

# Конвейерные схемы, вычисляющие несколько выражений

- Южный федеральный университет, мехмат
- 
- *Б.Я. Штейнберг, А.П. Баглий, Ж.М. Петрова, О.Б. Штейнберг*



# Ускорители на ПЛИС

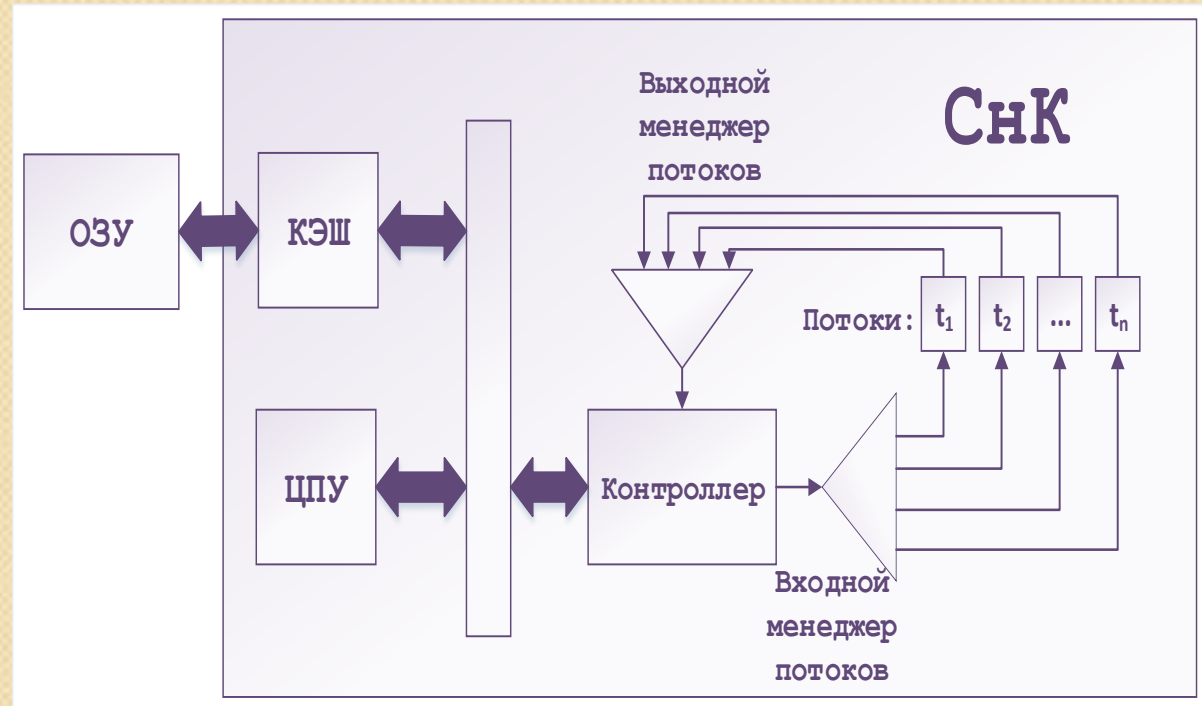
- Система Maxwell фирмы FHPCA (FPGA High Performance Computing Alliance) состоит из 32 «Блэйд-серверов», (один процессор Xeon и две PCI-E карты на ПЛИС Virtex4) для ряда задач, например решения дифференциальных уравнений методом Монте-Карло, показала **250-1000-кратный прирост производительности** по сравнению с аналогичной системой, не применяющей ПЛИС.
- Карта XILINX ALVEO предназначена для увеличения производительности дата центров, суперкомпьютеров и демонстрирует производительность в 90 раз большую по сравнению с CPU и в 4 раза по сравнению с GPU.

# Развитие новых архитектур сдерживается отсутствием инструментального ПО

- ПЛИСы уже несколько десятилетий демонстрируют конкурентные преимущества в производительности и энергопотреблении, но занимают значительно меньшую часть рынка микросхем, чем могли бы, поскольку не имеют хорошего инструментального программного обеспечения.

# ОСОБЕННОСТИ КОМПИЛЯТОРА НА ПРОГРАММИРУЕМУЮ АРХИТЕКТУРУ (Ю. МИХАЙЛУЦ & К<sup>о</sup>)

- Низкое энергопотребление
- Высокая производительность
- + Высокая скорость обмена ЦПУ и ПЛИС.
- + Не требуется сложный протокол обмена данными.
- Масштабируемость ограничена логическими ресурсами кристалла.

