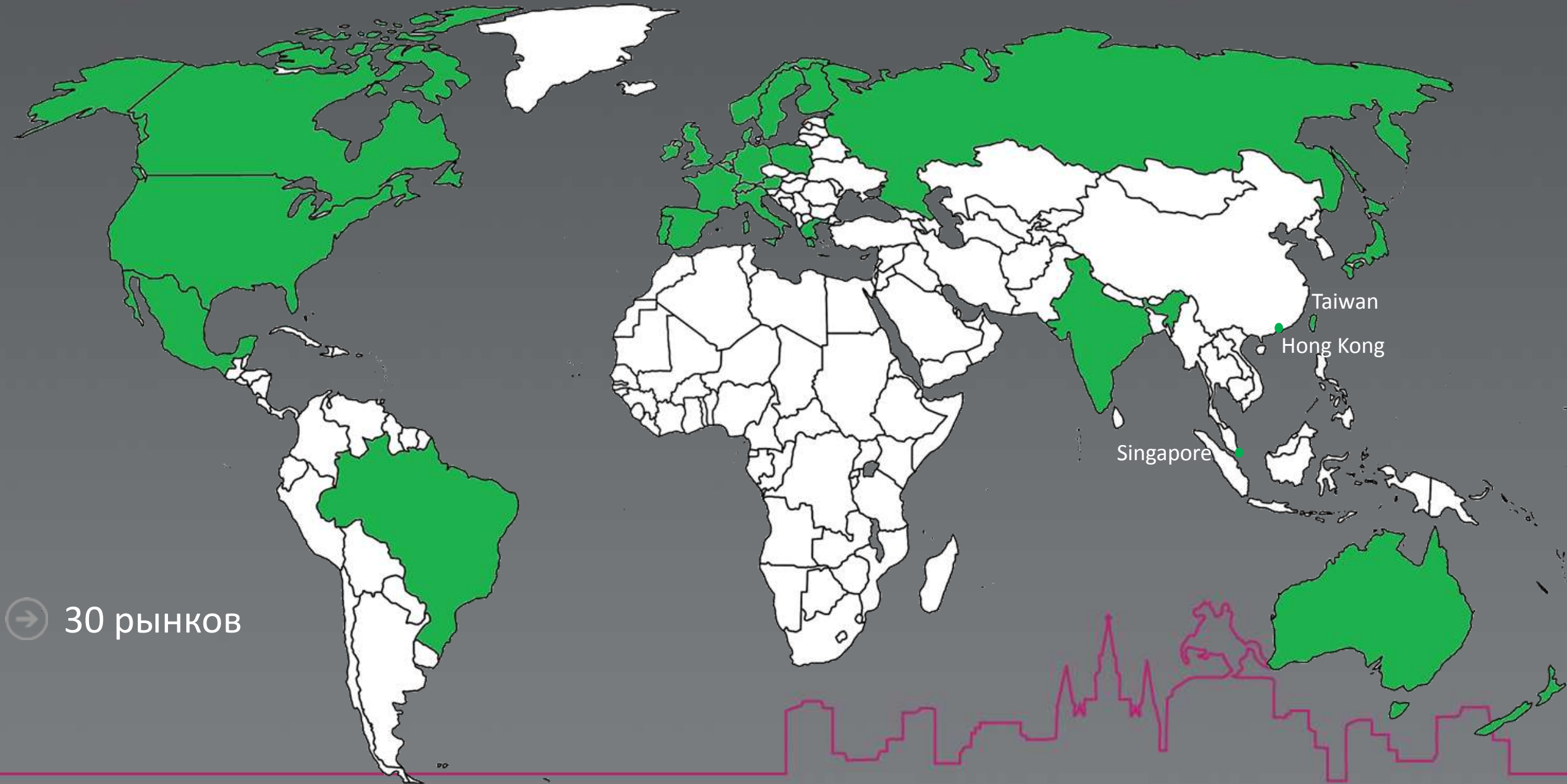


Оболочка система объединяет слои в один экран

Возможны переходы и другие эффекты между приложениями

Порядок слоев отражает функциональность телефона

Где разработчики могут зарабатывать деньги



Windows Phone 7 Marketplace

An Overview

ПОЛНАЯ ДОСТУПНОСТЬ

- Доступ ко всем пользователям WP7
- Единый магазин для устройства и PC
- Ежедневные локальные промо приложений

СВЯЗЬ С ПОЛЬЗОВАТЕЛЕМ

- Trial API
- Бизнес модель и поддержка биллинга
- Push Notification и обновления

ЛЕГКОЕ УПРАВЛЕНИЕ БИЗНЕСОМ

- Единые портал самообслуживания
- Прозрачные политики, открыты к 3rd party сервисам
- Сервис бета-дистрибуции



