



Быстрое введение в Scrum и Kanban

Асхат Уразбаев

ScrumTrek

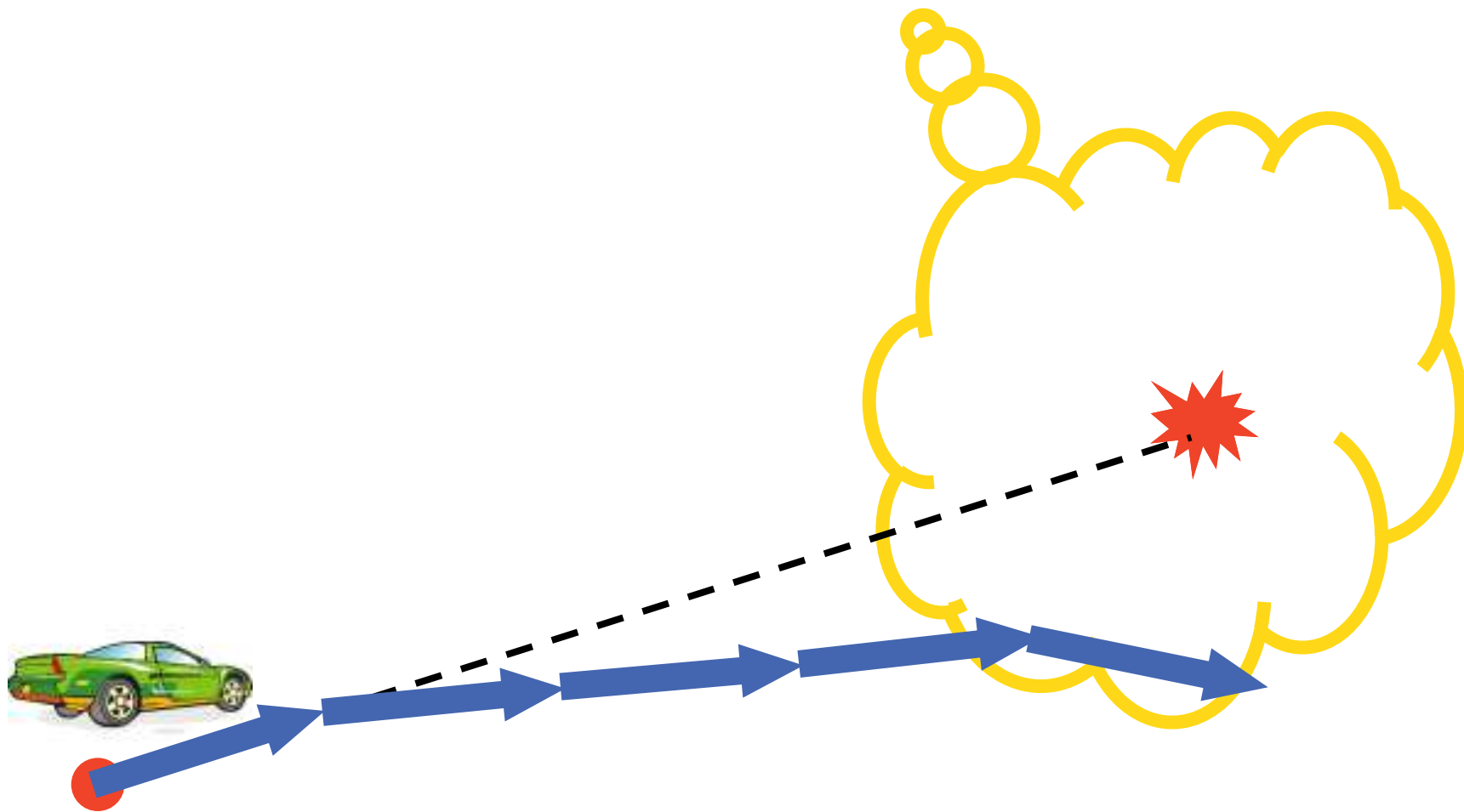
В ОСНОВНОМ
НАС ВСЕ
УСТРАИВАЕТ...



...НО НУЖНО УВЕЛИЧИТЬ
ЛОГОТИП И ПОМЕНЯТЬ
ВЕРХНИЙ АБЗАЦ
С НИЖНИМ...



