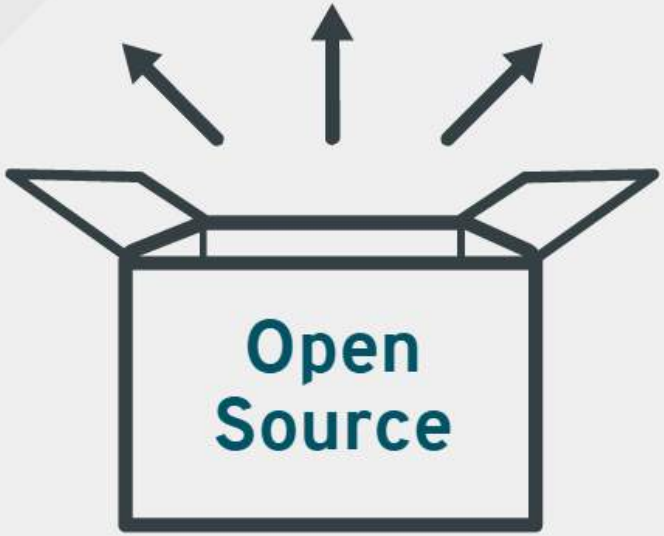
СВОБОДНЫЙ ДИЗАЙН - ОПЕНСОРС И ВСЕ-ВСЕ-ВСЕ

ПрофсоUX

Мария Леонова
Interaction Designer, Red Hat Czech
https://mashaleonova.wordpress.com/

redhat | fedora



redhat

fedora

СООБЩЕСТВА СПО

(СВОБОДНОЕ ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ)

FLOSS - Free/Libre Open Source Software Communities

Девелоперы

РАЗРАБОТЧИКИ

Разработчики

Девелоперы

Разработчики

девелоперы

А КАК ЖЕ ПОЛЬЗОВАТЕЛИ?
А КАК ЖЕ ДИЗАЙНЕРЫ?

- время
- интернет
- языки
- организация (meritocracy)
- опыт
- лицензия
- ...

НО ЗАЧЕМ МНЕ ЭТО НУЖНО?

- СВОБОДА
- ЭНТУЗИАЗМ
- СООБЩЕСТВО
- ОПЫТ
- РАБОТА
- ПОЕЗДКИ
- ...

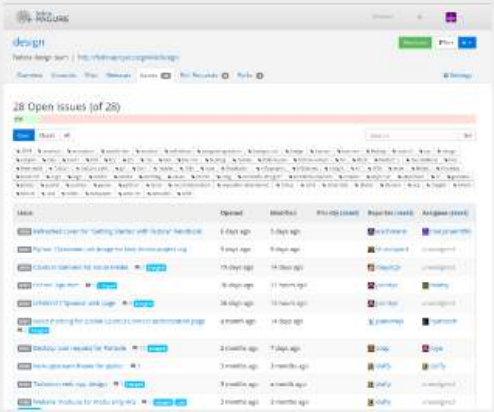
С ЧЕГО НАЧАТЬ?

Небольшие чёткие задачи,
все необходимые материалы
в свободном доступе

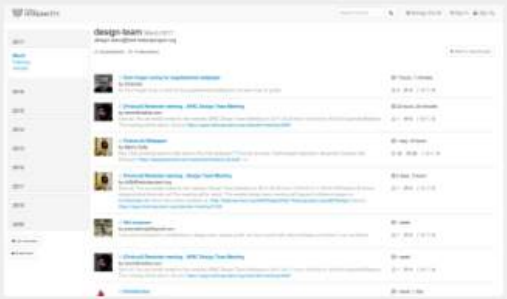
НО КАК НАМ УДАЁТСЯ ЧТО-ТО СДЕЛАТЬ?