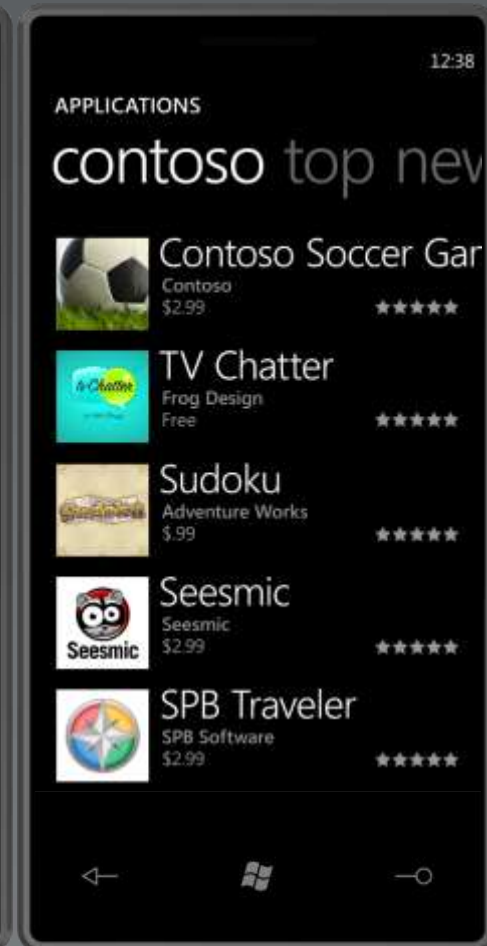
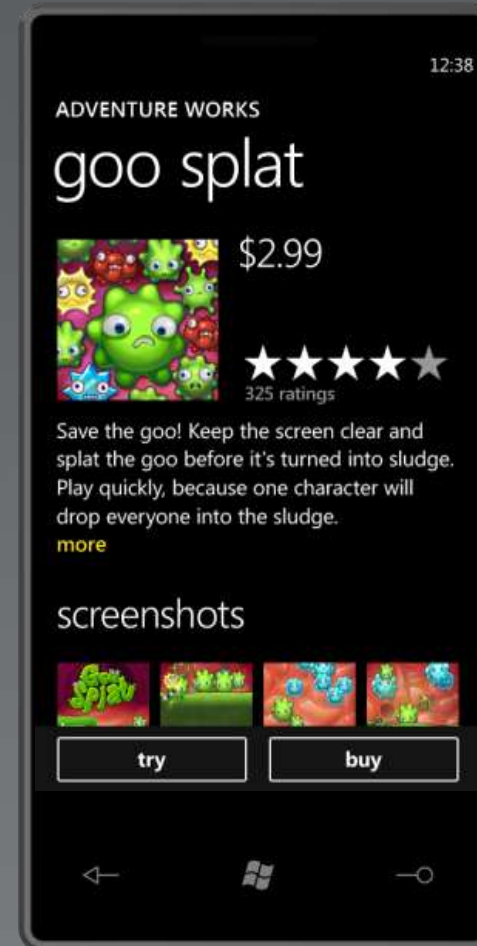
Полная доступность

- Всемирный доступ
- Единый канал доставки ПО
- По умолчанию на Quick Start
- Активное промо
- Поиск по одной кнопке
- Поиск по категории, жанру ...



Связь с пользователем

- Trial API - конверсия
- Поддержка кредитных карт и мобильные платежи (не везде)
- 70% прибыли ваша
- Платные, freemium, ad funded и бесплатные приложения
- Push Notifications и Dynamic Tiles
- Автоматические обновления



Детали программы

- Бесплатные инструменты!
 - \$99 в год, а студентам - бесплатно
 - Нет ограничений на платные приложения
 - 5 бесплатных приложений
- И...

Это все!



Бета-дистрибуция



- Доставка вашего приложения ограниченной группе пользователей для обратной связи
- Прямая ссылка на приложение будет доставлена по почте и привязана к LiveID
- Бета-период будет коротким и фиксированным



Портал разработчика

- Изучение...
- Сборка...
- Публикация...
- Зарабатывание...

The screenshot shows the Windows Phone Developer Portal. At the top, there's a navigation bar with 'Developer Home', 'Your apps', 'Resources', 'Forums', and 'Help'. A search bar for MSDN is also present. The main content area features a large banner for distributing applications, with a prominent 'Register' button and a link for already registered users. Below this, there's a section for 'Developing for Windows Phone 7 Series' with several links to guides and resources. To the right, there's an 'Announcements' section with a 'Developer Blog' section below it. The bottom of the page includes 'Developer Programs' and social media links for Facebook, Twitter, and YouTube.