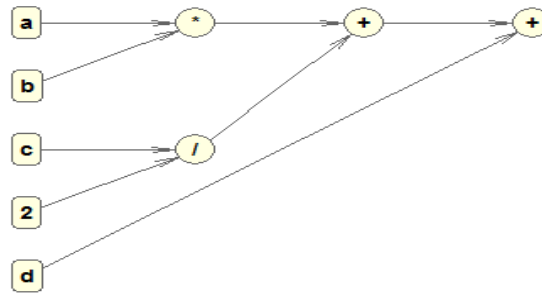


Особенности компилятора:

- 1) содержит конвертор C2HDL;
- 2) содержит генератор драйверов;
- 3) ПЛИС поддерживает только часть кода;
- 4) специальные высокоуровневые оптимизации.

# Вычислительный конвейер

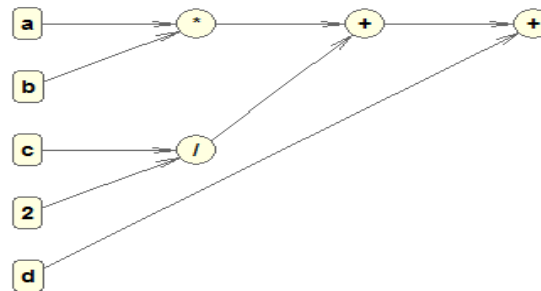
- Пример. для вычисления кода  $a * b + c/2 + d$
- Можно создать схему (граф) вычислений



- Этот же граф вычислений может вычислить и выражение  $a * y + x/2 + d$

# Вычисление одинаковых выражений

- Конвейер, вычисляющий выражение  $a * b + c/2 + d$
- МОЖЕТ ИСПОЛЬЗОВАТЬСЯ ДЛЯ ВЫЧИСЛЕНИЯ ТЕЛА ЦИКЛА
- **For i=1 to N do**
- **$X[i] = a[i]*b[i]+c[i]/2+d[i]$**



- При этом, все операции будут работать одновременно



# Реконфигурируемый конвейер

- Для вычисления некоторого другого выражения
  - $a * y/z + x * u * v/2$
  - нужен другой конвейер.
  - Ограниченные ресурсы ПЛИС могут содержать несколько конвейеров, но не очень больших и не очень много.
- Программируемые архитектуры (ПЛИС) быстро вычисляют, но долго перепрограммируются

# Перепрограммирование конвейера

- Программируемые архитектуры (ПЛИС) быстро вычисляют, но долго перепрограммируются
- И.И. Левин (НИИ МВС ЮФУ) перепрограммирует только связи между вычислительными устройствами (сумматорами, умножителями,...)
- **K. Bondalapati & V. Prasana** предлагают алгоритм минимизации перепрограммиваний конвейера для вычисления кода.



# Конвейер, покрывающий несколько других конвейеров

- В данной работе предлагается строить конвейер, на котором можно вычислять несколько исходных выражений.
- Предлагаемый конвейер может оказаться сложнее, чем каждый конвейер, построенный в соответствии с каждым входным выражением. Но необходимые ресурсы ПЛИС для построения предлагаемого конвейера меньше, чем совокупные ресурсы для конвейеров всех входных выражений.

# Конвейер, покрывающий несколько других конвейеров

- Пример. Для двух выражений
- $(x * x + a * x) / (x + c)$
- $(x * x + b) / (x + c)$
- 
- Создадим новое выражение
- $(x * x + a * x + b) / (x + c)$
  
- Исходные выражения могут быть получены фиксацией значений переменных  $b = 0$  и  $a = 0$  соответственно, и могут вычисляться одним конвейерным вычислителем.

