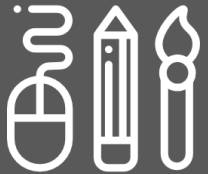




Адекватные

мокапы и прототипы



Константин Семёнов

<epam>

Жизнь без радости и красок



Потеря однозначности



Зыбкие границы
решения



Нет контакта с
пользователями



Болезненный опыт
UX-дизайна

Мокапы

Содержание

Макет

Форма

Вайрфрейм

Прообраз

Скетч

*Трудоёмкость и
детализация*



Скетч



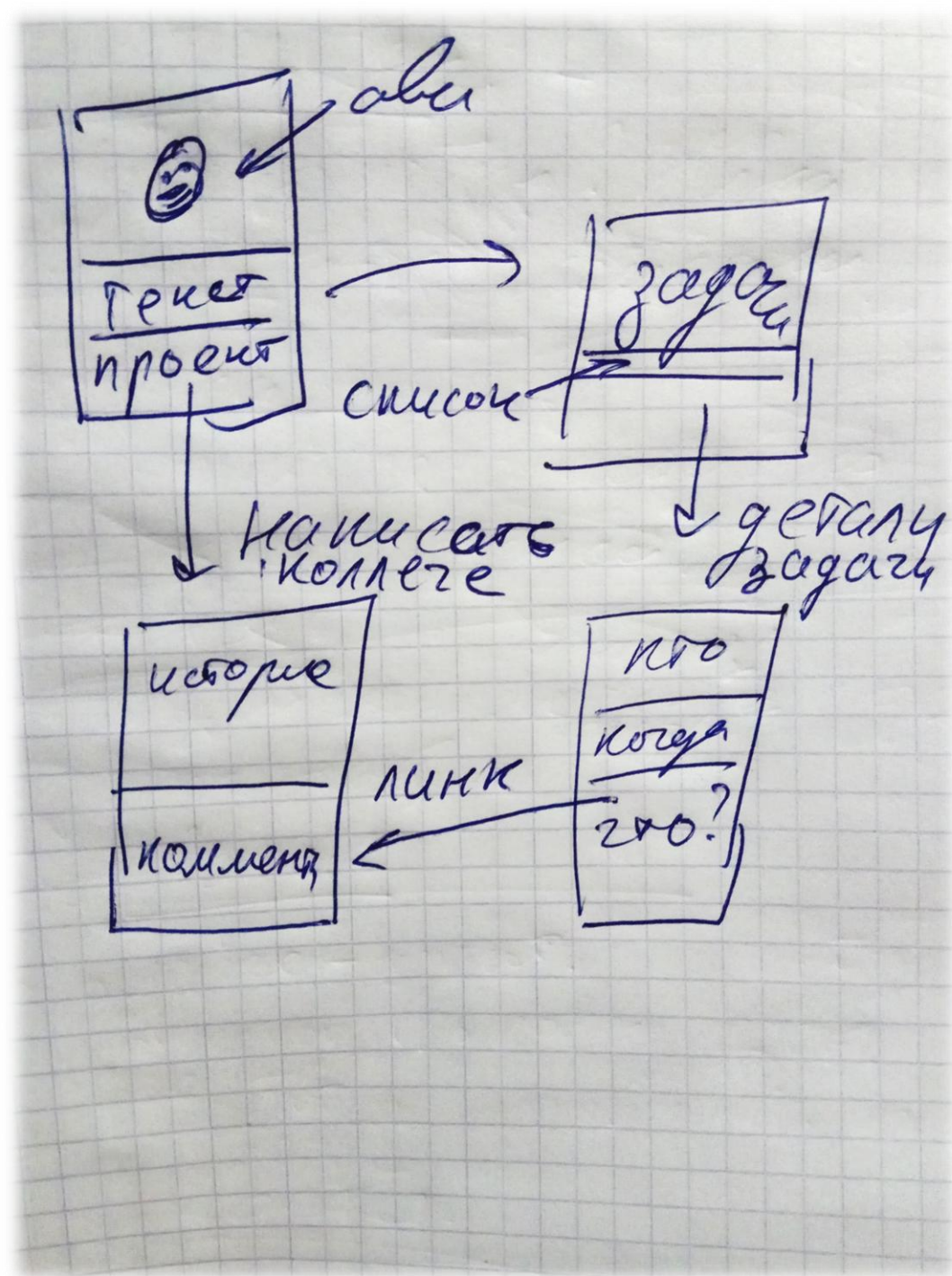
Минутка и готово



Адресует нужды
заказчика



Показывает границы



Когда рисовать?