<http://developer.windowsphone.com>

Процесс публикации

Application and Game Submission



App submission



App Packaging & Validation



Marketplace



Windows Phone 7 Deployment Service

Add Metadata



Apply Test Criteria



Sign



Критерии тестирования

→ technical validation

→ Applications use resources efficiently

→ policy validation

→ market validation



<http://go.microsoft.com/?linkid=9730558>



Разблокирование телефона для разработчика



- Разблокирование обычного телефона
- Управление устройствами через портал
- 3 устройства в год
- 1 устройство в года для студентов

Две платформы разработки



Microsoft®
Silverlight™

- Modern XAML/event-driven application UI framework
- Rapid creation of visually rich apps
- HTML/Javascript
- Mature, robust, widely deployed technology

ПРИЛОЖЕНИЯ

(и игры)



- High performance game framework
- Rapid creation of multi-screen 2D and 3D games
- Rich content pipeline
- Mature, robust, widely adopted technology spanning Xbox, Windows, and Zune

ИГРЫ

(и приложения)

Silverlight на Windows Phone 7

Начинается с Silverlight 3 +

Улучшенная производительность

Интеграция средств ввода

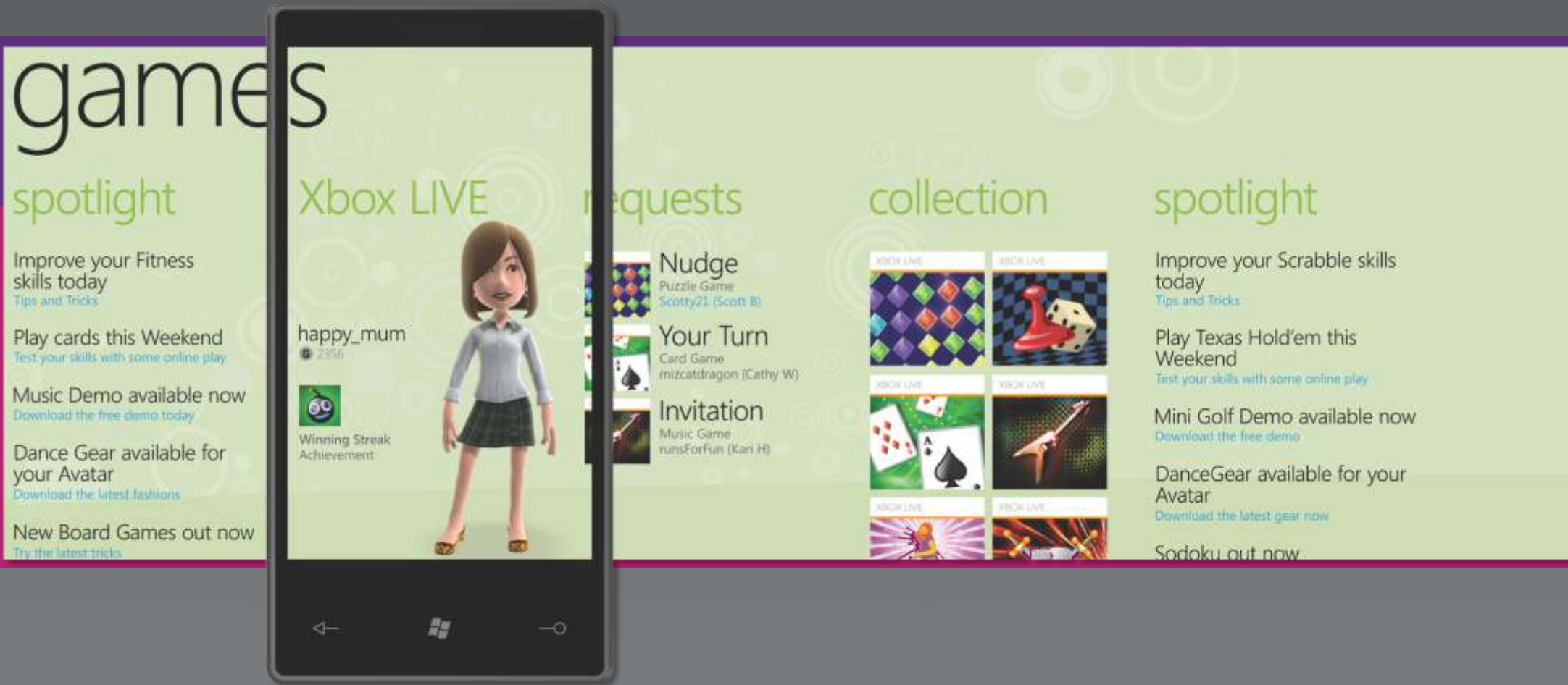
Графическое ускорение и сенсоры

Интеграция с моделью приложений ОС

Облегченные ограничения «песочницы»