# Граф вычислений – промежуточное представление реконфигурируемого конвейера в компиляторе

The screenshot displays the TPP (Parallel Programmer Trainer) software interface. The main window is titled "Тренажер Параллельного Программиста (ТПП). Версия 1 - [Calculations2.c]". The interface is divided into several sections:

- Code Editor:** Shows a C program snippet with a loop calculating  $x[i]$  based on  $a[i]$ ,  $b[i]$ ,  $c[i]$ ,  $d[i]$ , and  $y[i]$ .
- Graphs Panel:** Displays a computation graph with nodes for variables  $y[i]$ ,  $a[i]$ ,  $d[i]$ ,  $c[i]$ ,  $b[i]$ ,  $e[i]$ , and  $x[i]$ , connected by operations (+, \*).
- Legend:** Explains symbols for operations, delays, numbers, weights, and dependencies.
- Configuration Panel:** Includes a table for "Left Button" settings.

Цикл for	Left Button
Тип конвейера	Перестраиваемый конвейер
Number of Pipelines	1

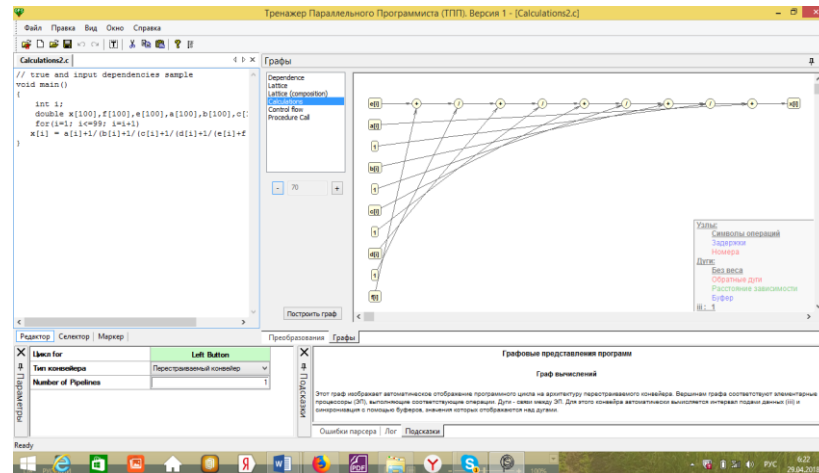
Legend:

- Узлы: Символы операций, Задержки, Номера
- Дуги: Без веса, Обратные дуги, Расстояние зависимости, Буфер

iii: 1

- Граф вычислений, построенный автоматически в Оптимизирующей распараллеливающей системе (ОРС)

# Выражения, у которых граф вычислений – простой путь



- Граф вычислений цепной дроби – простой путь.
- Граф вычислений схемы Горнера можно рассматривать, как простой путь.

# Применение алгоритмов выравнивания последовательностей

- Если исходные выражения представляют собой простой путь, для построения покрывающего выражения можно использовать известные алгоритмы выравнивания строк.
- Такие алгоритмы используются в биоинформатике для выравнивания нуклеотидных последовательностей.
- Для парного выравнивания можно использовать алгоритм Нидлмана-Вунша. Множественные выравнивания имеют очень высокую алгоритмическую сложность и могут строиться на основе парных.
- Для общего случая (в процессе) алгоритмы имеют сложный переборный характер, причем перебор деревьев ожидается не простым..

