



#SECONRU



МЕЖРЕГИОНАЛЬНАЯ КОНФЕРЕНЦИЯ
РАЗРАБОТЧИКОВ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ

Дружба между компаниями

Дмитрий Цымбал

CEO «Antares Software»

21-22 АПРЕЛЯ | ПЕНЗА



Спикер: Дмитрий Цымбал

Широко известная личность в узких кругах

Образование инженер программист
К.т.н.

Основатель и директор группы компаний Antares Software с 2000 года

Характер веселый, но нордический



Дружба. Что это такое?

Все знают что такое консенсус, Киса и «хорошо излагает»

Определение дружбы:

Близкие отношения, основанные на взаимном доверии,
привязанности, общности интересов (с)

Зачем дружить?

1. Общение с единомышленниками
 - Клевая тусовка
 - Установление доверительных отношений
 - Понимание современных трендов
2. Узнать с кем можно работать
 - Кто что где делает
3. Мафия. Ты помогаешь друзьям – они помогают тебе
 - Советы
 - Займы
 - Сеть продаж

Совместная работа

1. Снижение собственных издержек
2. Снятие пиковых нагрузок
3. Ускорение работ
4. Выполнение больших контрактов
5. Расширение сети продаж

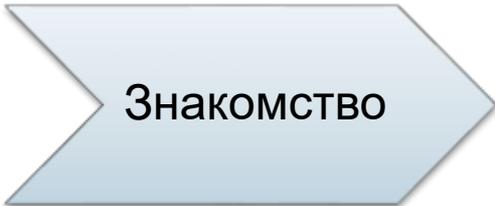
Как правильно дружить?

1. Дружба, как и любые другие отношения - это работа
 - Встречайся, общайся, пей пенное безалкогольное
2. Должно быть какое то объединяющее слово
 - Технология, продукт, взаимодополнение
3. Доверие и порядочность!

Этапы дружбы



Этапы дружбы



Знакомство

- 0-6 месяцев
- Портфолио
- Инфраструктура
- Персонал
- Логистика

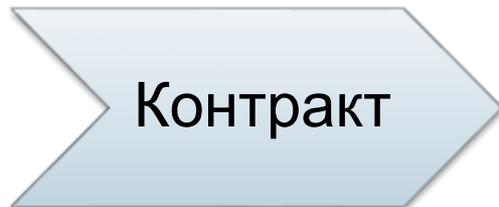
Этапы дружбы



Пилот

- 6 - 12 месяцев
- Аккуратность
- Качество работ
- Гибкость
- Ощущение комфорта

Этапы дружбы



- 12 - 36 месяцев
- Конфликты
- Денежные вопросы
- Ротация кадров
- Адекватность руководителя

Этапы дружбы



Joint

- Распределение вкладов
- Управление
- Распределение выручки
- Стратегия развития

Экосистема



Сотрудники компании

1. Самая большая ценность компании
2. Хочет хорошо зарабатывать
3. Новые интересные проекты

Продукты или сервис

	Продукты	Сервис
Новизна	Всегда один продукт	Постоянно что то новое
Зарплата	Большая (зависит от продаж)	Имеет понятный верхний предел
Интеллектуальные права	Остаются	Нет
Опыт	Маркетинговый	Технологический

Инвесторы

1. Редко вкладывают в сервисные компании. Только если есть объем
2. Вкладывают в команды одной функции для последующей интеграции в другую экосистему, вместе с командой
3. Вкладывают в команды одного сервиса для потребителей для увеличения выручки

Обычные потребители софта

1. Хотят новый модный софт
2. Сервисы для улучшения реальной жизни
3. Софт для профессиональных обязанностей
4. Недорогой и качественный

Объять необъятное

1. Можно ли как то свести в понятную систему все вышесказанное?
2. Сотрудники могут менять работу, оставаясь в зоне доступа
3. Взаимодействие с рынком
4. Взаимодействие с инвесторами
5. Особенное внимание экспертам, с опытом 10+ лет

