

XV международная конференция
SECR / РАЗРАБОТКА ПО
14–15 ноября 2019 года, СПб



KiCad: от рисования к программированию

А. Н. Павлов

ФГУ ФНЦ НИИСИ РАН

Об авторе

Павлов А. Н. <antony@niisi.msk.ru>

сотрудник сектора Программирования НИИСИ РАН, участвую в верификации при помощи СПО (свободное программное обеспечение) разрабатываемых в НИИСИ микропроцессоров с MIPS-подобной системой команд (АКА архитектура КОМДИВ).

Antony Pavlov <antonynpavlov@gmail.com>

участник нескольких проектов СПО:

- ▶ linux;
- ▶ barebox (U-Boot v2);
- ▶ qemu;
- ▶ openocd;
- ▶ Zephyr-RTOS.

см. также

<https://www.openhub.net/accounts/antonynpavlov>

Участвуя в InnovateFPGA 2018, столкнулся с необходимостью быстро разработать простую печатную плату.

С тех пор сделал больше десятка плат при помощи KiCad, в процессе работы обнаружил, что приёмы, используемые при разработке ПО, могут быть перенесены в разработку аппаратного обеспечения.

- ▶ <http://www.innovatefpga.com/cgi-bin/innovate/teams2018.pl?ld=EM099>
- ▶ <https://github.com/open-design/bus-spider-terasic-adapter>

Постановка задачи

Средство разработки печатных плат на основе open-source компонентов (в первую очередь KiCad), которое обеспечивает пользователя поддержкой при синтезе принципиальной схемы.

Альтернативные САПР для проектирования электронных устройств

Существуют как открытые, так и коммерческие (весьма недешёвые) альтернативы KiCad

- ▶ gEDA/Lepton EDA

- ▶ Altium Designer®

- ▶ Autodesk® EAGLE™

- ▶ Cadence® Allegro®/OrCAD®

- ▶ DipTrace

- ▶ Mentor Graphics® PADS®/Xpedition®

- ▶ Proteus Design Suite

В дорогих платных САПР доступны элементы ИИ, в open-source нет.

Почему KiCad?

- ▶ KiCad de facto самая популярная open-source САПР для печатных плат.
 - ▶ ведётся активная разработка;
 - ▶ постоянно пополняется библиотека компонентов;
 - ▶ поддержка DigiKey;
 - ▶ отток пользователей EAGLE.
- ▶ в силу своей open-source природы KiCad отлично подходит для экспериментов.

Пример системы, спроектированной в KiCad

TERES-I Do-It-Yourself Free Open Source Hardware and Software laptop with ARM64 processor.

<https://www.olimex.com/Products/DIY-Laptop/>

материнская плата этого ноутбука разработана в KiCad:

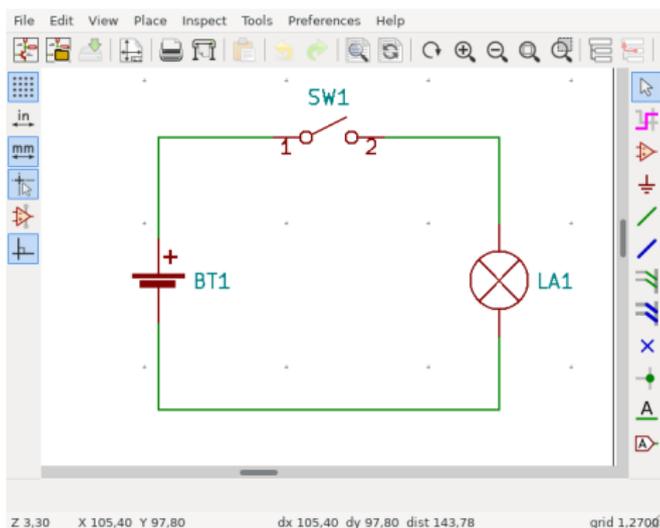


TERES-PCB1-A64 

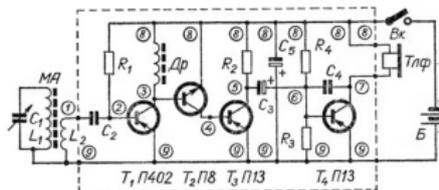


KiCad: принципиальные схемы

- ▶ принципиальные схемы создаются в графическом редакторе eeschema;
- ▶ в eeschema отсутствуют возможности автоматизации.