# Большое тело конвейеризируемого цикла

- Может случиться, что на ПЛИС недостаточно ресурсов для создания конвейера одного исходного конвейеризируемого цикла.

```
Документ 1
C
int A1[10000];
int A2[10000];
int B1[10000];
int B2[10000];
int C[10000];
int D[10000];
int E[10000];
int F[10000];
int G[10000];
int H[10000];
int I[10000];
int J[10000];
int K[10000];
int L[10000];
int M[10000];
int N[10000];
int O[10000];
int P[10000];
int Q[10000];
int R[10000];
int S[10000];
int T[10000];
int U[10000];
int V[10000];
int W[10000];
int X[10000];
int Y[10000];
int Z[10000];
int ST_INT;
for (i = 2; i < 10000; i++) {
    X[i] = (((A1[i] * B1[i]) + (A2[i] * B2[i])) + A3[i]) * B3[i]);
    Y[i] = (((C[i] * X[i]) + (D[i] * X[i-1])) + (E[i] * X[i-2]));
}
return 1;

Преобразование:
- Switch To If
- One-dimensional Loop
- Loop Distribution
- Loop Full Unrolling
- Loop Interchange
- Loop Invariant
- Loop Fusion
- Parameter Loop
- Recursion Elimination
- Loop To nested loop
- Loop Nesting
- OpenMP Dep Producer
- Parallel Reduction

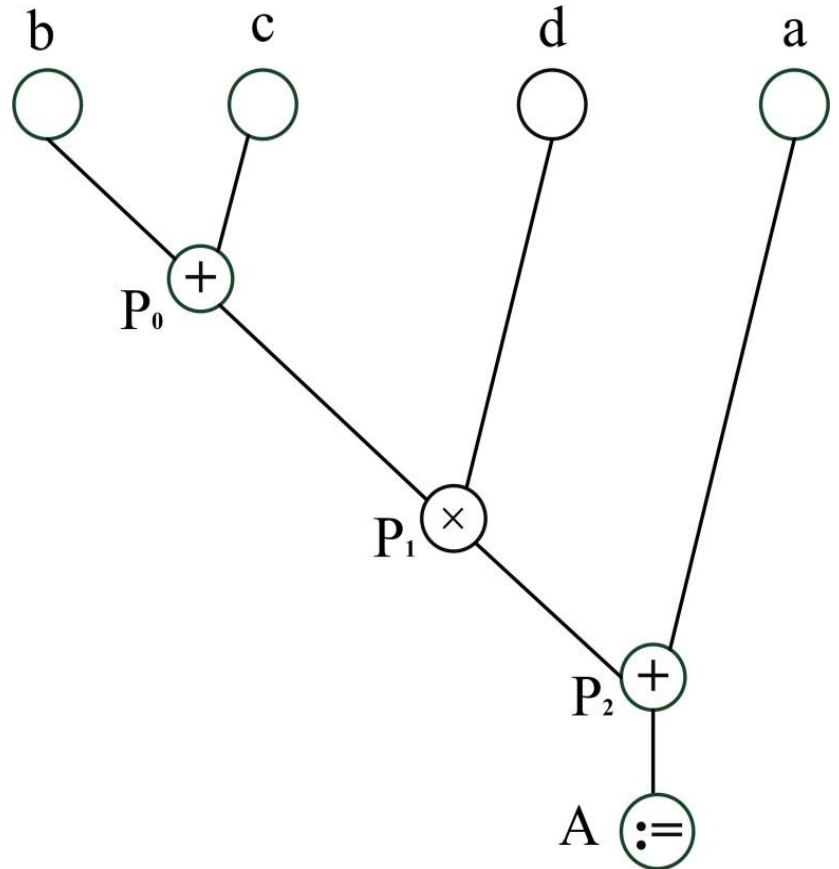
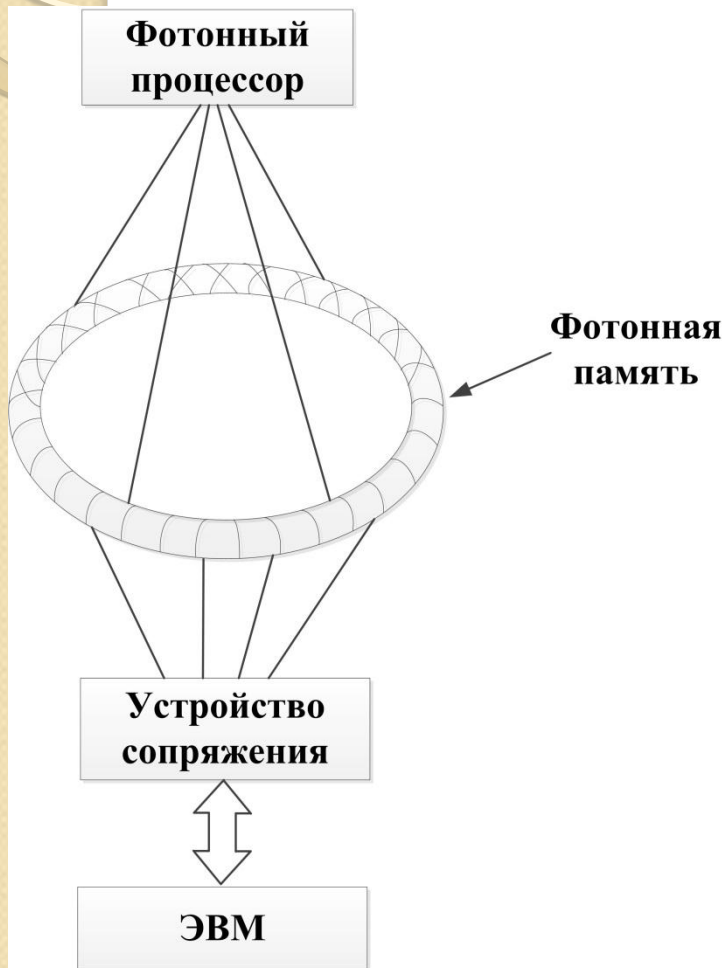
Результат преобразования:
int A2[10000];
int A3[10000];
int B2[10000];
int B3[10000];
int C[10000];
int D[10000];
int E[10000];
int F[10000];
int G[10000];
int H[10000];
int I[10000];
int J[10000];
int K[10000];
int L[10000];
int M[10000];
int N[10000];
int O[10000];
int P[10000];
int Q[10000];
int R[10000];
int S[10000];
int T[10000];
int U[10000];
int V[10000];
int W[10000];
int X[10000];
int Y[10000];
int Z[10000];
int ST_INT;
for (i = 2; i < 10000; i++) {
    X[i] = (((A1[i] * B1[i]) + (A2[i] * B2[i])) + A3[i]) * B3[i]);
    Y[i] = (((C[i] * X[i]) + (D[i] * X[i-1])) + (E[i] * X[i-2]));
}
return 1;

Преобразовать Применить Применить
```