Три слоя в модели

Продукты

Fun

Travel

Shopping

Технологии

Vision

Data

Security

Сервис

iOS

Android

C#

Ключевые компоненты

1. Продукты – Маркетинг
2. Технологии – know-how
3. Сервис – Производство

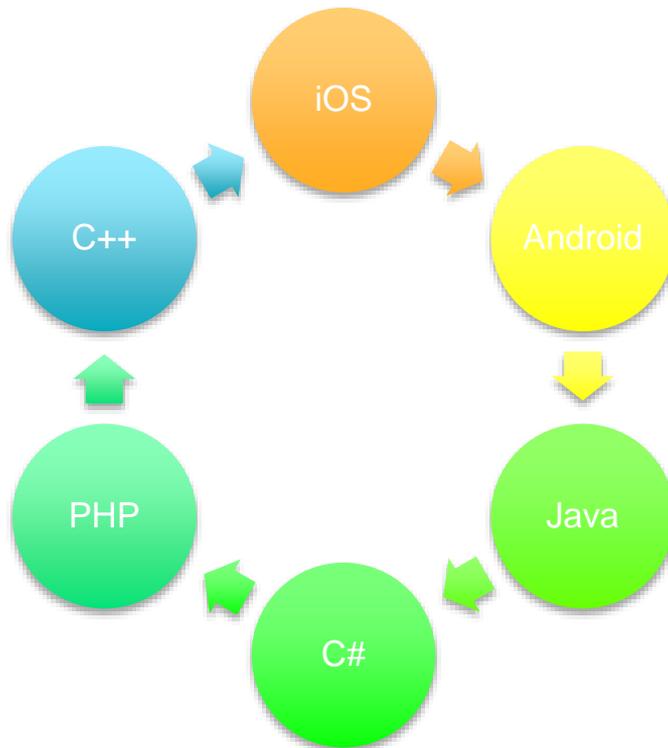
Примеры комбинированных формул

Продукт = Знание рынка + Лицензия на технологию + Быстрое производство

Заказной проект = советы маркетинга + лицензия на технологию + быстрое производство

Технология = знания экспертов реализованные в коде

Сервис

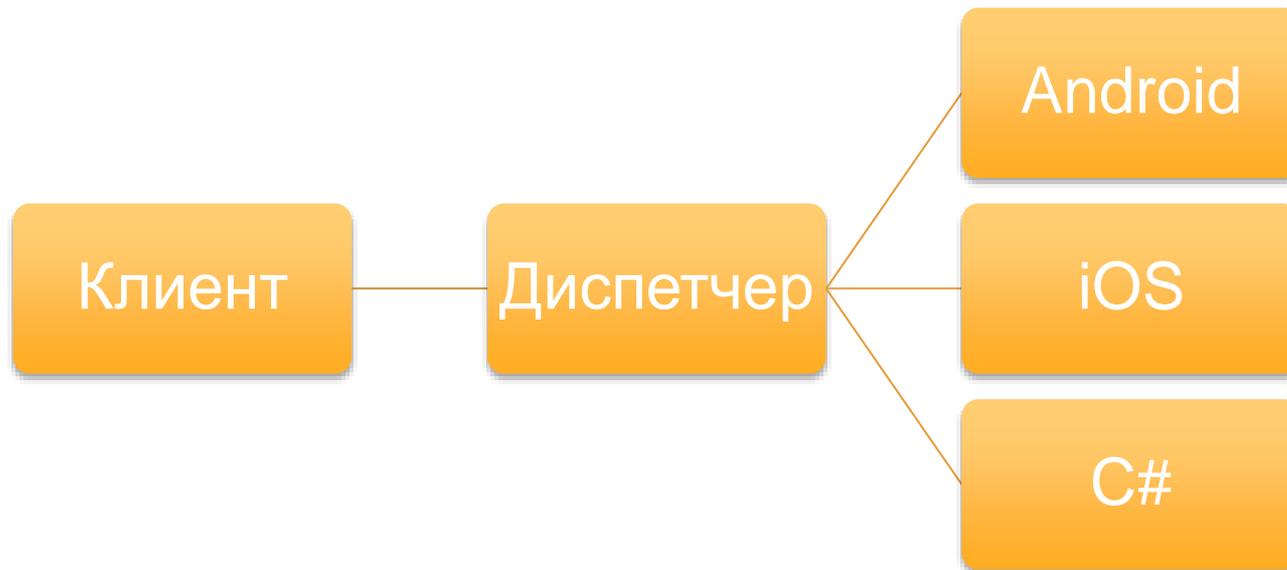


- При объединении получаем полный стек технологий
- Трансфер знаний в рамках одного узла
- Ускорение работ

