



ag;je
days

Современная разработка под iOS

Антон Катков
«MacBuildServer»

Зачем этот доклад?

Рассказать о пользе и возможности
использования практики Continuous Delivery при
разработке мобильных приложений для Apple

Continuous Delivery

Кто знает что это такое?

Continuous Delivery

Практика в разработке ПО используемая для автоматизации и улучшения сборки и доставки готового ПО.

Почему именно CD?

CD вытягивает XP практики и даёт выгоды для бизнеса:

- Уменьшение Time-to-Market
- Сокращение циклов обратной связи
- Снижение цены неизбежных ошибок

Всё это ведёт к снижению стоимости разработки

План

- Как было изначально
- Как делают обычно сейчас
- Как это будут делать

Как было изначально

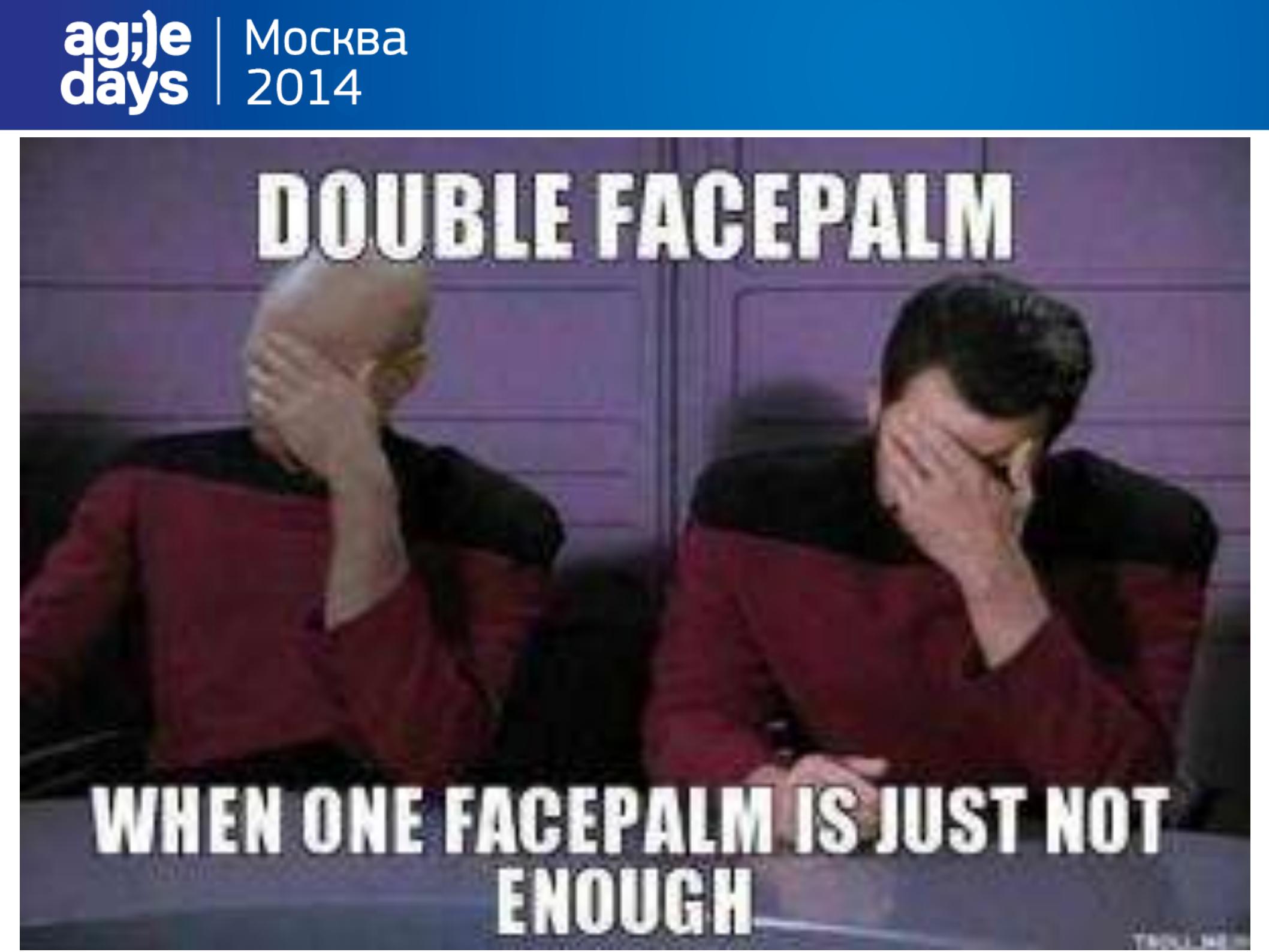
Как было изначально

- Автоматическое тестирование не используется
- Сборка .ipa выполняется разработчиками на своих Mac с помощью XCode
- Пользователь скачивает готовые .ipa на компьютер и ставит их через iTunes.