Итеративная разработка



Итеративная и неинкрементальная разработка



1



2



3



4



5



Итеративная и инкрементальная разработка



1

2

3

4

5

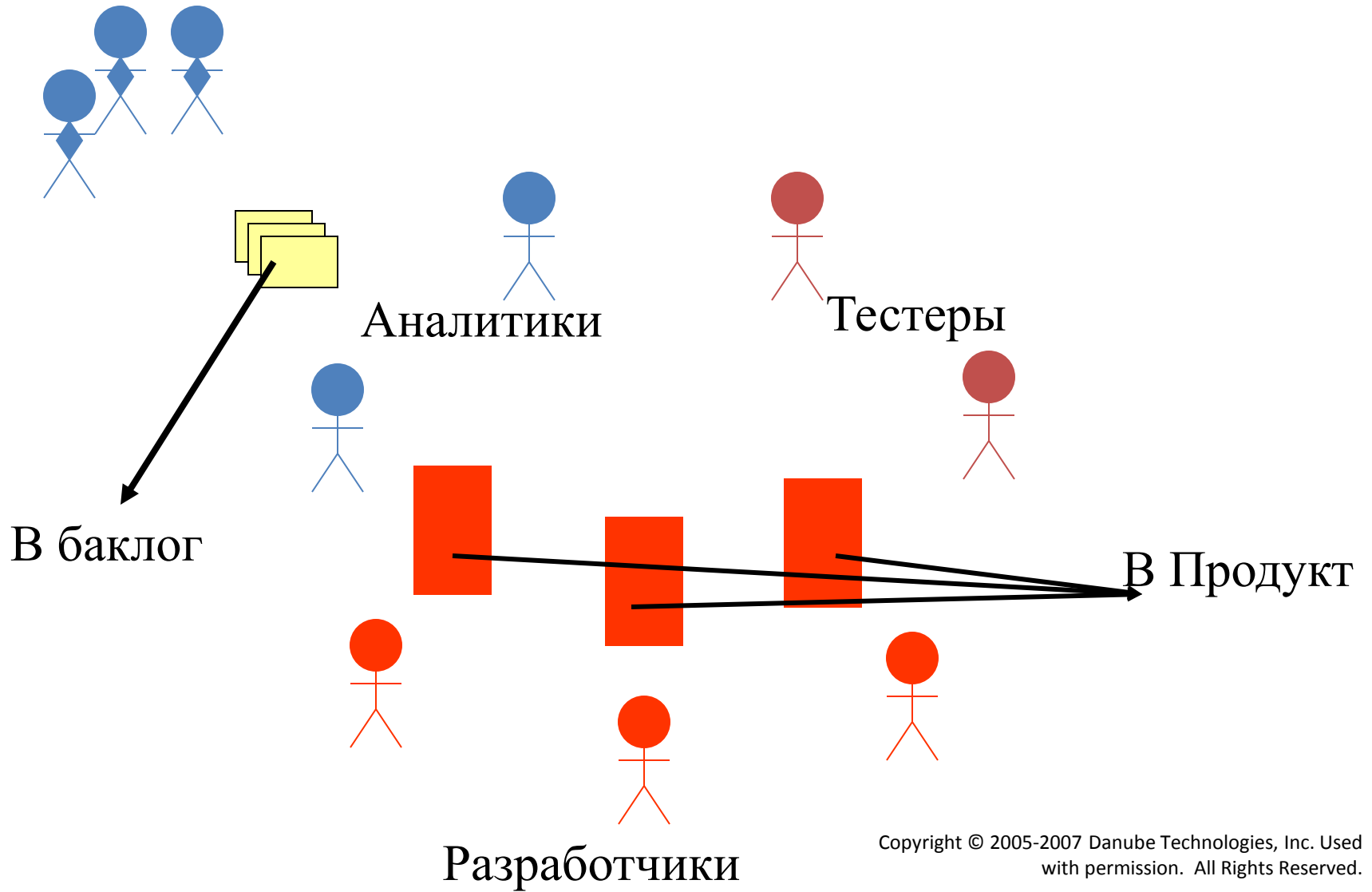


Манифест гибкой разработки

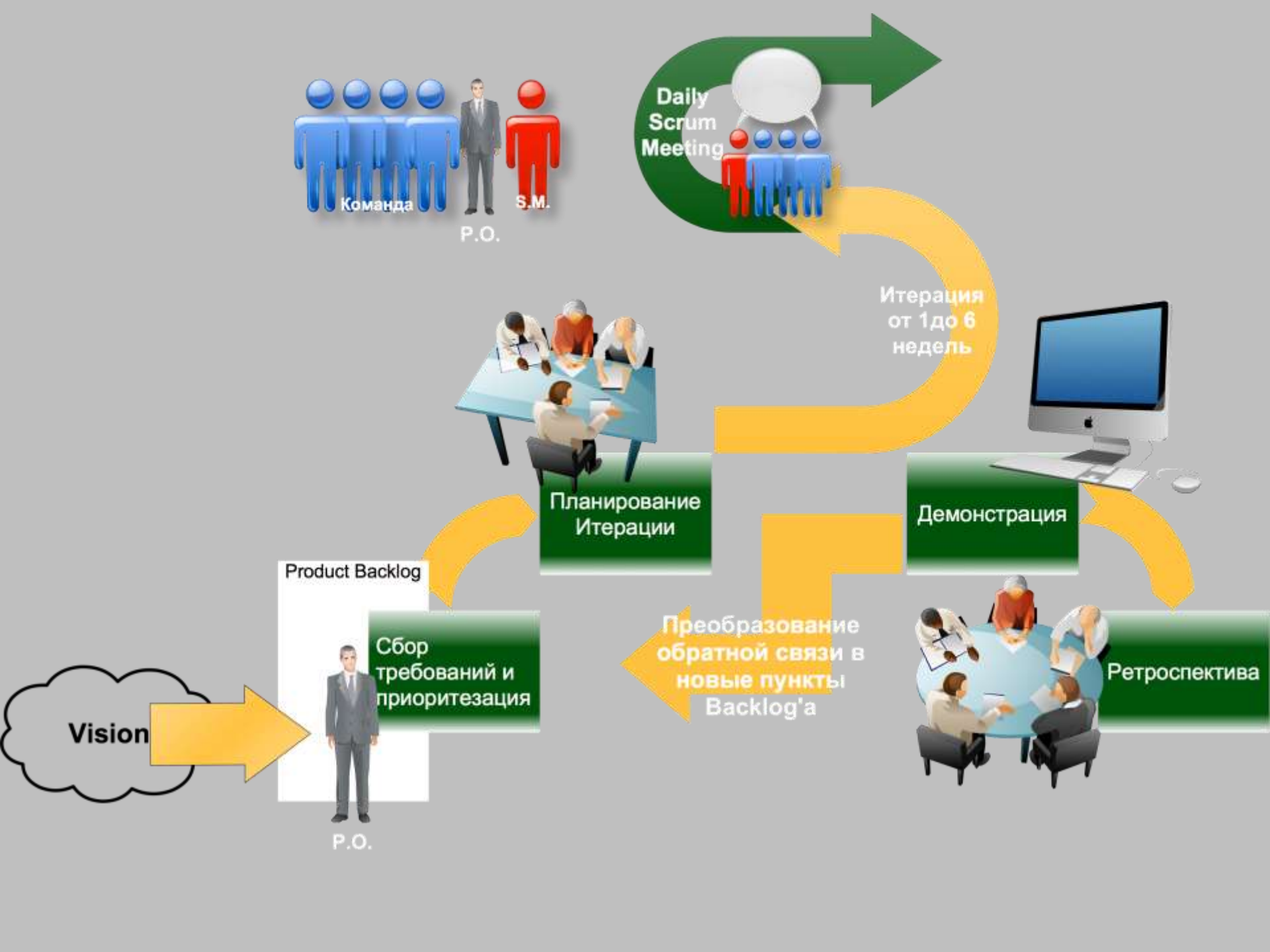
- Люди и взаимодействия **важнее** чем процессы и инструменты
- Работающий код **важнее** совершенной документации
- Сотрудничество с заказчиком **важнее** контрактных обязательств
- Реакция на изменения **важнее** следования плану

www.agilemanifesto.org

РО/заинтересованные лица



Copyright © 2005-2007 Danube Technologies, Inc. Used with permission. All Rights Reserved.