Как это было 50 лет назад (2)



Принципиальная схема

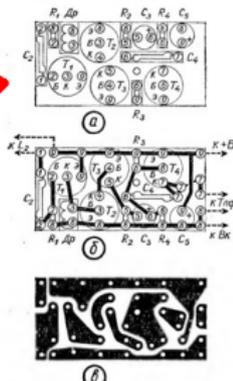
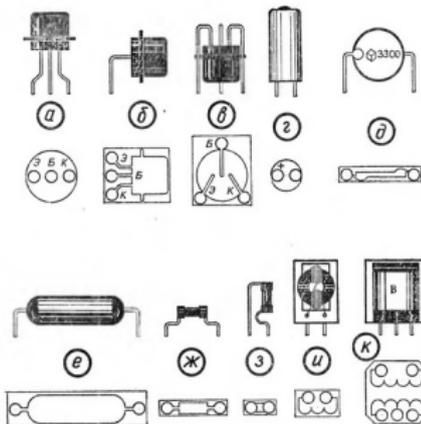


Рис. 3. Последовательность разработки печатной платы.

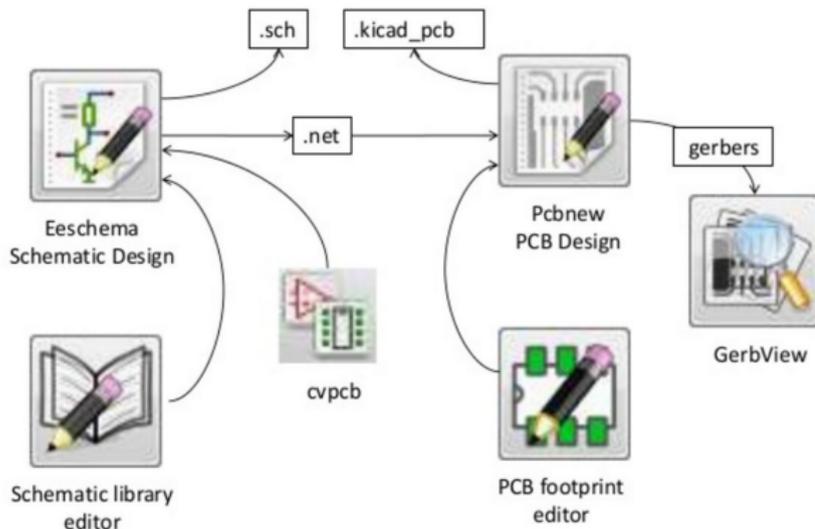


DRC — Design Rule Checking

Что изменилось за 50 лет?

6

Basic workflow of KiCad



www.ba0sh1.com

ОТВЕТ: ПОЧТИ НИЧЕГО!

Что изменилось за 50 лет? (2)

1) разработчик по прежнему рисует схемы вручную, только с использованием технических средств;

2) отсутствуют технологии ИИ в open-source САПР для разработки принципиальных схем;

3) как итог, низкая производительность труда.

Примечание: средства прокладки трасс всё-таки появились.

Предлагается решение на основе open-source по оснащению САПР KiCad подсистемой с элементами ИИ для интеллектуализации работы разработчика электроники.

Декларативный и императивный подходы

декларативный подход

Программист определяет, что будет вычислено.

императивный подход

Программист определяет, как будет вычислено то, что надо вычислить.

Декларативный подход

```
var numbers = [1,2,3,4,5,6,7,8,9,0];  
  
var odds = _.filter(numbers, (n) =>  
{ return n % 2 === 0; });
```

Императивный подход

```
var numbers = [1,2,3,4,5,6,7,8,9,0];  
  
var odds = [];  
  
numbers.forEach(function(n) {  
  if (n % 2 === 0) {  
    odds.push(n);  
  }  
});
```

Важная роль логики в ИИ заключается в том, что она представляет инфраструктуру для решения задачи в декларативном стиле. Так, человек-эксперт подробно излагает своё знание предметной области при помощи описательной логики и использует системы логического вывода для решения вычислительных задач в этой области.

Об индукции, дедукции и абдукции(2)

Дедукция

Способ рассуждения, при котором новое положение выводится логическим путём от общих положений к частным выводам. Переход от общих положений, законов и т. п. к частному, конкретному случаю

Индукция

Переход от частного к общему, от единичного наблюдения к обобщению, когда общее заключение выводится на основе множества посылок, сформированных по накопленному опыту.