IRC

Pagure



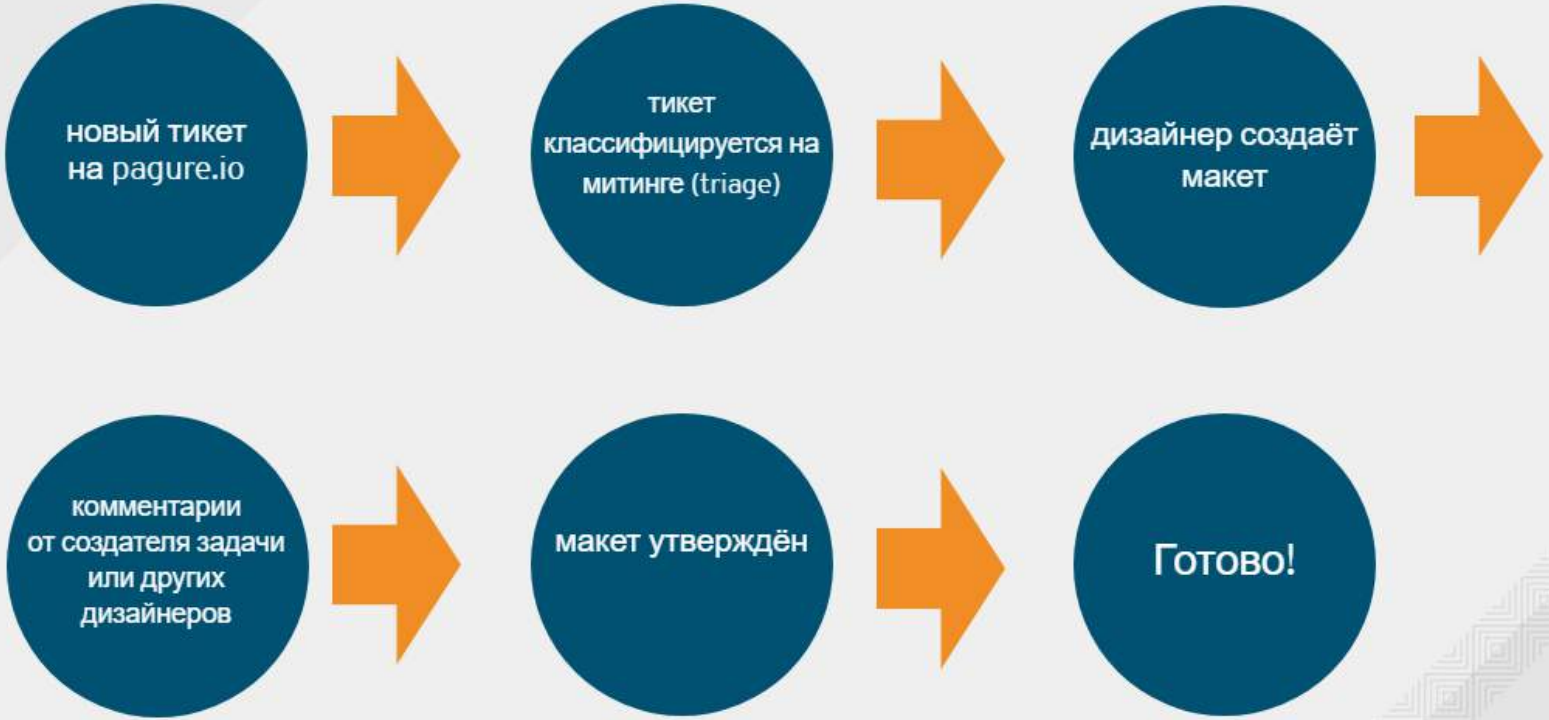
Mailing lists



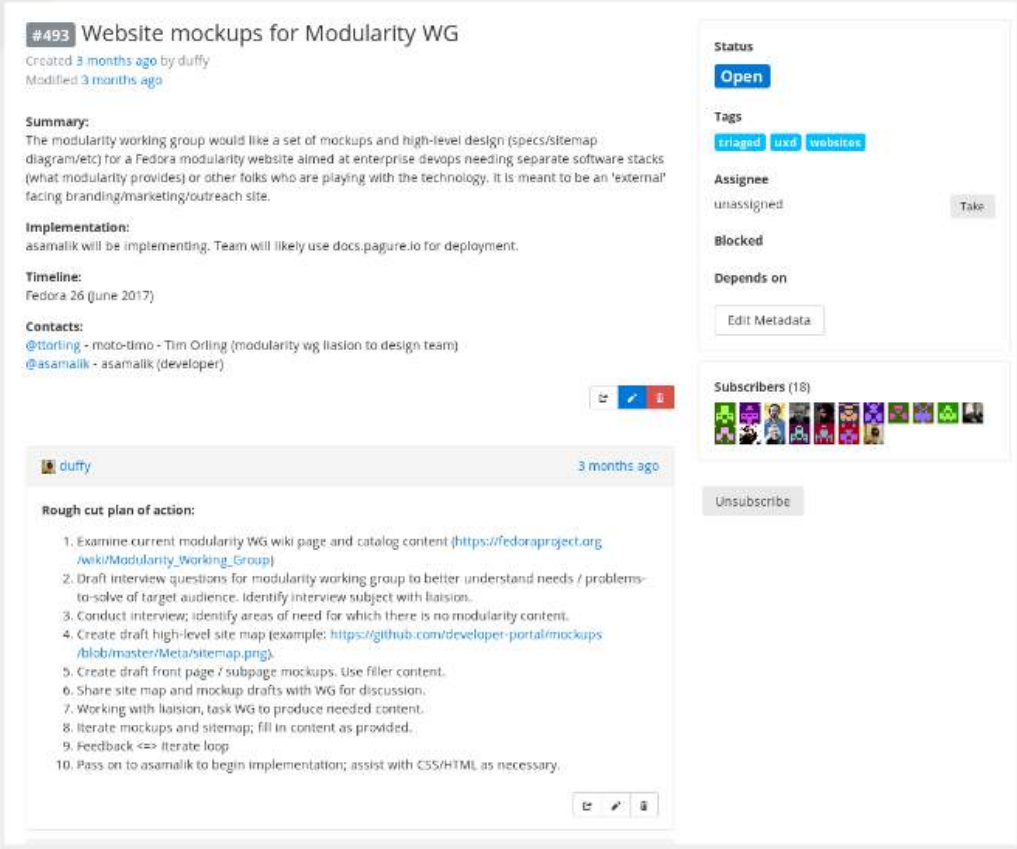
fedora PAGURE

ПРОЦЕСС

(в идеале)



ПРИМЕР ТИКЕТА НА СОЗДАНИЕ САЙТА



#493 Website mockups for Modularity WG

Created 3 months ago by duffy
Modified 3 months ago

Summary:
The modularity working group would like a set of mockups and high-level design (specs/sitemap diagram/etc) for a Fedora modularity website aimed at enterprise devops needing separate software stacks (what modularity provides) or other folks who are playing with the technology. It is meant to be an 'external' facing branding/marketing/outreach site.

Implementation:
asamalik will be implementing. Team will likely use docs.pagure.io for deployment.

Timeline:
Fedora 26 (June 2017)

Contacts:
@ttorling - moto-timo - Tim Orling (modularity wg liasion to design team)
@asamalik - asamalik (developer)

duffy 3 months ago

Rough cut plan of action:

1. Examine current modularity WG wiki page and catalog content (https://fedoraproject.org/wiki/Modularity_Working_Group)
2. Draft interview questions for modularity working group to better understand needs / problems-to-solve of target audience. Identify interview subject with liaision.
3. Conduct interview; identify areas of need for which there is no modularity content.
4. Create draft high-level site map (example: https://github.com/developer-portal/mockups/blob/master/Meta/sitemap.png).
5. Create draft front page / subpage mockups. Use filler content.
6. Share site map and mockup drafts with WG for discussion.
7. Working with liaision, task WG to produce needed content.
8. Iterate mockups and sitemap; fill in content as provided.
9. Feedback <=> iterate loop
10. Pass on to asamalik to begin implementation; assist with CSS/HTML as necessary.

Status
Open

Tags
triaged uxd websites

Assignee
unassigned Take

Blocked

Depends on

Edit Metadata

Subscribers (18)