Планирование релиза





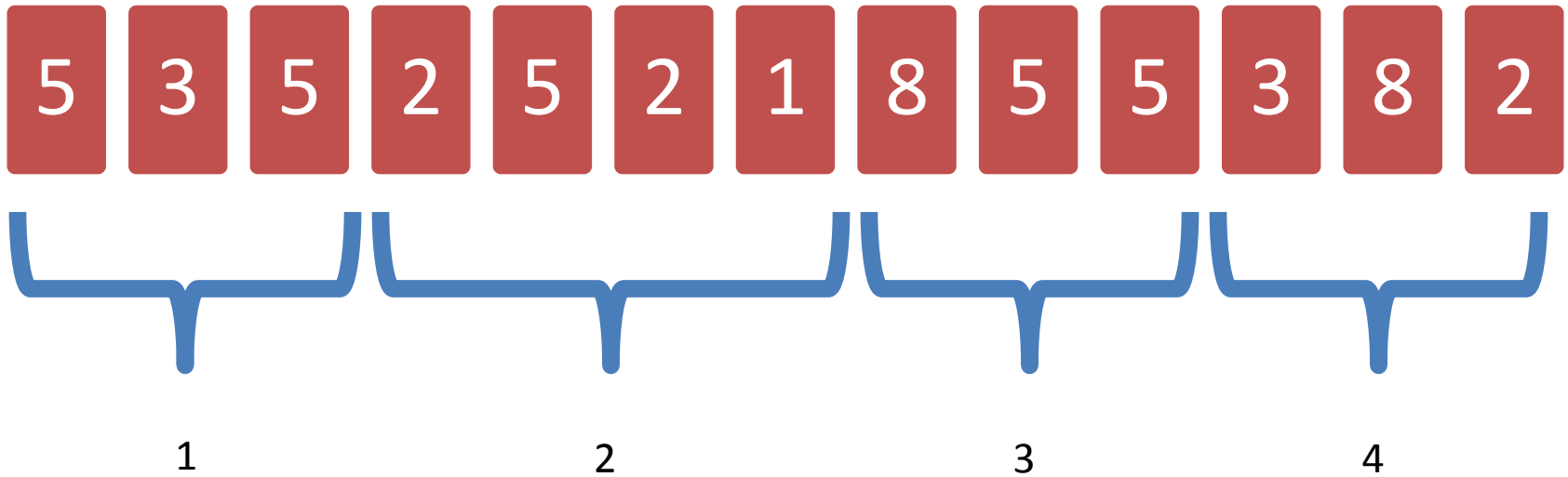
Планирование
релиза

Планирование релиза



Velocity = 14

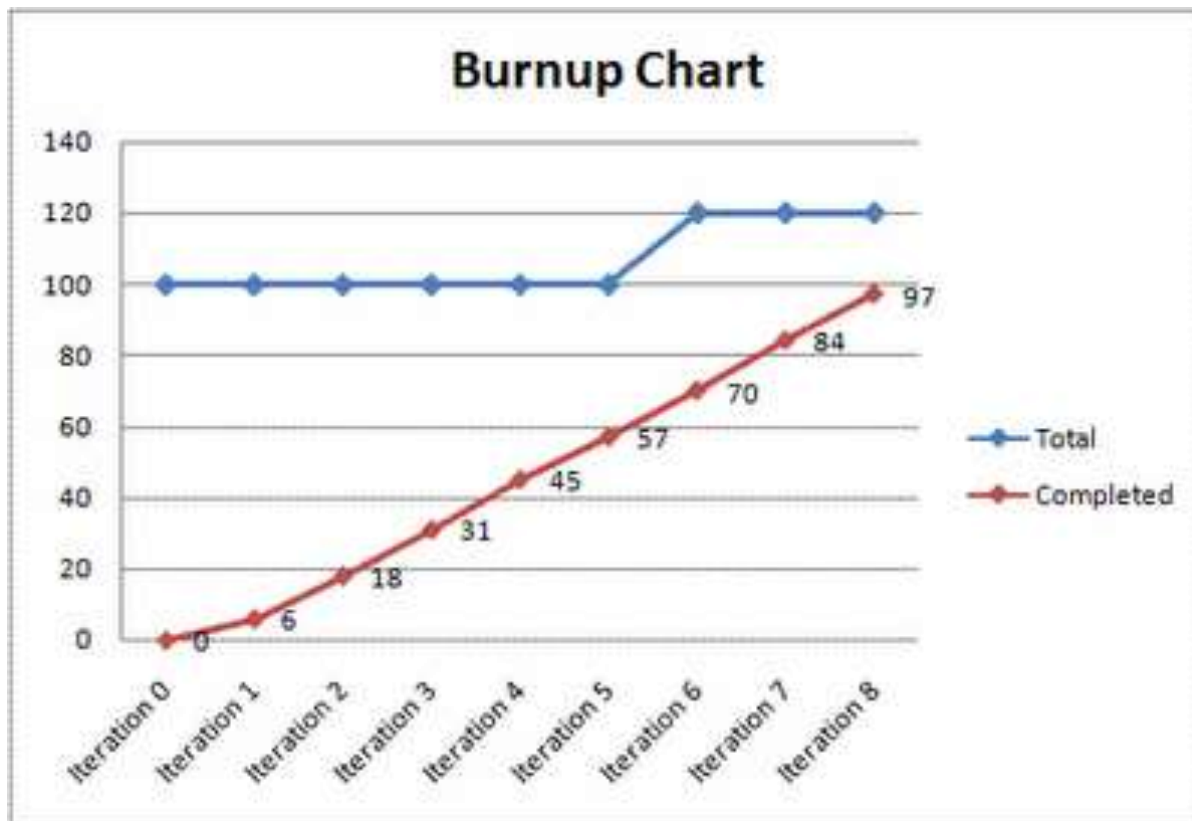
Планирование релиза



Release BurnUp Chart

Планирование
релиза

- Предсказать, когда будет выполнен объем работ

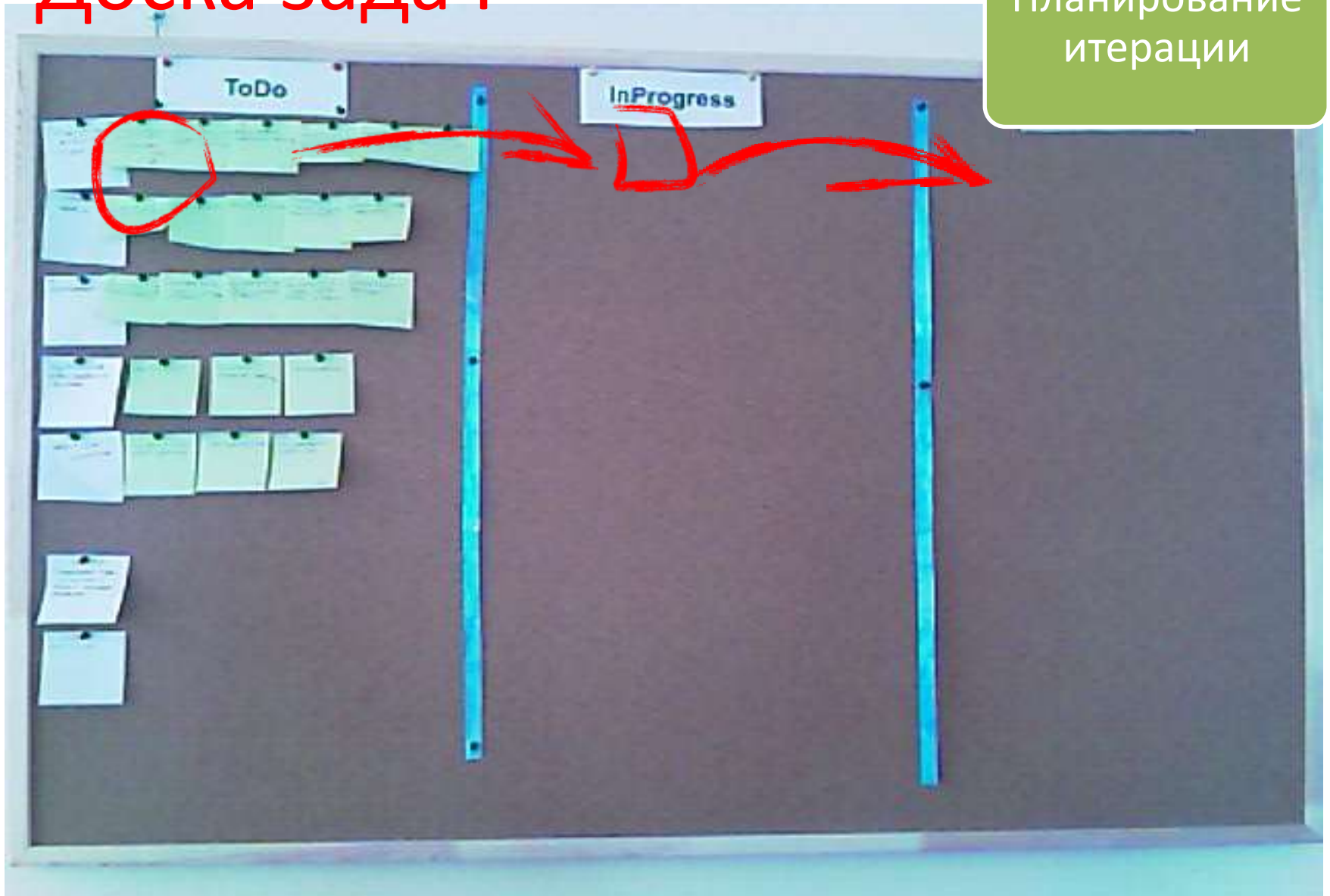


Планирование итерации



Доска задач

Планирование
итерации



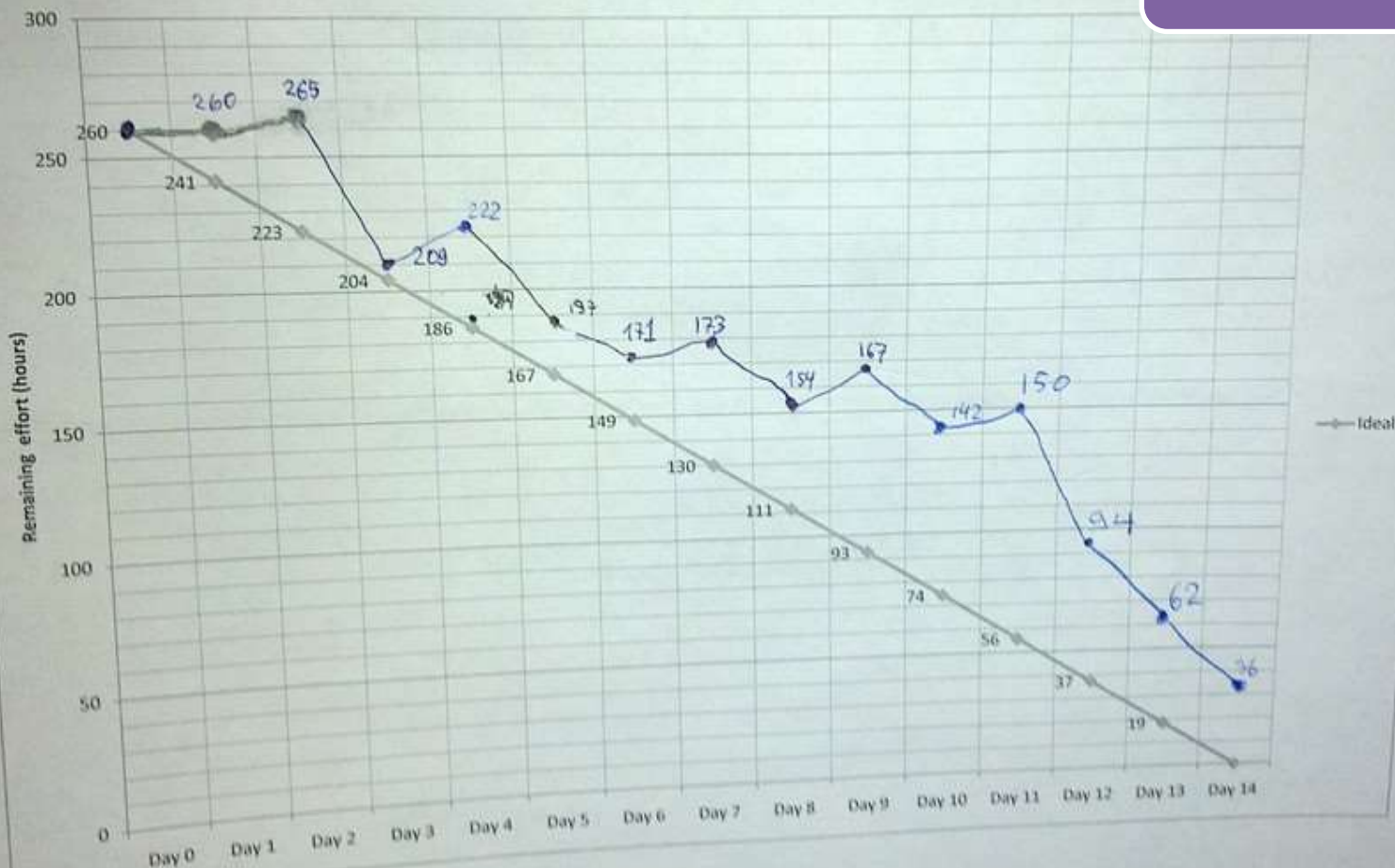
Скрам (стендап)



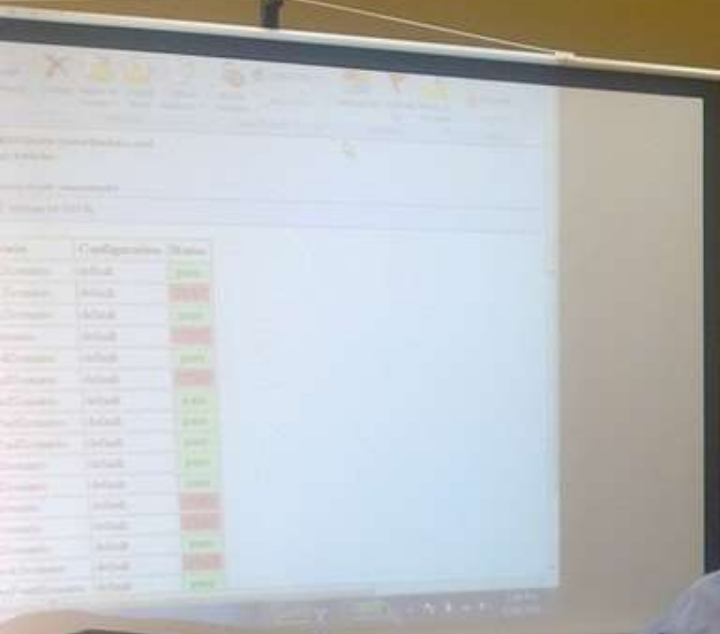
FT

Скрам
(стендап)

Burndown Chart (Iteration 05.04.2010 - 23.04.2010)



Демонстрация



Ретроспектива



(+)

visibility +

Code Sharing on Review

Focus on Completion

Demo 15 COOL +

(-)

4 4 ✓
[Sticky Note]