Games Hub с интеграцией Xbox LIVE



Возможности для разработки игр

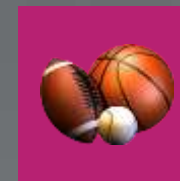


Найдите издателя!
Используйте возможности Xbox LIVE

Microsoft интересны хорошие игры!
wpgames@microsoft.com



Без Xbox LIVE вы можете писать и **публиковать** игры для Windows Phone



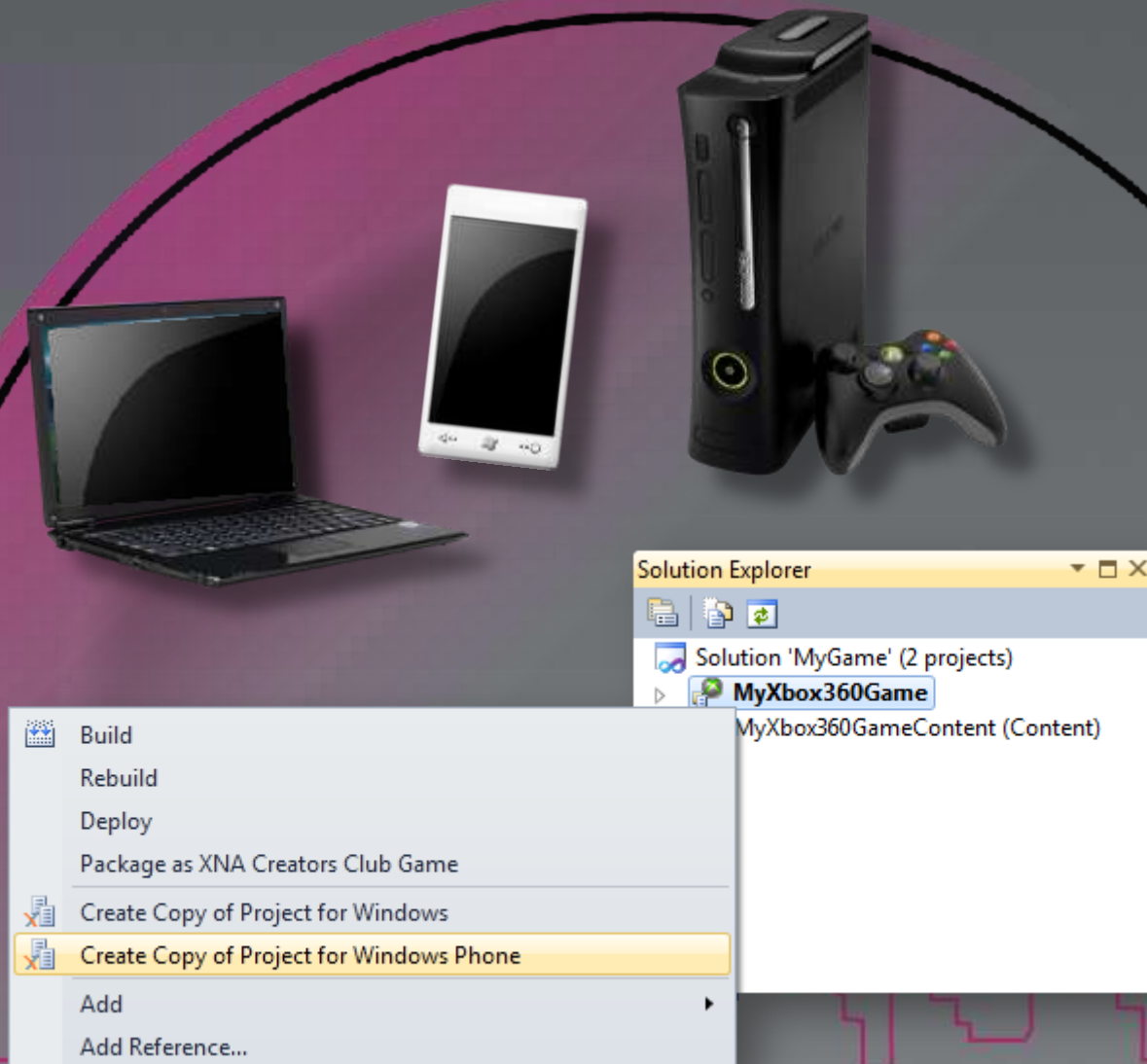
Создавайте игры для marketplace
<http://developer.windowsphone.com>