Unsubscribe

ИНСТРУМЕНТЫ

Inkscape

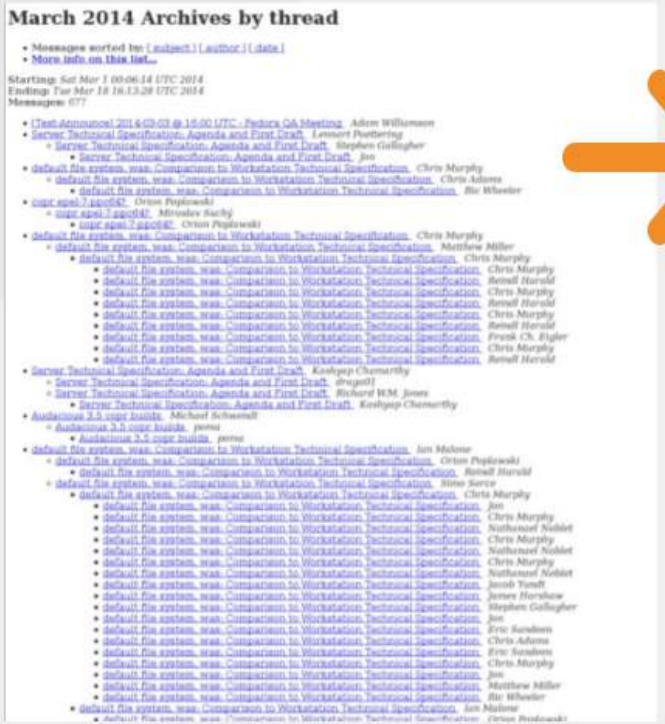
Gimp

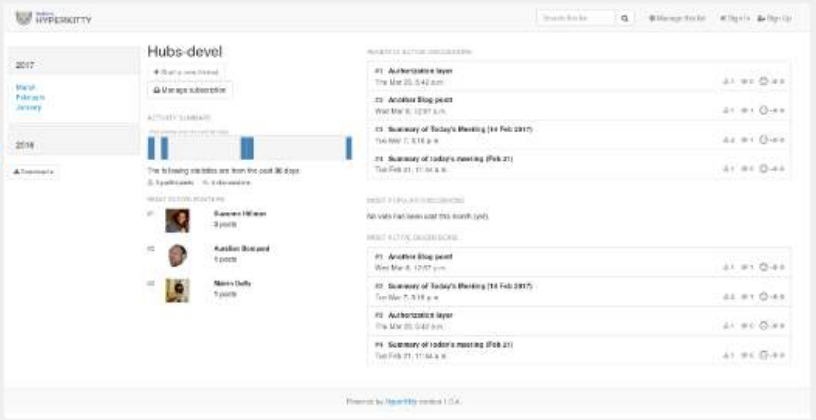
Krita

Scribus

МЕЙЛИНГ ЛИСТЫ

Hyperkitty

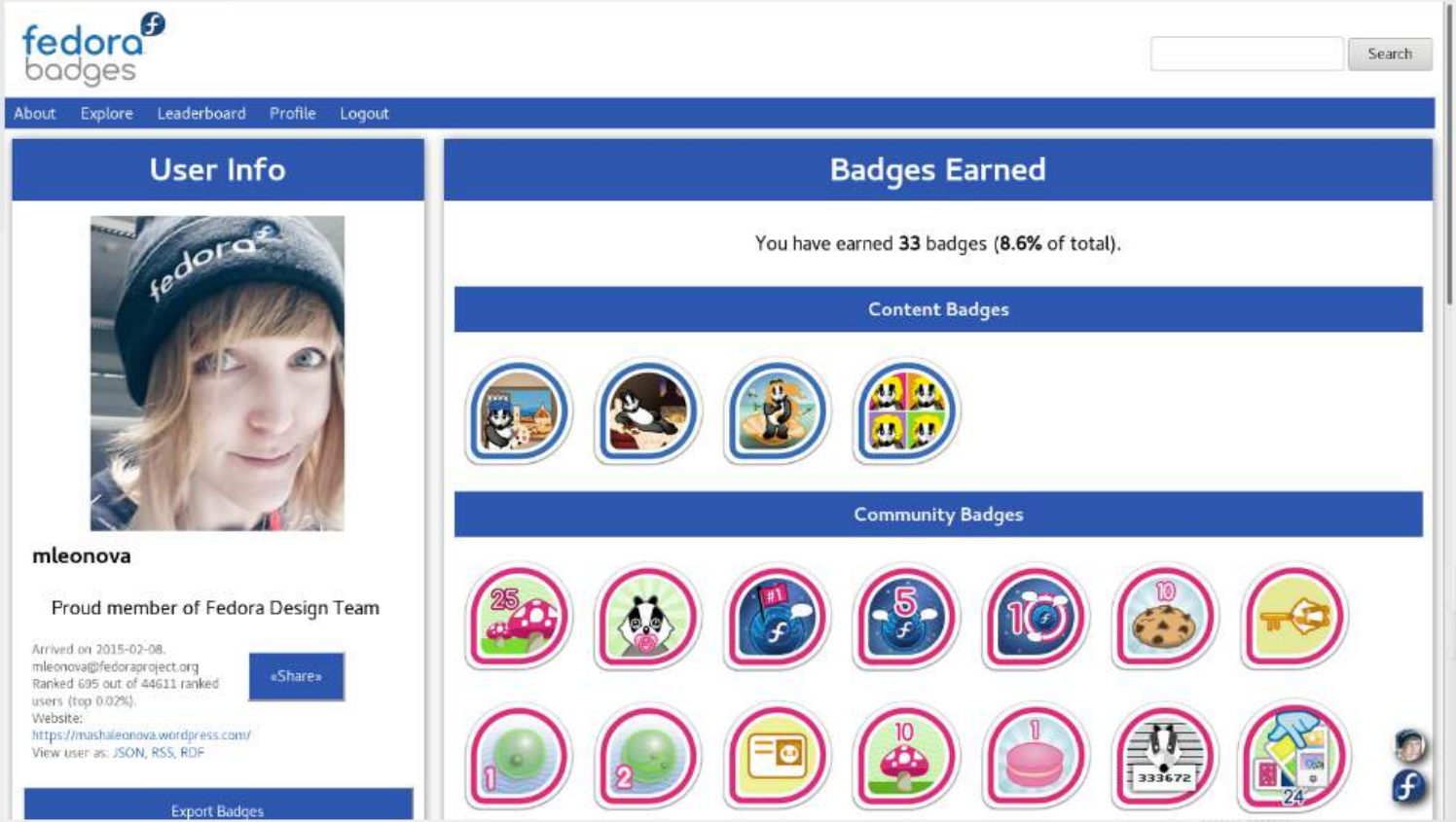