Unit Testing

Parallel Story Development

Bad Visibility For some members of the Team

Build Server not owned

+	+	+	+	+	+
+	+				
+	+				
+	+				

key

Demo Environment

Share Adjacent Antenna Components (XSD, GPG...)

AIX Reviews boardcast review

Demo Count for each story

Introduce team interaction discuss Automatic End-to-End Testing Tools for adding and running tests

Avoid large Tasks < 13

Generate Successful user story completing Make Team more confident

4

5

1/1/1

3 ✓

4

++ +

+

+++ +

++

Test Database

Feature Presentation

Probes

clock

testin

Test Report Review

Auto It Crashing

UI auto creating Ufod submit

3 ++ +

++++ +

5

Local Based for me could work like Manage files

Local P4I Secure

[Yellow sticky note]

+++ +



KANBAN

Закон Литтла



- Среднее время ожидания = размер очереди / скорость обслуживания
- Lead Time = WIP / Average Completion Rate

10 человек / 10 чел в час = 1 час

Цели Kanban

- Визуализировать поток работ
- Ограничить количество незавершенной работы (работы в процессе)
- Снизить среднее время выполнения задач

Баклог

Очередь

Разработка

Тестирование

Готово!

2

3

2

В процессе

Готово

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9
- 10
- 11



PO



Баклог

Очередь

Разработка

Тестирование

Готово!

2

3

2



PO

В процессе

Готово

1

2

3

7

11



Баклог

Очередь

Разработка

Тестирование

Готово!