Абдукция

Процесс логического вывода, результатом которого является формирование гипотез, объясняющих наблюдаемые феномены.

Примеры дедукции, индукции и абдукции

дедукция

Правило: Если пациент принимает лекарство, то он выздоравливает.

Известный факт: Этот пациент принимает лекарство.

Результат: Этот пациент выздоравливает.

индукция

Известный факт: Этот пациент принимает лекарство.

Результат: Этот пациент выздоравливает.

Правило: Если пациент принимает лекарство, то он выздоравливает.

абдукция

Правило: Если пациент принимает лекарство, то он выздоравливает.

Результат: Этот пациент выздоравливает.

Гипотеза: Наверное этот пациент принимает лекарство.

Абдукция в реальной жизни

Два основных применения абдукции: диагностика и синтез в условиях неполной информации.

Абдукция нашла широкое применение в ИИ при решении задач диагностики, понимании естественного языка, планирования, пополнения и пересмотра знаний в базах знаний, в мультиагентных системах.

Пролог — язык логического программирования

Prolog отличается от привычных языков вроде C, C++, Java:

- ▶ основан на логике
 - ▶ программа на Прологе описывает не процедуру решения задачи, а логическую модель предметной области;
 - ▶ программы на Пролог как правило короткие;
- ▶ символьные вычисления (а не числовые!);
- ▶ широко используется в системах ИИ (например, бронирование авиабилетов).

Про Пролог и CHR

CHR — непосредственно исполняемые декларативные спецификации, библиотека для языка Пролог, позволяющая реализовывать решатели в ограничениях.

CHR позволяет реализовать абдукцию на Прологе, перейти к ALP (Abduction Logic Programming).

CHR вводит три типа правил:

Propagate $s, s, \dots s \Rightarrow \text{Guard} \mid \dots s \dots$
 добавление ограничений

Simplify $s, s, \dots s \Leftrightarrow \text{Guard} \mid \dots s \dots$
 замена ограничений

Simpagate $s, \dots \setminus s, \dots \Leftrightarrow \text{Guard} \mid \dots s \dots$
 сокращение ограничений

Пример реализации абдукции в CHR (1)

Abducible predicates → CHR constraints

Integrity constraints → CHR rules

Let us inspect our sample program:

```
:- use_module(library(chr)).  
:- chr_constraint rich/1, professor/1, has/2.  
prof(X), rich(X) ==> fail.  
happy(X):- rich(X).  
happy(X):- professor(X), has(X,nice_students).
```

Abduction and language processing with CHR (CHR Summer School – September 2010), Henning Christiansen

<https://dtai.cs.kuleuven.be/CHR/summerschool/slides/christiansen.pdf>

Пример реализации абдукции в CHR (2)

```
:- use_module(library(chr)).
:- chr_constraint rich/1, professor/1, has/2.

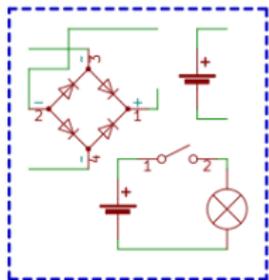
professor(X), rich(X) ==> fail.
happy(X) :- rich(X).
happy(X) :- professor(X), has(X, nice_students).

/*
 * ?- consult(secr_happy_professor).
 * true.
 *
 * ?- happy(henning), professor(henning).
 * professor(henning),
 * professor(henning),
 * has(henning, nice_students).
 *
 */
```

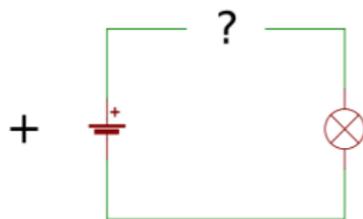
База знаний и абдуктивный вывод применительно к схемам

Пример абдуктивного вывода для схем (синтез по частичной спецификации, представленной ограничениями):

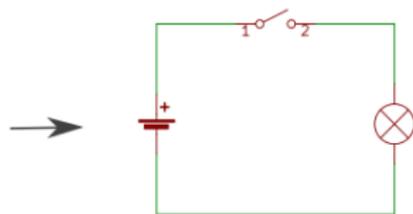
база знаний
(схем)