- Скриншот преобразования «разбиение циклов» в ORC.
- Можно применить преобразование «разбиение цикла» и из одного большого исходного цикла получить несколько более мелких циклов, для которых искать покрывающий цикл.



# Фотонный компьютер (рисунки С.А. Степаненко): основа программы как и для программируемого конвейера – граф вычислений



# Сингулярные гнезда циклов для передачи на ускорители

- Поскольку доступ к данным в оперативной памяти на современных компьютерах намного дольше вычислительных операций, на ускорители передаются части программы, у которых много вычислений с небольшим объемом данных (которые должны поместиться на локальной памяти микросхемы ускорителя, в данном случае, ПЛИС). Такими фрагментами кода могут быть такие гнезда циклов, у которых количество циклов гнезда больше размерности любого входящего в гнездо массива. Такие гнезда можно называть сингулярными (вырожденными). Такими являются гнезда циклов алгоритма перемножения матриц, алгоритма Флойда-Уоршала и др. В ОРС реализован поиск таких участков кода .



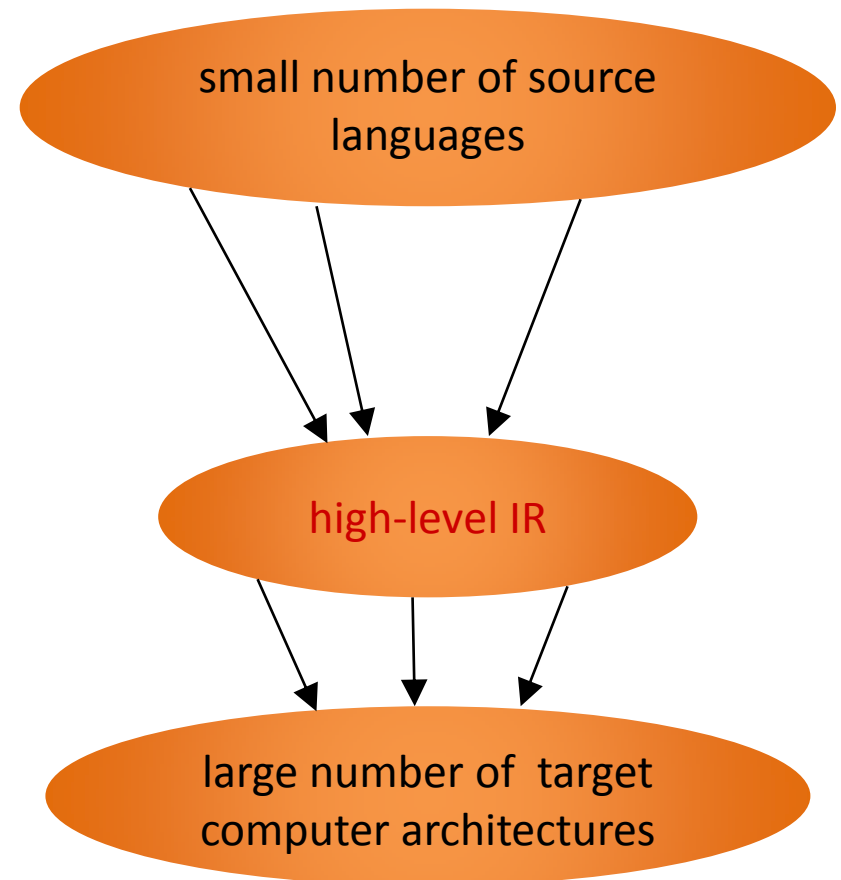
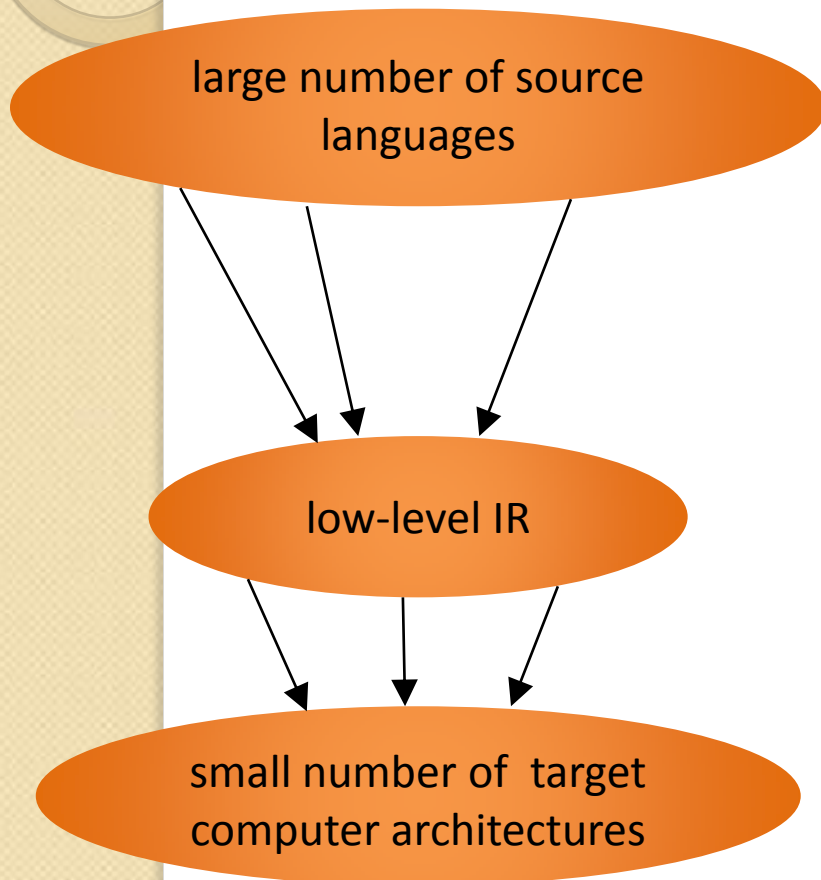
# Преимущества высокоуровневого ВП компилятора по сравнению с регистровым

1. При диалоговом анализе программы пользователь лучше узнает свой код, который ему возвращается преобразованным из высокоуровневого ВП, чем из регистрового.
2. Легче анализировать код для блочного размещения данных в общей памяти.
3. Легче анализировать код для блочно-аффинных размещений данных с перекрытиями в распределенной памяти.
4. Легче генерировать HDL-описание конвейерного вычислителя

# Low/High Level IR Comparison

low-level IR

high-level IR



## Нестандартные функции компилятора

- Поиск сингулярных гнезд циклов (много вычислений с малым числом данных)
- Диалоговое преобразование программ к блочным вычислениям (тайлинг)
- Минимизация перенастроек конвейера (поиск покрывающего дерева для нескольких деревьев)
- Retming для оптимизации буферной памяти для синхронизации конвейера
- Распараллеливание рекуррентных вычислений
- Диалоговый режим оптимизирующей компиляции с символьным анализом и уточнением зависимостей, с рекомендациями по оптимизации.
- Блочные размещения массивов в оперативной памяти
- Блочно-аффинные размещения массивов в распределенной памяти





Открытая  
распараллеливающая  
система

<http://ops.rsu.ru>