Разработка на «три экрана»

XNA Framework создана для кросс-платформенности

Меньше времени для большего охвата

Проектная синхронизация между платформами



Взаимодействие дизайнера и разработчика

Дизайнер



- Инструментарий Microsoft для дизайнеров и разработчиков
- Декларативная разработка с помощью XAML

Разработчик



Создает дизайн

Добавляет бизнес логику



Microsoft Visual Studio 2010 Express for Windows Phone

Look and Feel

The screenshot shows the Microsoft Visual Studio 2010 Express for Windows Phone IDE. The main window displays the code for `AddDVD.xaml.cs`. The code is as follows:

```
void rbSearchSelection_Checked(object sender, RoutedEventArgs e)
{
    RadioButton rb = sender as RadioButton;

    textRequired.Visibility = rb.Equals(rbManual) ? System.Windows.Visibility.Collapsed : System.Windows.Visibility.Visible;
    textEntered.Visibility = rb.Equals(rbManual) ? System.Windows.Visibility.Collapsed : System.Windows.Visibility.Visible;
    btnFind.Visibility = rb.Equals(rbManual) ? System.Windows.Visibility.Collapsed : System.Windows.Visibility.Visible;
    btnEnterNew.Visibility = rb.Equals(rbManual) ? System.Windows.Visibility.Visible : System.Windows.Visibility.Collapsed;

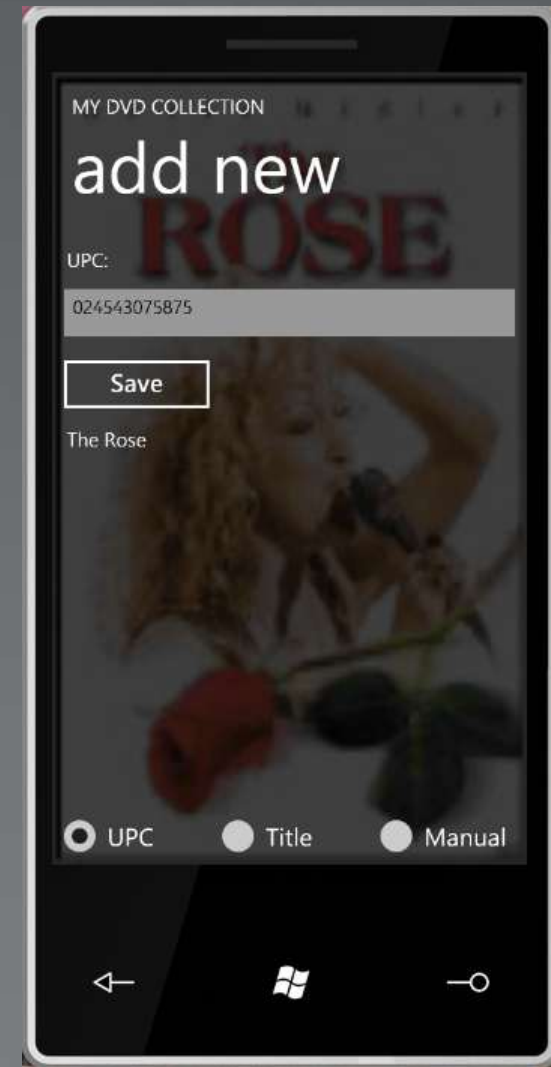
    if (rb.Equals(rbUPC))
    {
        textRequired.Text = "UPC:";
        textEntered.InputScope = new InputScope()
    }
}
```

The `Locals` window shows the following data:

Name	Value	Type
dvd	{MyDVDCollection.BusinessLogic.Dvd}	MyDVDCollection.BusinessLogic.Dvd
AspectRatio	"1.85:1"	string
Format	"DVD"	string
ImageLocation	"http://images.bestbuy.com/BestBuy_US/images/prod..."	string
Length	125	int
Name	"The Rose"	string
Plot	"Bette Midler stars as Rose in this somber drama looseh..."	string
ReleaseDate	"2003-08-19"	string