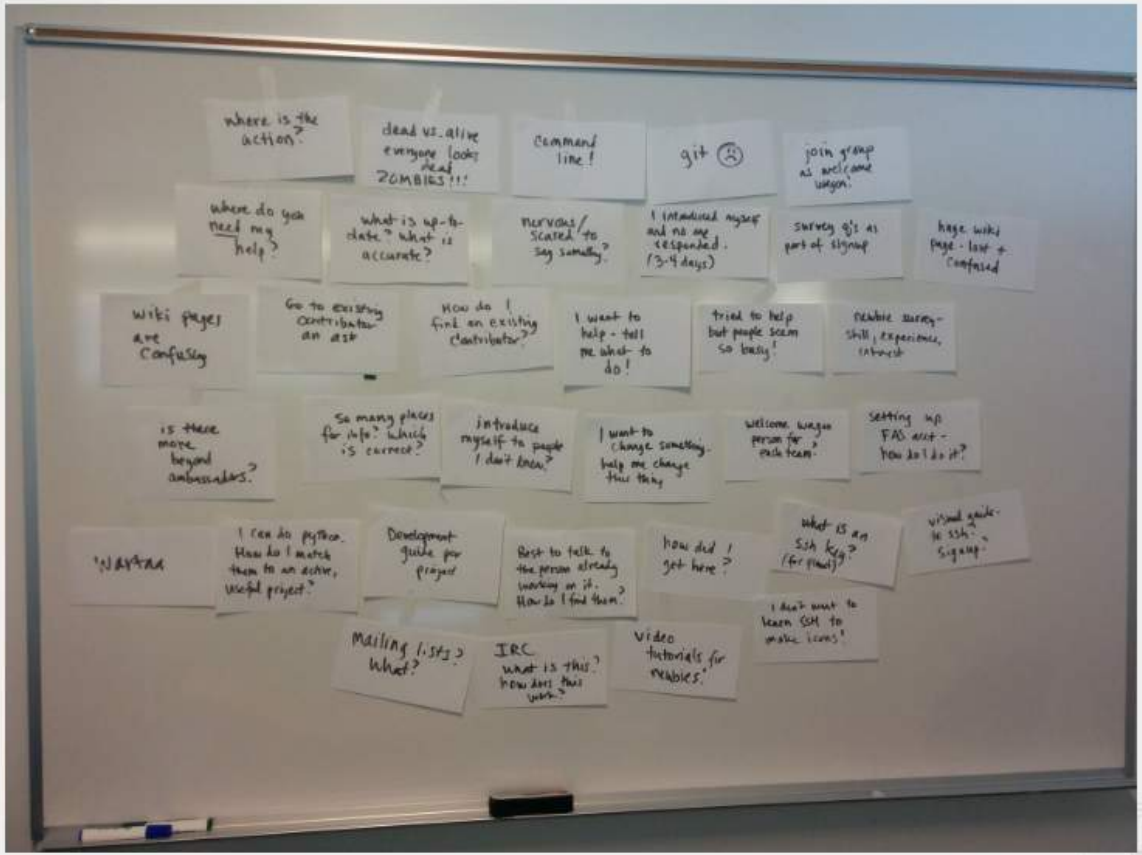
- веб-интерфейс для истории сообщений
- возможность навигации
- поиск старых сообщений и макетов
- чтение обсуждений и дискуссий