Проблемы базового подхода

- Дорогостоящие профессионалы тратят время на рутинную работу
- Сборки делают редко и долго
- Пользователи ставят не все версии
- Долгие циклы обратной связи
- Высокая цена неизбежных ошибок
- Большой Time-to-Market

DOUBLE FACEPALM

A composite image featuring two characters from Star Trek: The Next Generation. On the left, Data (the android) is shown from the side, facing right with his hand to his forehead in a classic facepalm gesture. On the right, Captain Jean-Luc Picard is shown from the front, also with his hand to his forehead in a similar gesture. They are positioned in front of a purple-tinted wall with vertical panels.

WHEN ONE FACEPALM IS JUST NOT
ENOUGH

Кто узнал свои процессы?

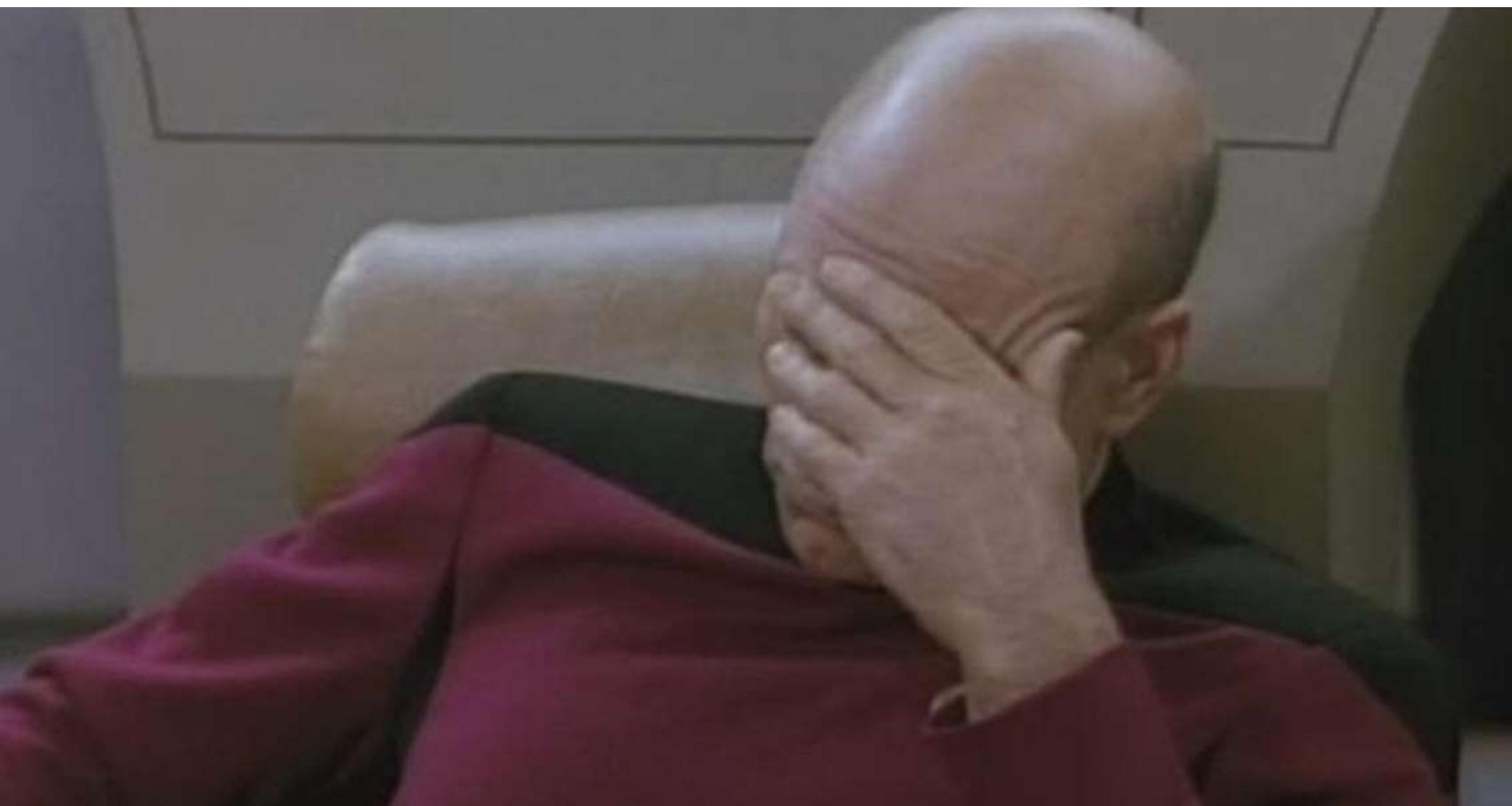
Как делают сейчас

Как делают сейчас

- Прогон unit test на Mac разработчика перед commit
- Сборка .ipa выполняется разработчикам на своих Mac с помощью Xcode
- Версия закачивается руками в TestFlight
- Пользователь устанавливает приложение на устройство из TF