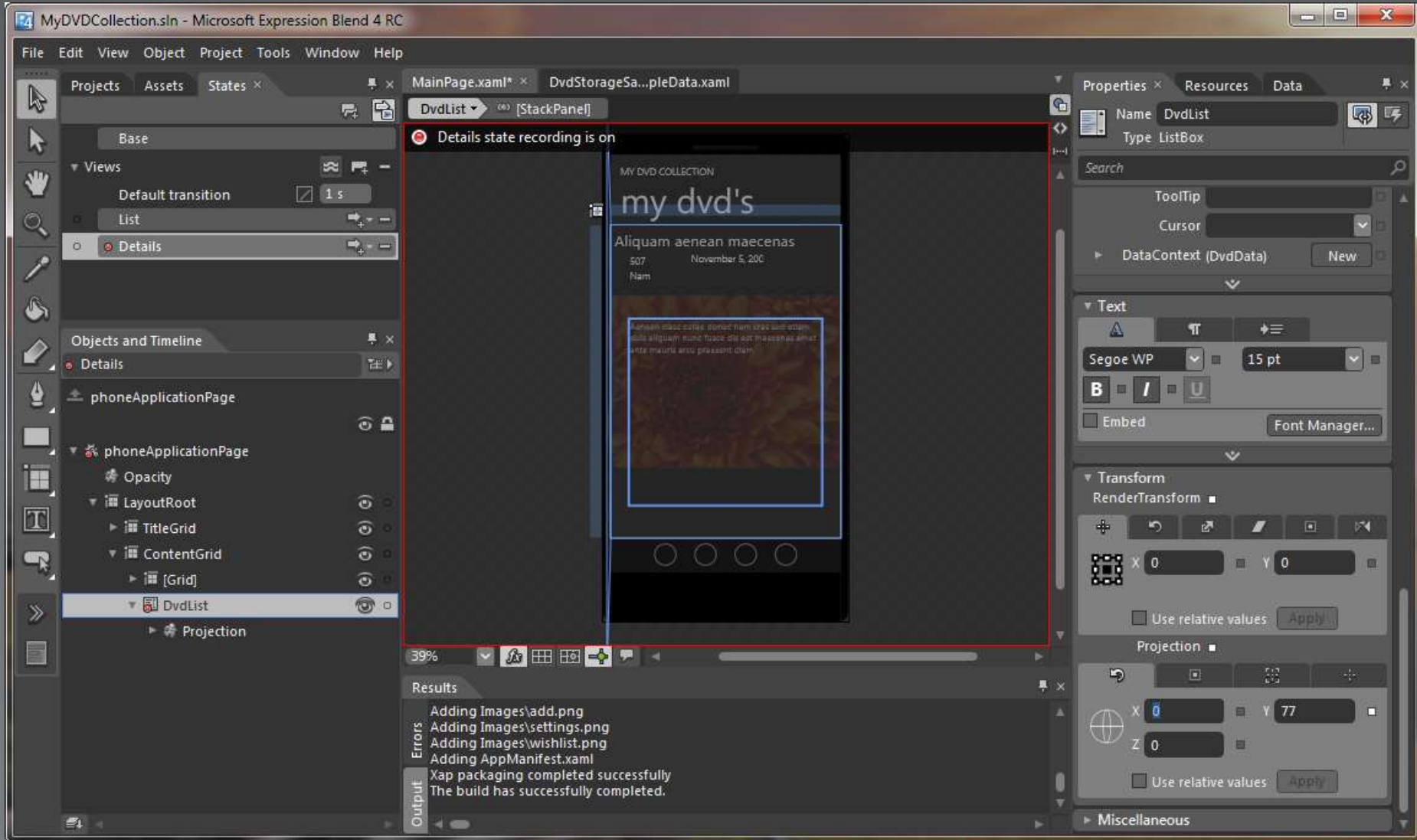
The `Call Stack` window shows the following stack:

Name	Lang
MyDVDCollection.dll!MyDVDCollection.AddDVD.rbSearchSelection_Checked(object sender, Sy...	C#
System.Windows.dll!System.Windows.Controls.Primitives.ToggleButton.OnChecked(System.V...	
System.Windows.dll!System.Windows.Controls.RadioButton.OnChecked(System.Windows.Ro...	
System.Windows.dll!System.Windows.Controls.Primitives.ToggleButton.OnIsCheckedProperty...	
System.Windows.dll!System.Windows.DependencyObject.RaisePropertyChangeNotifications(S...	
System.Windows.dll!System.Windows.DependencyObject.SetValueInternal(System.Windows.D...	
System.Windows.dll!System.Windows.DependencyObject.SetValueInternal(System.Windows.D...	
System.Windows.dll!System.Windows.DependencyObject.SetValue(System.Windows.Depende...	