частичная
схема



дополненная
схема



Самый короткий солвер, иллюстрирующий описанный подход

```
:- [library(chr)].
:- chr_constraint (@)/1.

%%% база знаний
c	flashlight) :- @batt, @switch, @lamp.
c	radio) :- @batt, @radio.

@match, @batt ==> @c	flashlight) ; @c	radio).

@match, @switch ==> @c	flashlight).
@match, @lamp ==> @c	flashlight).
@match, @radio ==> @c	radio).
%%%

@c(_) \ @match <=> true.
@X \ @X <=> true.

recognize(ComponentsGiven, CircuitCandidate) :-
	@match,
	call(ComponentsGiven),
	find_chr_constraint(@c(CircuitCandidate)).

abduce_circuit(ComponentsGiven, AbducedCircuit) :-
	recognize(ComponentsGiven, Circuit),
	c(Circuit),
	findall(C, find_chr_constraint(C), AbducedCircuit).
```

Самый короткий солвер: запросы (1)

Примеры запросов (указываем какие-то компоненты, и получаем абдукцией схемы-кандидаты):

1) батарея подходит для двух схем:

```
?- abduce_circuit((@batt), Circuit).  
Circuit = [@lamp, @switch, @c	flashlight), @batt],  
@lamp,  
@switch,  
@c	flashlight),  
@batt ;  
Circuit = [@radio, @c(radio), @batt],  
@radio,  
@c(radio),  
@batt ;  
false.
```

Самый короткий солвер: запросы (2)

2) радио подходит только для одной схемы:

```
?- abduce_circuit((@radio), Circuit).  
Circuit = [@batt, @c(radio), @radio],  
@batt,  
@c(radio),  
@radio ;  
false.
```

3) незнакомый компонент не подходит ни одной схеме:

```
?- abduce_circuit((@mcu), Circuit).  
false.
```

Самый короткий солвер: запросы (3)

4) можно указать два компонента, один из которых дополнится до известной схемы:

```
?- abduce_circuit((@mcu, @radio), Circuit).  
Circuit = [@batt, @c(radio), @radio, @mcu],  
@batt,  
@c(radio),  
@radio,  
@mcu ;  
false.
```

Мультимодальный интерфейс пользователя

Интерфейс пользователя: мультимодальный ввод информации
(ком строка и графический редактор схем)

The screenshot displays the Eeschema software interface. On the left, a text editor shows the following code:

```
?- abduce_circuit((@batt), Circuit).
Circuit = [@lamp, @switch, @c	flashlight), @batt],
@lamp,
@switch,
@c	flashlight),
@batt ;
Circuit = [@radio, @c(radio), @batt],
@radio,
@c(radio),
@batt ;
false.

?- abduce_circuit()
```

On the right, a graphical circuit editor shows a schematic diagram. The circuit consists of a battery labeled 'BT1' on the left, a switch labeled 'SW1' at the top, and a lamp labeled 'LA1' on the right. The components are connected in a single loop. The interface includes a menu bar (File, Edit, View, Place, Inspect, Tools, Preferences, Help), a toolbar with various icons, and a vertical toolbar on the right with more icons. The status bar at the bottom shows coordinates: Z 2.18, X 52.07, Y 109.20, dx 52.07, dy 109.20, dist 120.98.

Новый WORKFLOW

- ▶ добавление компонентов с помощью мультимодального UI
- ▶ интеграция данных об указанных компонентах в систему абдуктивного вывода
- ▶ идентификация схем-кандидатов из базы знаний, подходящих под паттерны, указанные с помощью UI
- ▶ устранение схем-кандидатов, нарушающих ограничения целостности
- ▶ дополнение добавленных компонентов компонентами из базы знаний о схемах
- ▶ поиск подходящих изображений компонентов в библиотеке
- ▶ размещение изображений компонентов на листе
- ▶ генерация файла принципиальной схемы eeschema

Заключение

- ▶ преимущества по сравнению с простым редактором схем
- ▶ преимущества по сравнению с другими подходами:
 - ▶ skidl (Python) [\[skidl\]](#) [\[skidltalk\]](#);
 - ▶ jitX ([jitx.com](#)).
- ▶ получение частичных решений, online-алгоритм, anytime-алгоритм.



- ▶ Павлов А. Н. <antony@niisi.msk.ru>
- ▶ Antony Pavlov <antonypavlov@gmail.com>
- ▶ <https://github.com/frantony>
- ▶ <https://www.openhub.net/accounts/antonypavlov>