2

3

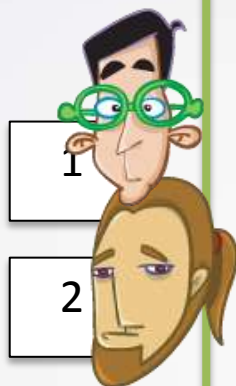
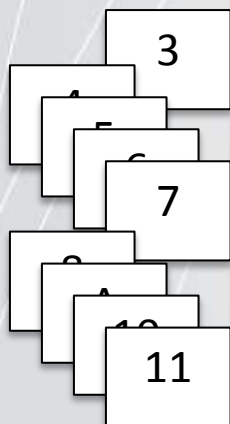
2

В процессе

Готово



PO



Баклог

Очередь

Разработка

Тестирование

Готово!

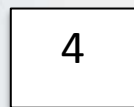
2

3

2

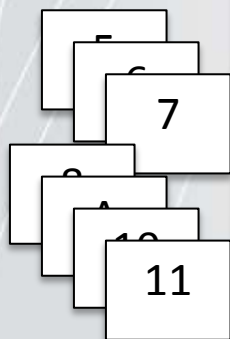
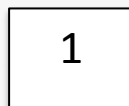


PO



В процессе

Готово



Баклог

Очередь

Разработка

Тестирование

Готово!

2

3

2

В процессе

Готово

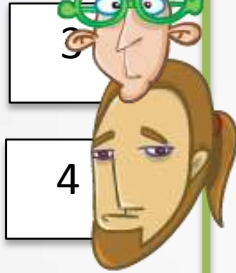


PO

5

6

?



4

2



7

11

Баклог

Очередь

Разработка

Тестирование

Готово!

2

3

2

В процессе

Готово



PO

5

6

?

4



2

3



7

11

Баклог

Очередь

Разработка

Тестирование

Готово!

2

3

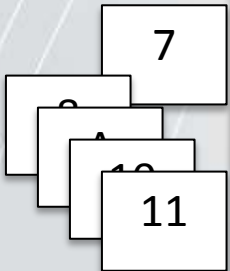
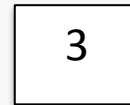
2



PO

В процессе

Готово



Баклог

Очередь

Разработка

Тестирование

Готово!

2

3

2

В процессе

Готово



PO

5

6

7

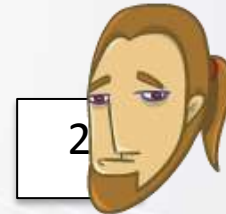
11

1

3

4

2



Баклог

Очередь

Разработка

Тестирование

Готово!

2

3

2

В процессе

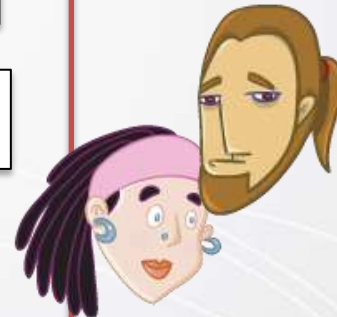
Готово



PO



5



1



2



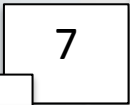
6



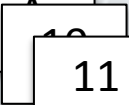
3



4



7



11



Баклог

Очередь

Разработка

Тестирование

Готово!

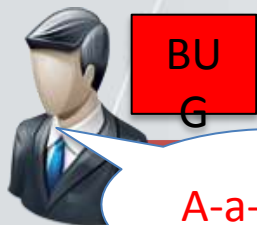
2

3

2

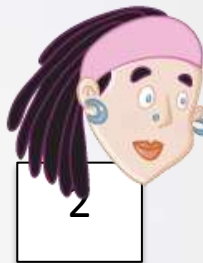
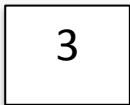
В процессе

Готово



РО

А-а-а-а!!!