Microsoft Expression Blend for Windows Phone

Look and Feel



Консьюмеризация ИТ

END-USER

Удобство и функциональность для бизнеса и личных задач
Персональные покупки

Постоянный
рост рынка
смартфонов

ИТ

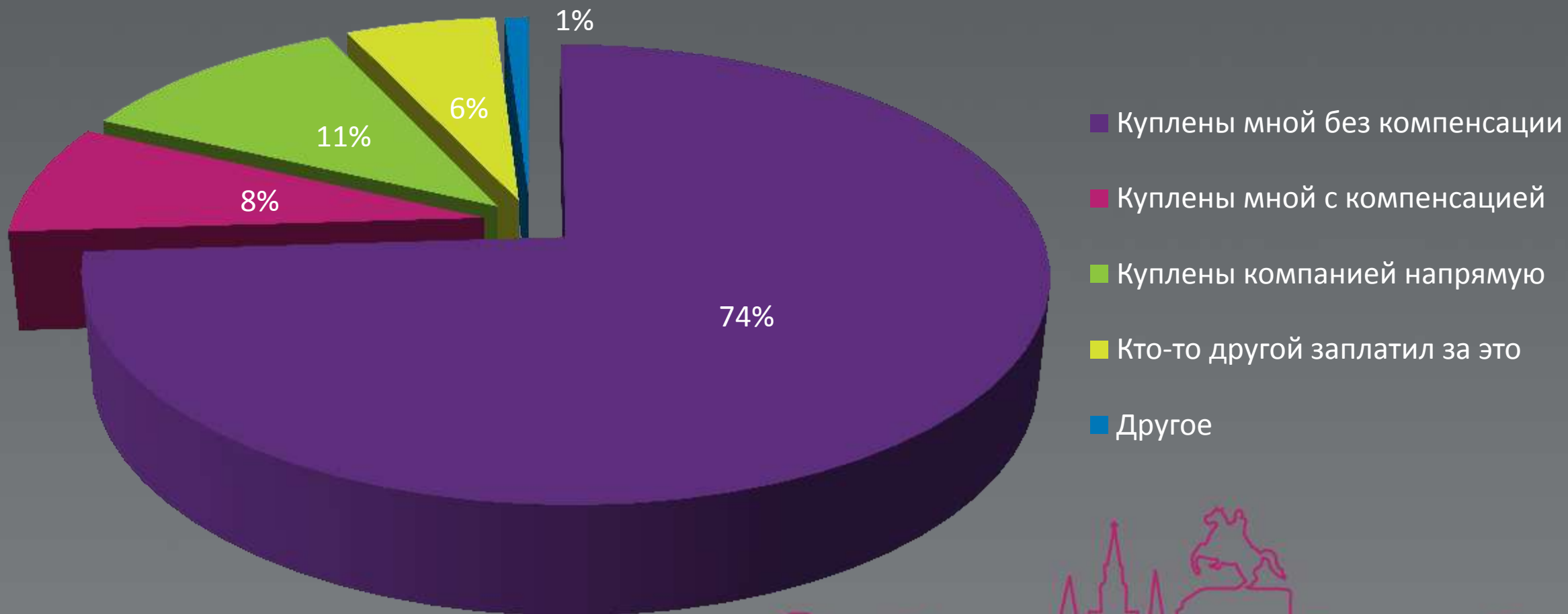
Решения для сотрудников и заказчиков
Защита корпоративных ресурсов

"Consumer IT will affect every enterprise. Attempts by enterprises to deny this are doomed to failure, just as previous attempts to deny Wi-Fi, 'smart' mobile phones, the internet and even the PC itself failed."

– David Mitchell Smith
VP & Gartner Fellow, Gartner Inc.

Приоритет #1 → Business End-User

82% Windows phones покупаются индивидуально



Источник: Windows Mobile PSAT Study, May 2008

Office Mobile 2010 в Windows Phone 7

Производительность, работа в движении, доступ и взаимодействие из любой точки

- Новый пользовательский интерфейс
- Улучшенная поддержка жестов
- Предустановлен на Windows Phone 7