КАК УДЕРЖАТЬ ЛЮДЕЙ?

(нет, мы не привязываем их к батарее)

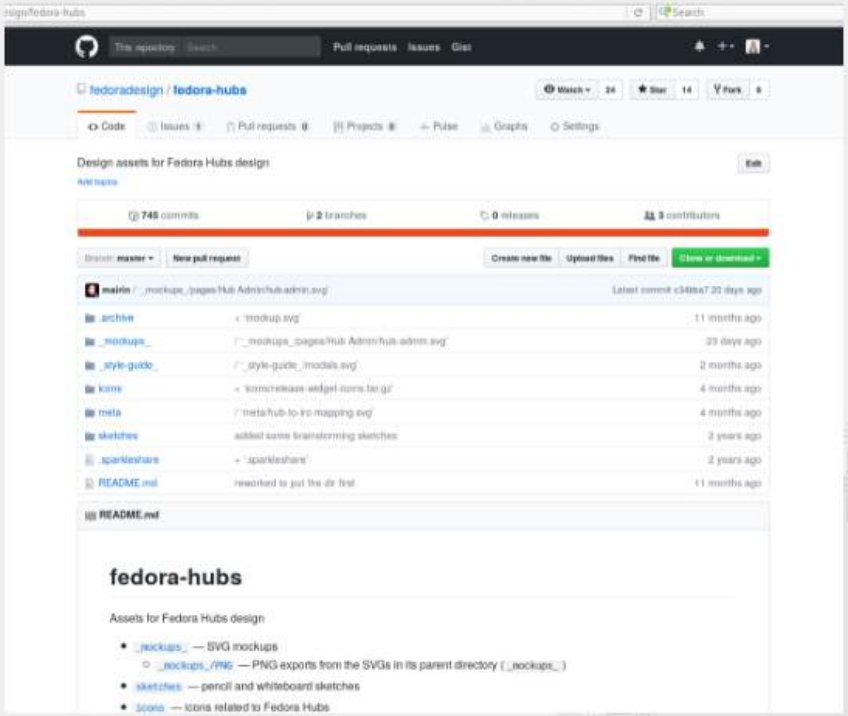


РАБОТА НАД FEDORA HUBS

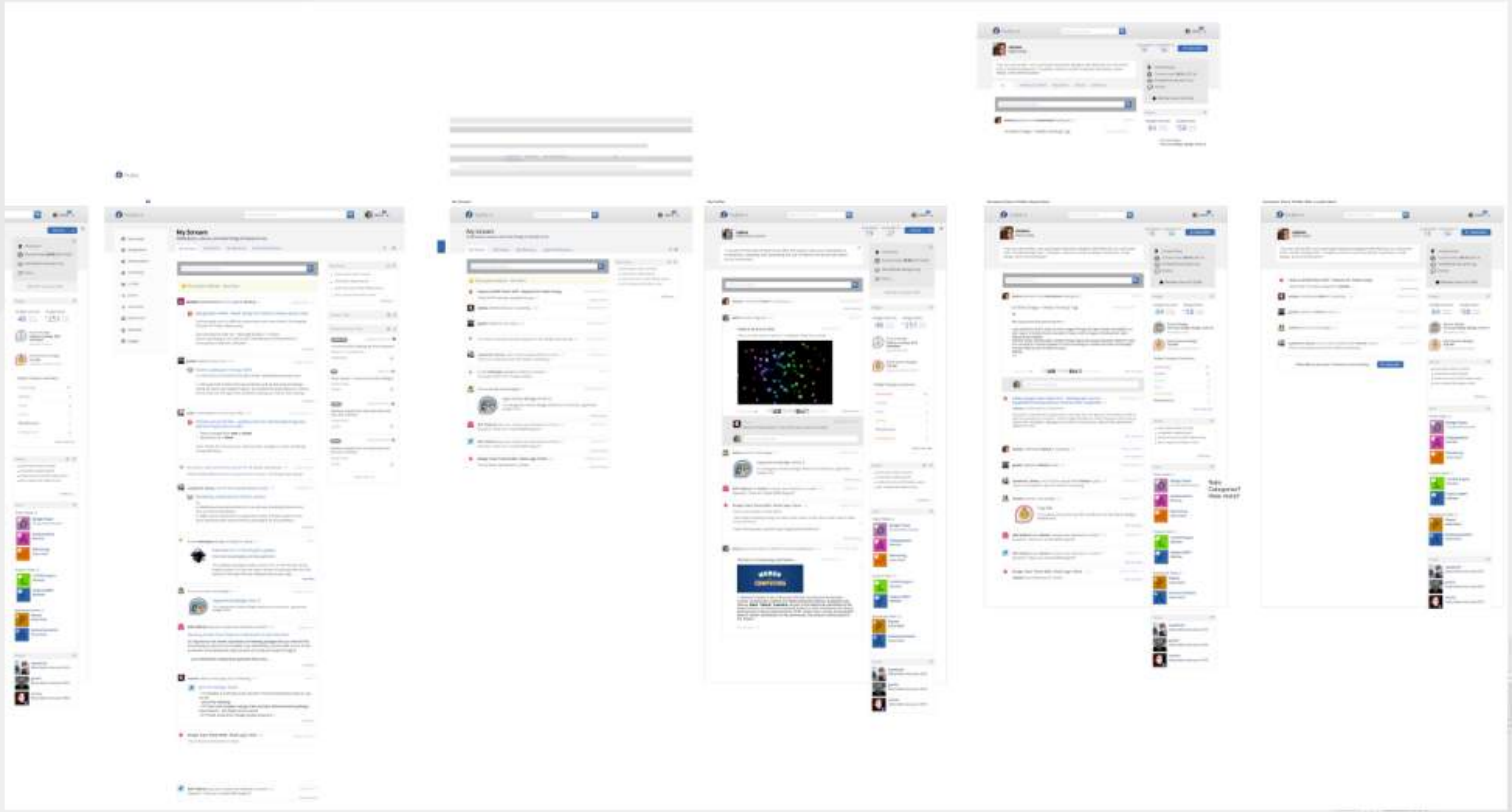


СОЗДАНИЕ ИНТЕРФЕЙСОВ

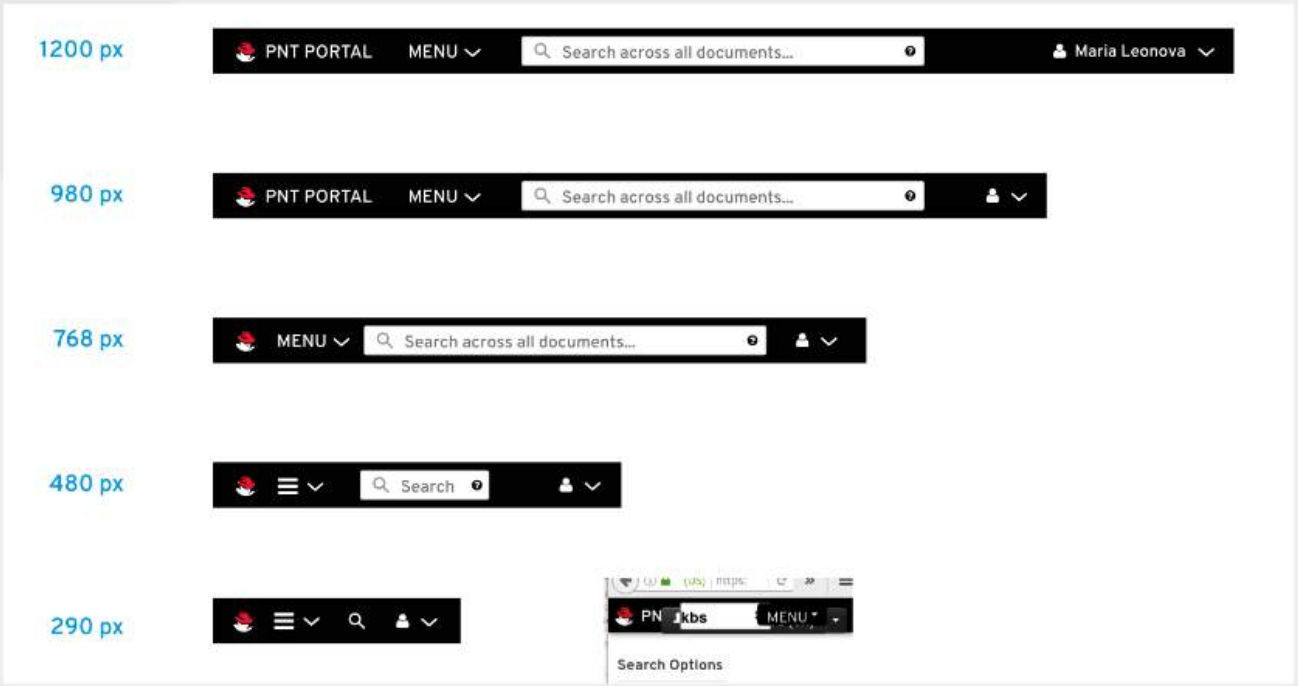