Очередь

2

Аналитика

3

Разработка

2

Тестирование

2

В процессе

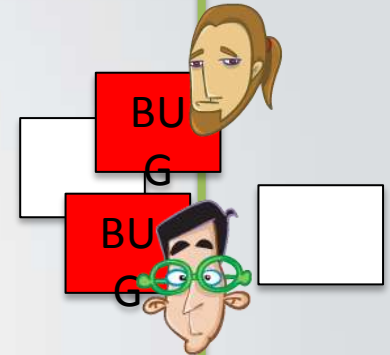
Готово

В процессе

Готово

В процессе

Готово



Очередь

2

Аналитика

3

Разработка

2

Тестирование

2

В процессе

Готово

В процессе

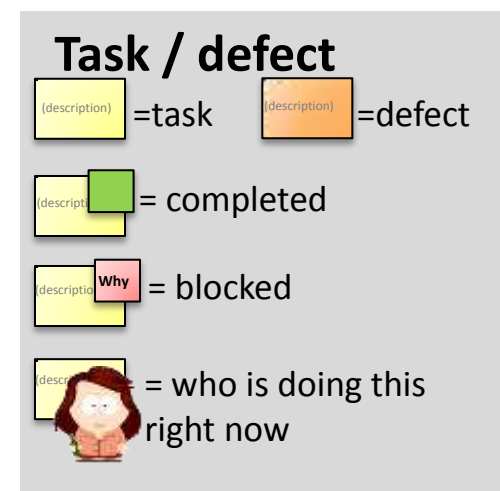
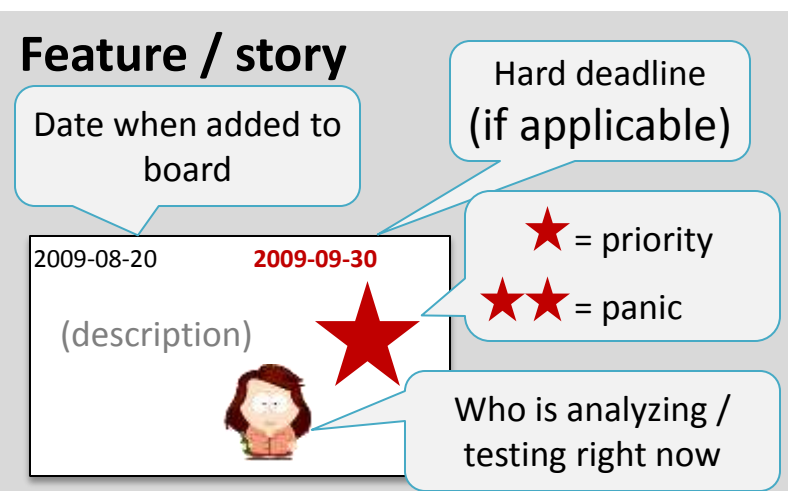
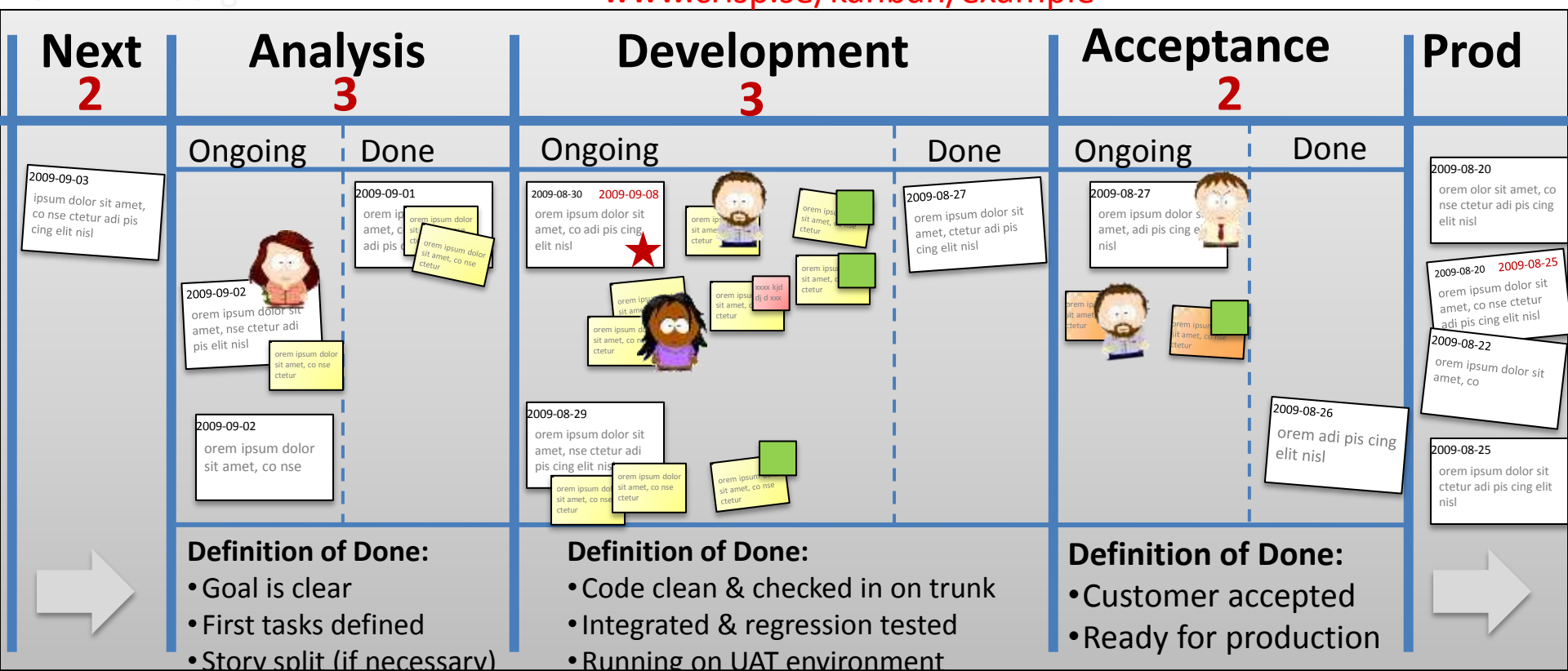
Готово

В процессе

Готово

BUG





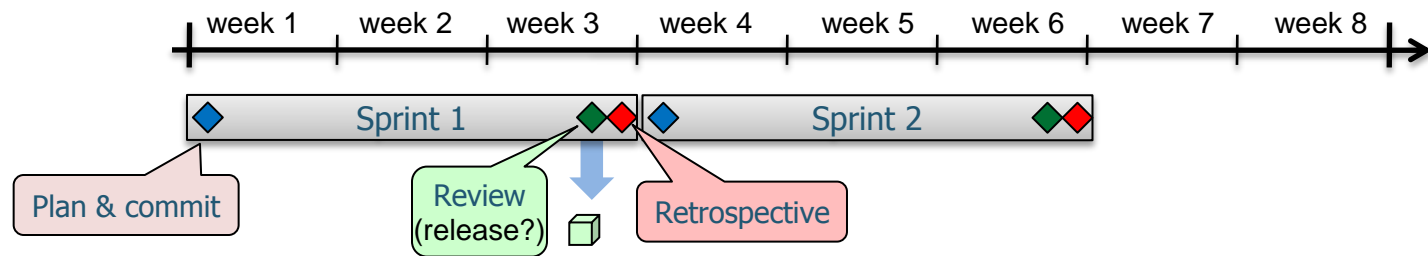
- ### What to pull first
- **Panic** features ★★★ (should be swarmed and kept moving. Interrupt other work and break WIP limits as necessary)
 - **Priority** features ★
 - Hard **deadline** features (only if deadline is at risk)
 - **Oldest** features