Бизнес-требования

Содержание работ

Видение продукта

Скетч

Требования заинтересованных лиц

Варианты использования

Пользовательские истории

Требования к решению

Функциональные требования

Ограничения

Вайрфрейм



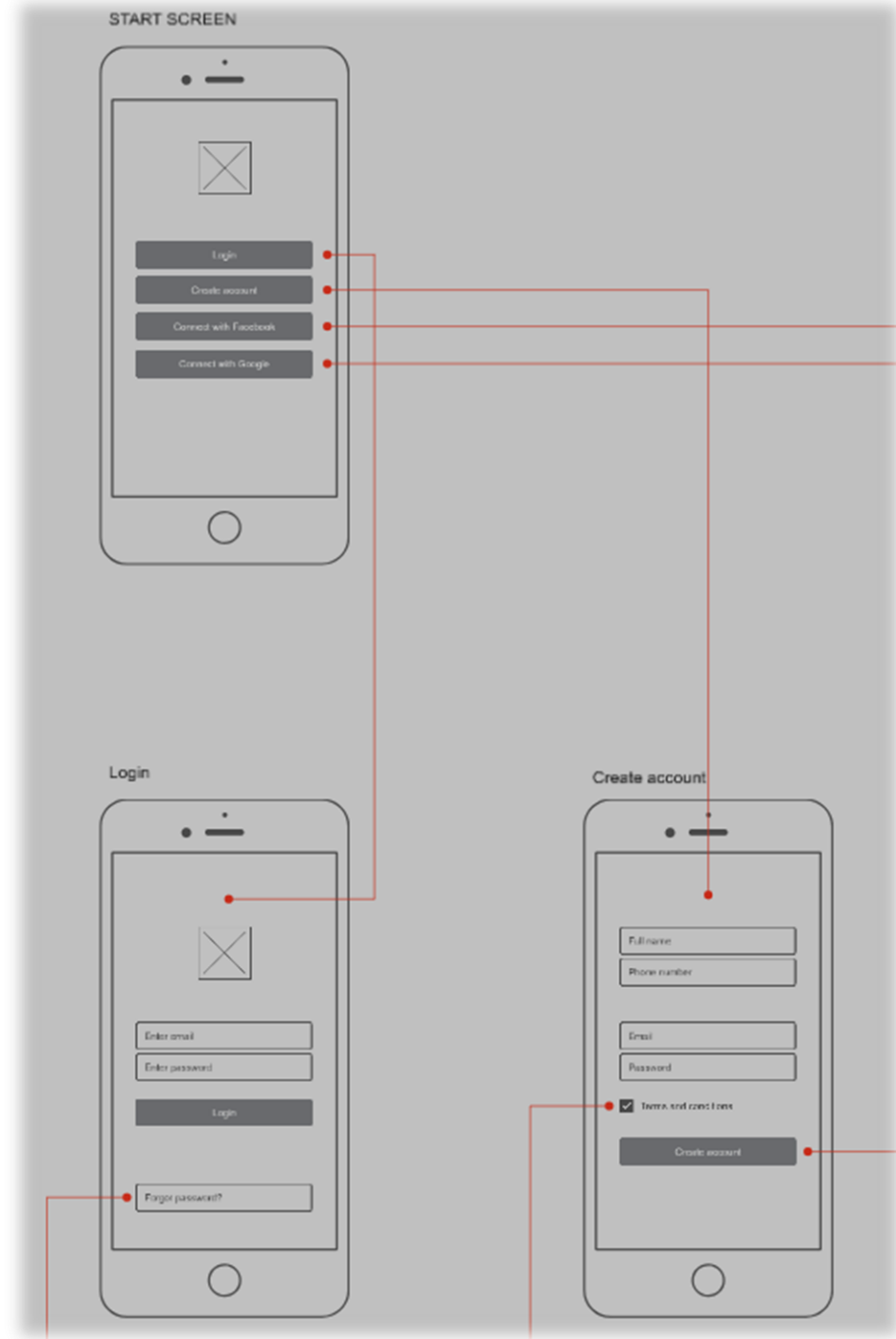
Определение состава и позиций элементов



Навигация по сценарию



Повышенная точность оценки



Когда рисовать?