- ручка и бумага
- бумажные прототипы
- гифки и видео
- Инкскейп (Inkscape)
- всё, что найдёте



СОЗДАНИЕ ИНТЕРФЕЙСОВ



СОЗДАНИЕ ИНТЕРФЕЙСОВ



ЮЗАБИЛИТИ-ТЕСТИРОВАНИЕ

HYPERKITTY, SPINACHCON 2014

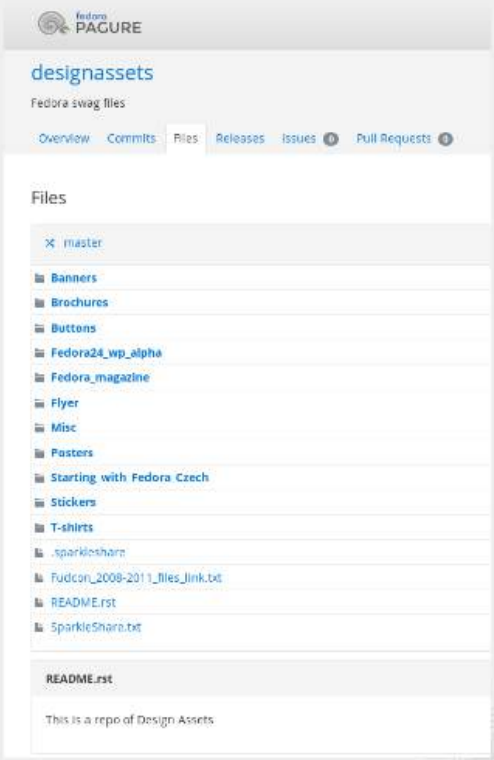
https://wiki.list.org/DEV/Usability/SpinachConZero

http://blog.linuxgrrl.com/category/fedora/mailing-list-improvements/

ЗАПИСЫВАТЬ ВСЁ!
ЧЁТКО СТАВИТЬ ЗАДАЧИ!

FEDORA HUBS (В БУДУЩЕМ)

КОЛЛЕКЦИЯ МАТЕРИАЛОВ



redhat

THANK YOU!