Kanban

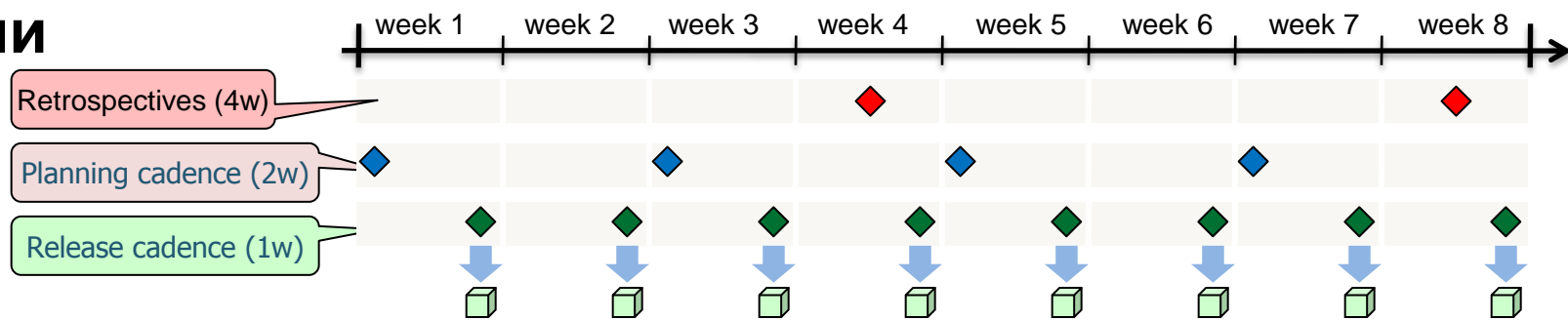
- ☑ Визуализируйте поток
- ☑ Ограничивайте WIP
- ☑ Управляйте потоком
- ☑ Устанавливайте формальные политики
- ☑ Встраивайте обратные связи
- ☑ Улучшайте процесс совместно, развивайте экспериментально

Каденции

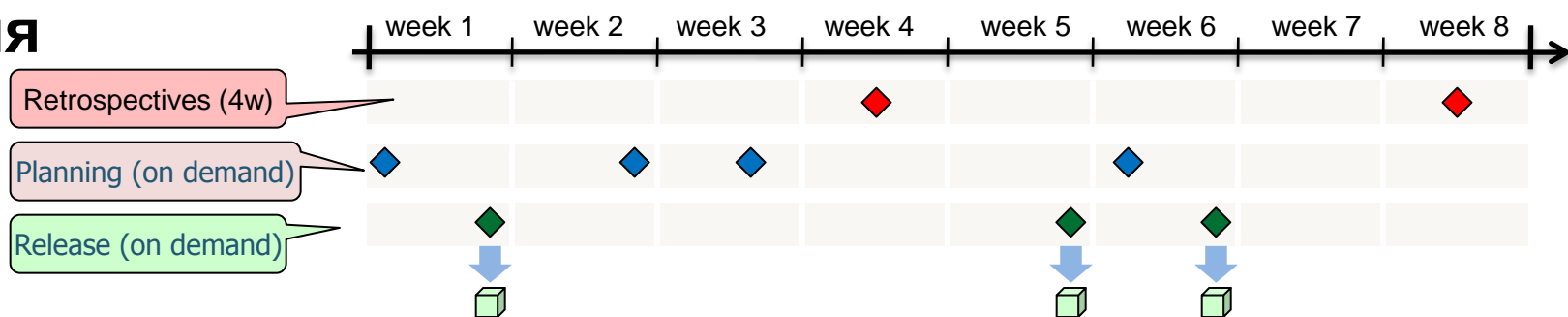
Итерации



Каденции



События



By Henrik Kniberg

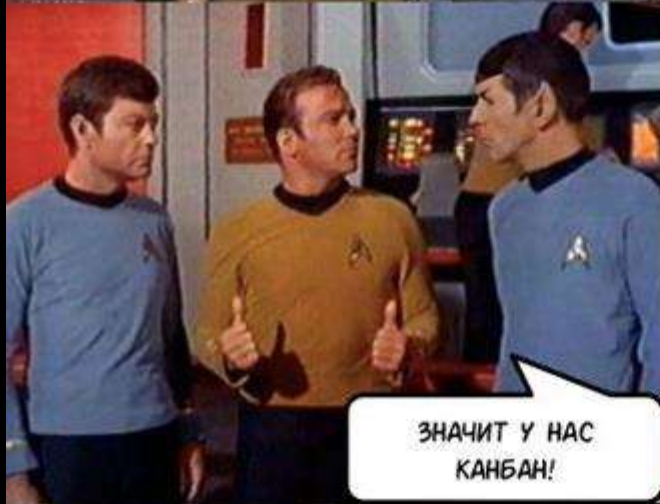


А ЧТО ТАКОЕ
КАНБАН?



ТРИ ПРОСТЫХ
ПРАВИЛА

ВИЗУАЛИЗАЦИЯ ПОТОКА,
ОГРАНИЧЕНИЕ WIP,
МИНИМИЗАЦИЯ ВРЕМЕНИ
ЦИКЛА

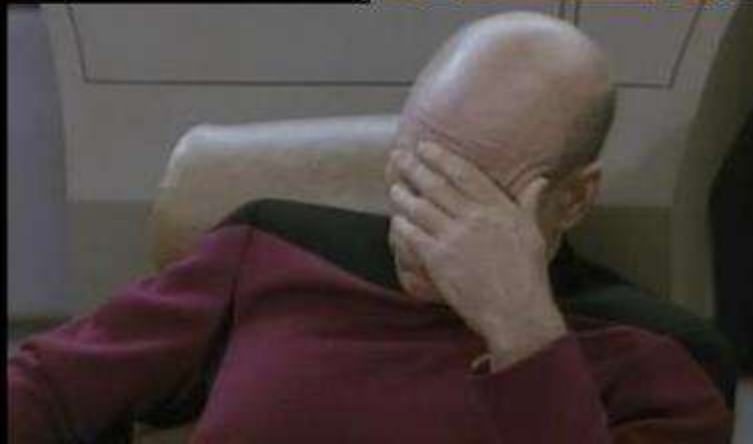


ЗНАЧИТ У НАС
КАНБАН!



ТОЛЬКО МЫ НЕ
ОГРАНИЧИВАЕМ WIP

И НЕ СЧИТАЕМ
ВРЕМЯ ЦИКЛА



ВОПРОСЫ?