Бизнес-требования

Содержание работ

Видение продукта

Скетч

Вайрфрейм

Требования заинтересованных лиц

Варианты использования

Пользовательские истории

Вайрфрейм

Требования к решению

Функциональные требования

Ограничения

Макет



Неотличим от скриншота



Заполнен значимой информацией



Брендирован

Ivanov Andrey
Software Developer

← Previous Next →

Student BUSY

VIEW FULL PROFILE

✉ S ↗

Email ivanov.andrey@company.com

Office Z-22, Zayavochnaya street, 22 office 8

Primary Skill Java

Project [RPSW 1.0](#)

joined 14.02.2018 (87 days ago)

as backend developer

Java course students 2018 Approved by RM

Docker advanced RPSW

Когда рисовать?

Бизнес-требования

Содержание работ

Видение продукта

Скетч

Вайрфрейм

Требования заинтересованных лиц

Варианты использования

Пользовательские истории

Макет

Вайрфрейм

Требования к решению

Функциональные требования

Ограничения

Макет

Горизонтальный прототип



Обрисовка интерфейса



Помощь на пресейле



Старт главных сценариев



Когда рисовать?

Бизнес-требования

Содержание работ

Видение продукта

Скетч

Горизонтальный прототип

Вайрфрейм

Требования заинтересованных лиц

Варианты использования

Пользовательские истории

Макет

Вайрфрейм

Требования к решению

Функциональные требования

Ограничения

Макет

Горизонтальный прототип

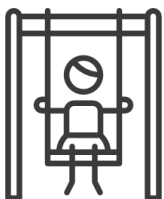
Вертикальный прототип



Проверка исполнимости



Исследование сложных сценариев



Интерактивная валидация



Когда рисовать?

Бизнес-требования

Содержание работ

Видение продукта

Скетч

Горизонтальный прототип

Вайрфрейм

Требования заинтересованных лиц

Варианты использования

Пользовательские истории

Макет

Вайрфрейм

Вертикальный прототип

Требования к решению

Функциональные требования

Ограничения

Вертикальный прототип

Горизонтальный прототип

Макет

Power users

От их мнения зависит
судьба продукта

Конечные
пользователи продукта



Не читают
требования

Ограничим безграничное



Размытые пределы решения

Поведение пользователей
неизвестно

У каждого свои критерии
приёмки

Чем раньше скетч -
тем лучше скетч

Требования не поймут,
а вот картинку...