Максимальная удовлетворенность

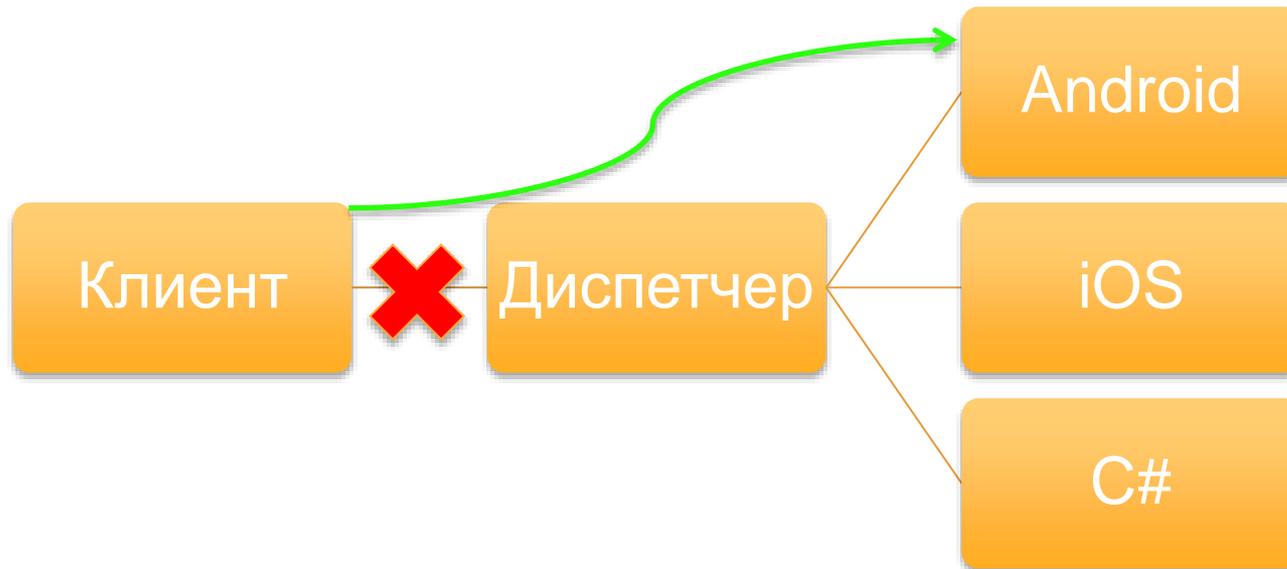
- Люди могут оставаться в зоне доступа, но выбирать себе слой по душе
- Инвестор получает четкое понимание
- Потребители софта имеют новый модный софт недорого
- Отдельной строкой укажем на преимущества обучения в рамках данной модели
- Сервисные компании объединяются на понятной основе

Пример распределенной работы



1. Одна точка входа
2. Зеркальные договора с субконтракторами
3. Понятное распределение денег

Плохая ситуация



1. Клиент не платит денег точке входа
2. Субконтрактор требует денег с Диспетчера
3. Параллельно работает с Клиентом

Summary

1. Дружба - это отличный механизм интеграции своей компании в профессиональное сообщество
2. Дружить всегда выгодно
3. Помни про трехслойную модель и выбирай правильные точки соприкосновения
4. Психология это важно
5. Когда правильно дружишь, карма улучшается



IX МЕЖРЕГИОНАЛЬНАЯ КОНФЕРЕНЦИЯ
РАЗРАБОТЧИКОВ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ

Дмитрий Цымбал

CEO «Antares Software»

Dmitry.Tsymbal@antares-software.ru

+7 921 730 4095