Word
Mobile 2010



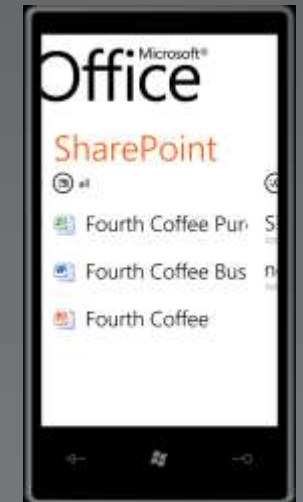
Excel
Mobile 2010



PowerPoint
Mobile 2010



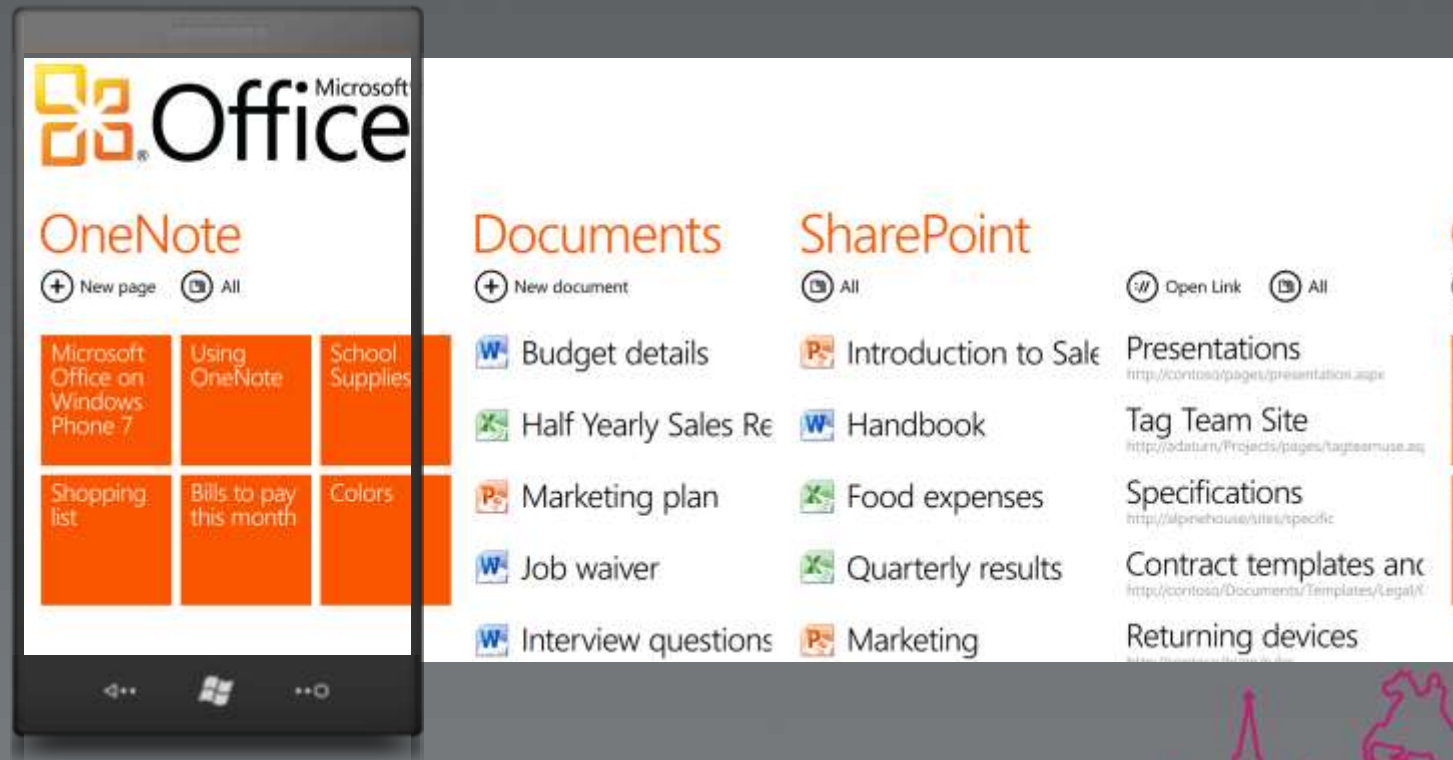
OneNote
Mobile 2010



SharePoint Workspace
Mobile 2010

Office Hub

Все приложения и активности в одном месте



Что можно делать уже сейчас

- Регистрация в Marketplace – <http://marketplace.windowsphone.com>
- Установка инструментов – <http://developer.windowsphone.com>
- Технические материалы на русском – www.techdays.ru
- Тестирование на эмуляторе

Обзорные доклады уровня 100:

- Разработка для Windows Phone 7
- Разработка приложений под Windows Phone 7 на XNA.
- Разработка приложений под Windows Phone 7 на XNA. Пользовательский ввод
- Разработка приложений под Windows Phone 7 на XNA. 3D графика
- Разработка приложений под Windows Phone 7 на XNA. 2D графика
- Построение пользовательского интерфейса для Windows Phone 7 на базе Silverlight

Детальные доклады уровня 200 и 300:

- Введение в Windows Phone 7
- Архитектура платформы Windows Phone 7
- Уведомления (push notifications) в Windows Phone 7
- Производительность Silverlight приложений на платформе Windows Phone 7
- Создание Silverlight приложений для Windows Phone 7 в Visual Studio 2010 и Expression Blend 4



Windows® Phone 7 Series

Другой
вид телефона



Создан для
жизни в движении



Создавать
интегрированные
решения
и получать прибыль



Windows Phone 7

Возможности для бизнеса с новой платформой разработки

Михаил Черномордигов

Эксперт по стратегическим технологиям, Microsoft
mik@microsoft.com, <http://twitter.com/mixen>