Каждому сценарию -
счастливый конец

Познаем неизведанное



Забыли о чем-то важном

Полнота через экраны

Полнота через экраны

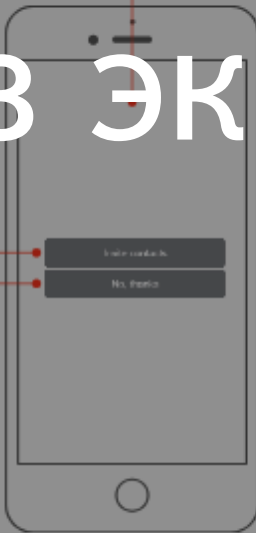
Forgot password



Terms and conditions



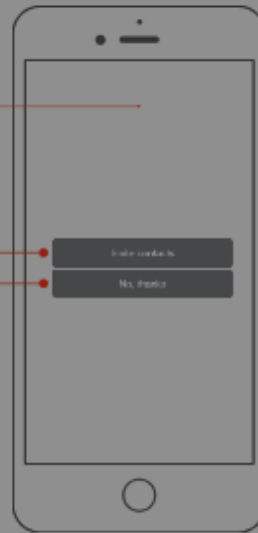
Invite contacts



Share



Invite contacts



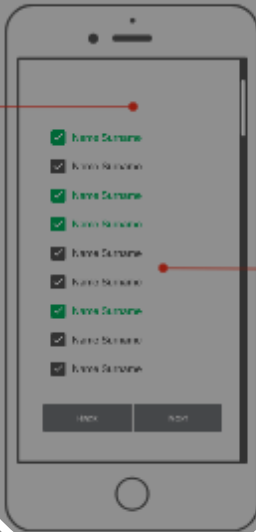
Create new password



?

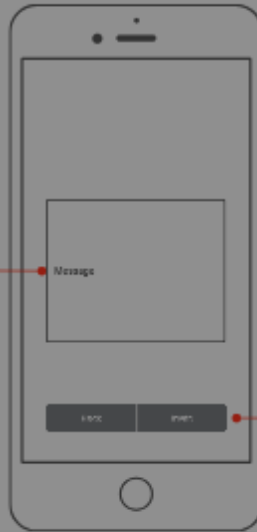


Choose contacts

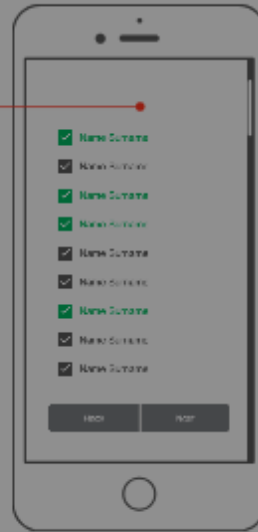


?