Проблемы текущего подхода

- Дорогостоящие профессионалы тратят время на рутинную работу
- Сборки делают редко и долго
- Пользователи ставят не все версии
- Долгие циклы обратной связи
- Высокая цена неизбежных ошибок
- Большой Time-to-Market



Кто узнал свои процессы?

Как будут делать в будущем

Как будут делать в будущем

- После commit кода в VCS сервер CI-сервер выполняет автоматическое тестирование и сборку
- Приложение публикуется для пользователей в случае успешного выполнения сборки и прохождения тестов
- Пользователь устанавливает приложение по ссылке прямо из письма

Как будут делать в будущем

- Для выпуска свежей версии достаточно нажать на одну кнопку, не требуется отвлекать разработчика

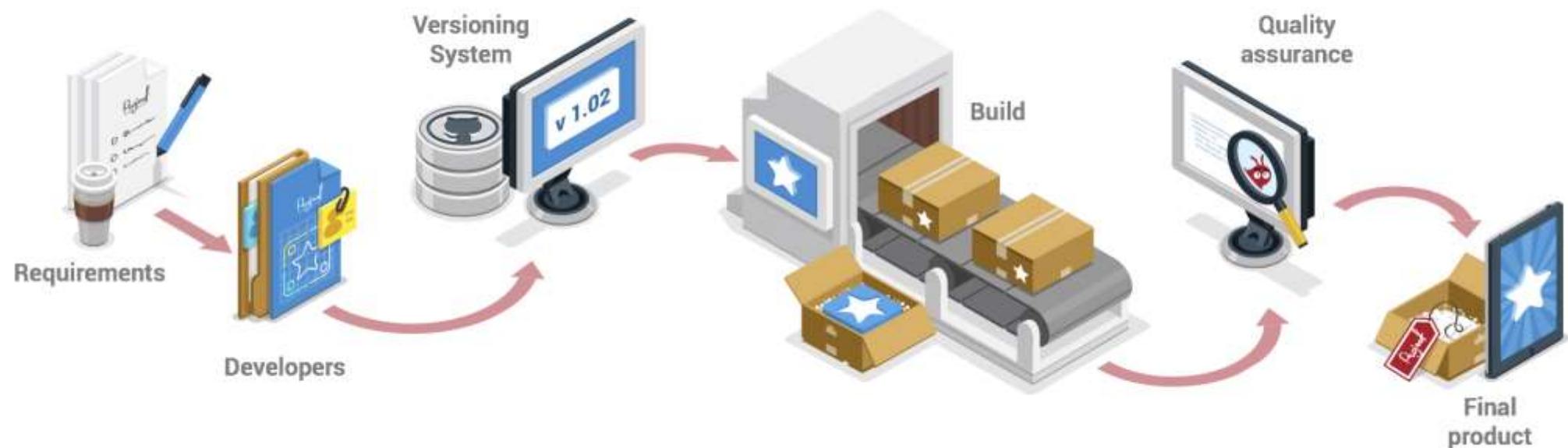
Проблемы CD-подхода

- Дорогостоящие профессионалы тратят время на рутинную работу
- Сборки делают редко и долго
- Пользователи ставят не все версии
- Долгие циклы обратной связи
- Высокая цена неизбежных ошибок
- Большой Time to Market

CD – не серебряная пуля.

Как устроено

Как устроено



Как устроено

- Сборка на Mac-серверах с помощью xcodebuild и xcodesk
- Распространение через TestFlight и Mobile Device Management
- Контроль за системой сборок через web-интерфейс

Реализация

Реализация - DIY

Первоначально ~70 000 рублей

- Покупка Mac для сервера
- Месяц на изучение и разворачивание CI-сервера

Ежемесячно ~12 000 рублей

Реализация – SaaS

- Hosted CI
- CISimple
- MacBuildServer
- Travis CI (**только для** Open Source)

Цена: от 7 тысяч в месяц

Continuous Delivery **для iOS - это
реально!**

Спасибо за внимание!

Антон Катков

Email: katkov.anton@gmail.com

Skype: [anton.katkov](#)

Site: about.me/katkov.anton