Message



Choose contacts



Познаем неизведанное



Забыли о чем-то важном

Очевидное неочевидно

Исполнимость под вопросом

Полнота через экраны

Сценарий и пошаговое
исполнение

Проверим гипотезу
прототипом

Показываем



Точность и четкость



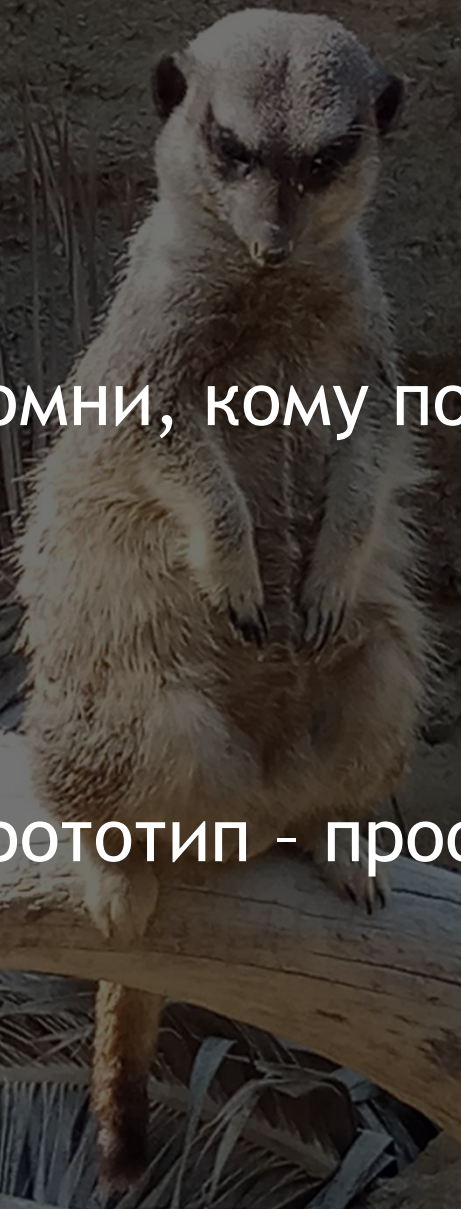
Помни, кому показываешь



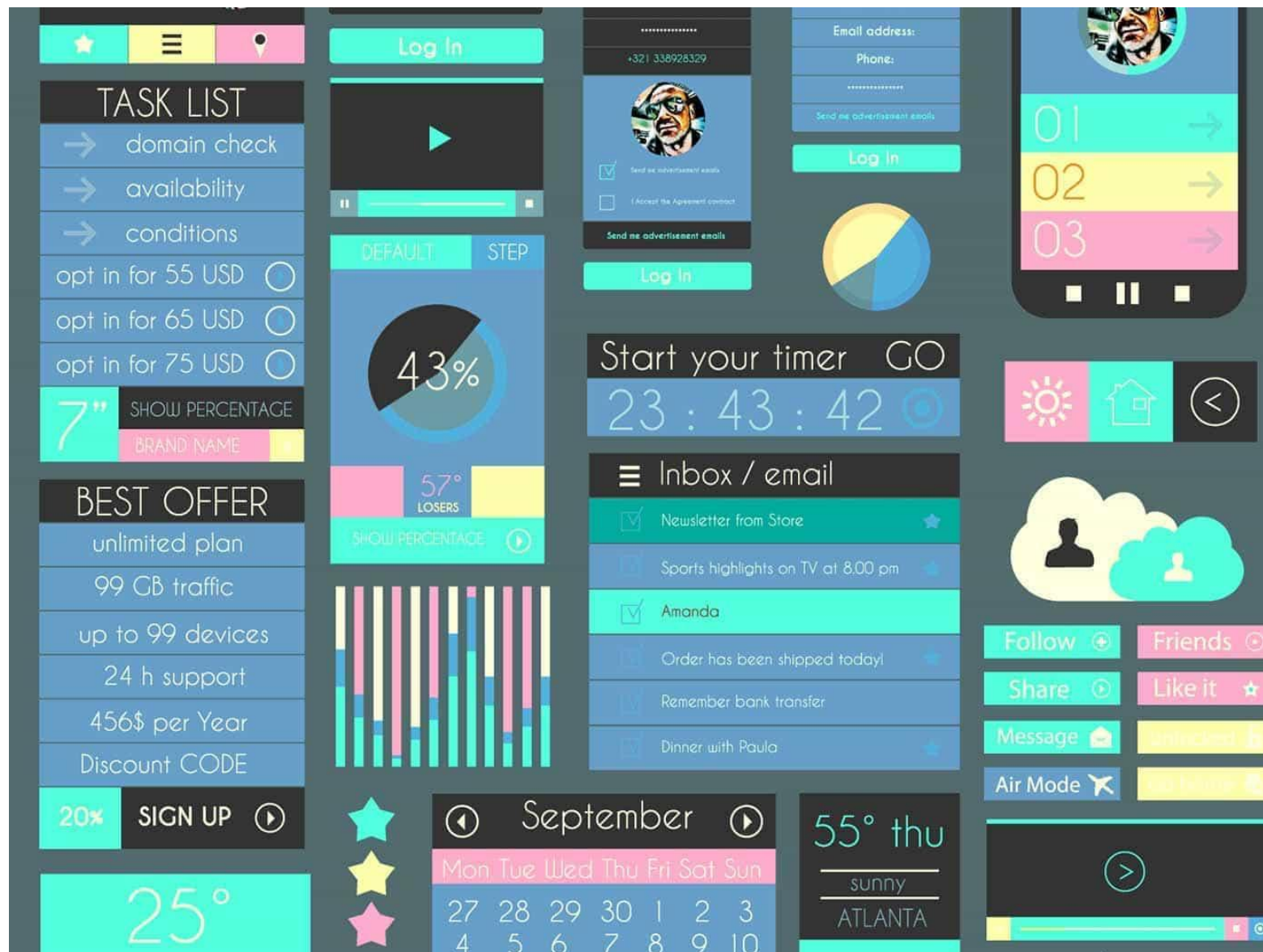
Выделяй важное



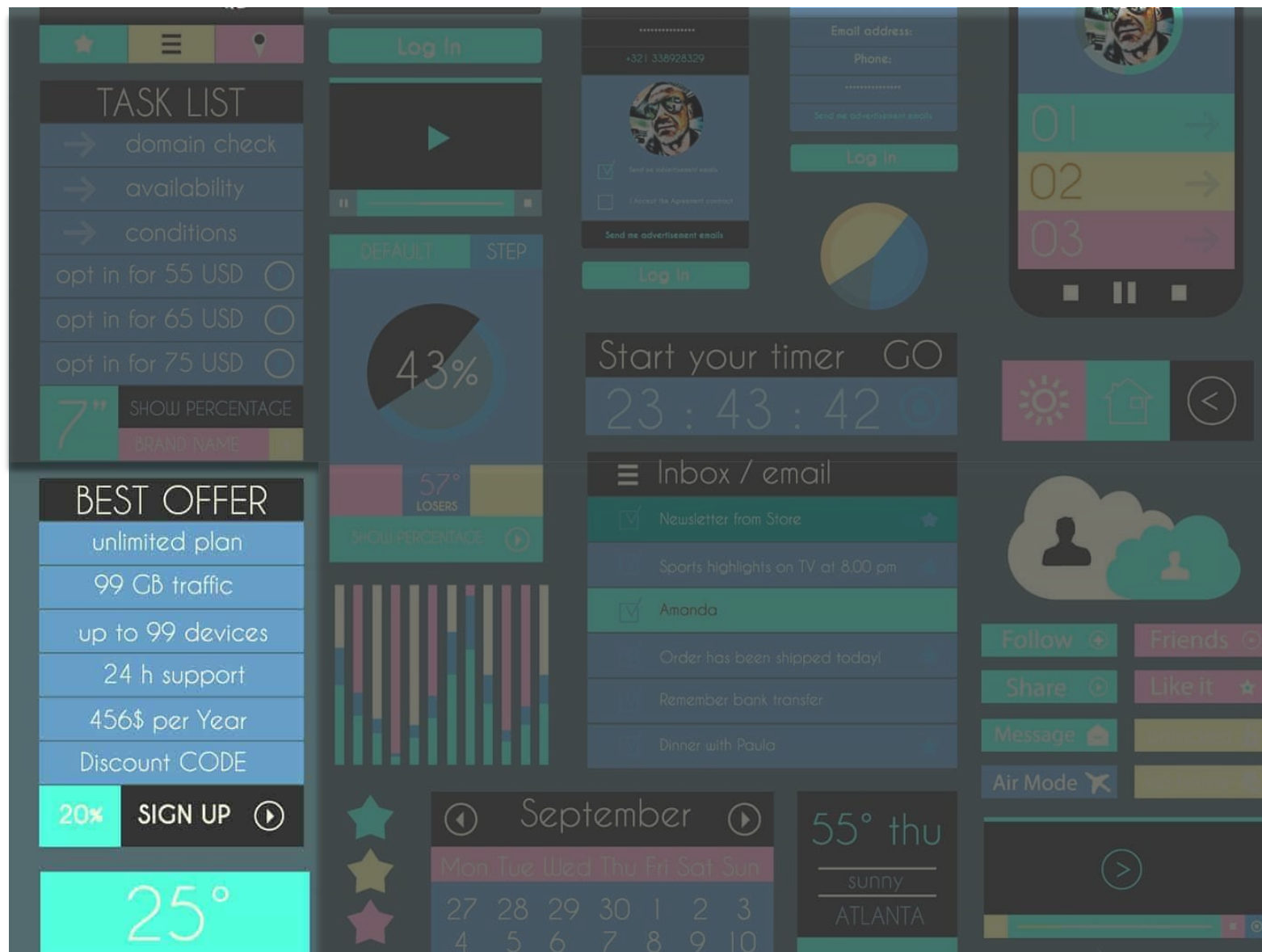
Прототип - прообраз решения



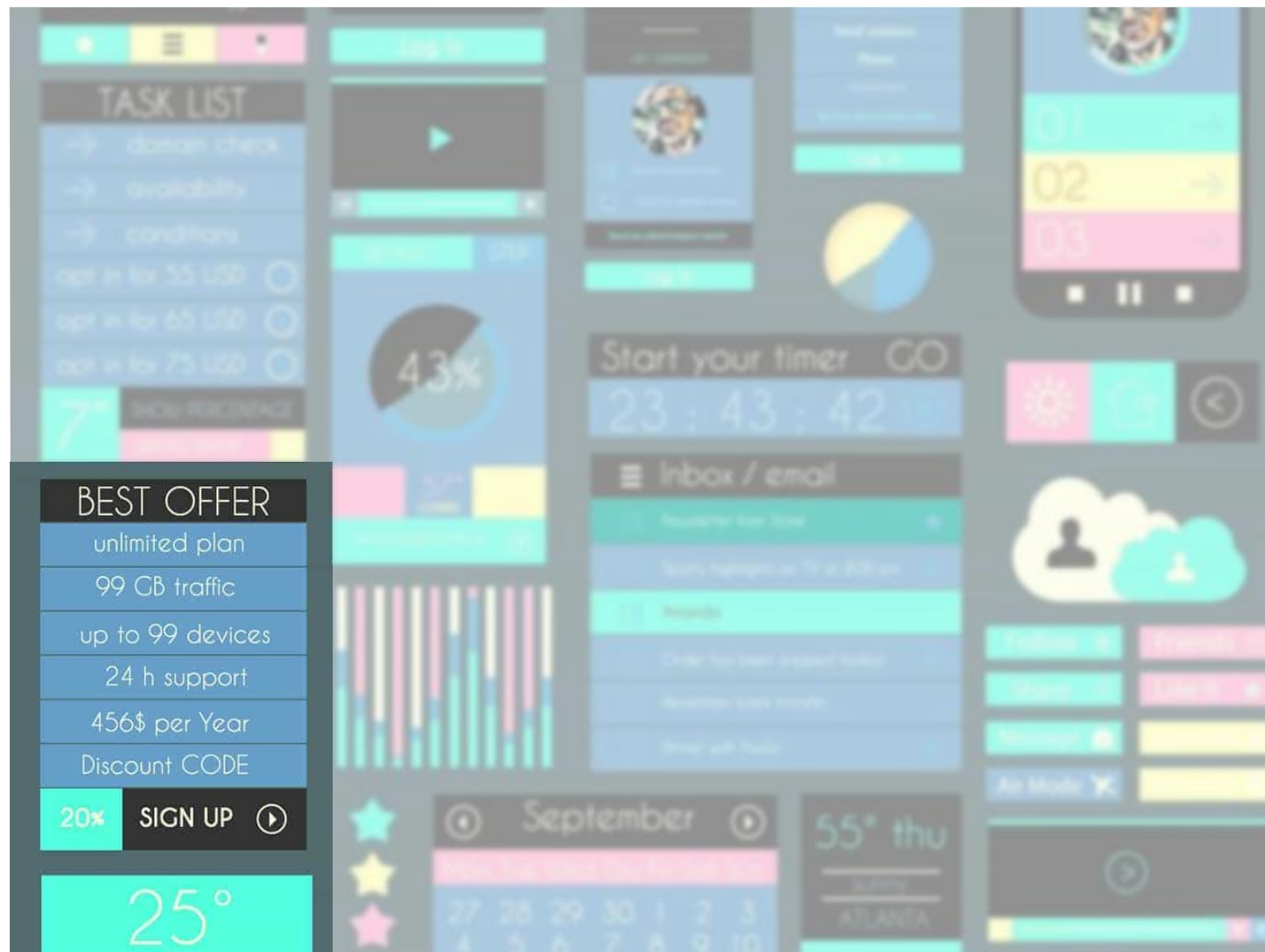
Куда смотреть??



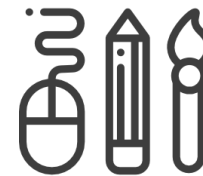
Расставим акценты так



Или ВОТ так



Но как всё успеть?



UX-дизайнер

Что ты такое??

Невыразимое счастье бытия



Рисуют лучше нас



Разбираются в Usability



Владеют инструментами

Темная сторона силы



Тяжесть командного взаимодействия



Непредсказуемый результат



Требования не успевают за дизайном

Восстанавливаем гармонию



Работа по сценариям



Спринт в спринте



Пойми предысторию макета

Обзор инструментов

balsamiq®



axure



Текст - уже недостаточно быстро...

Вооружайтесь визуально!