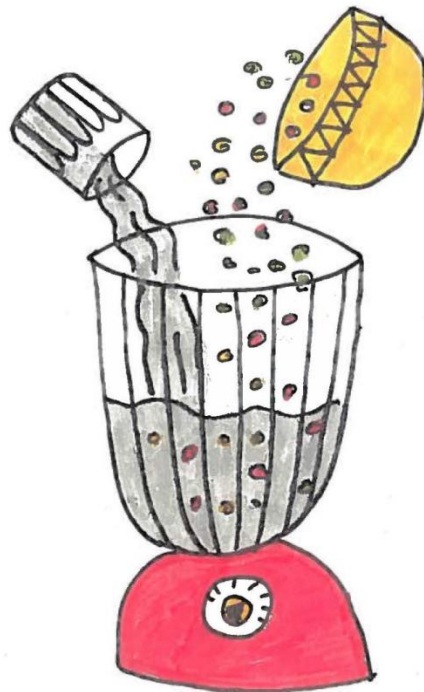
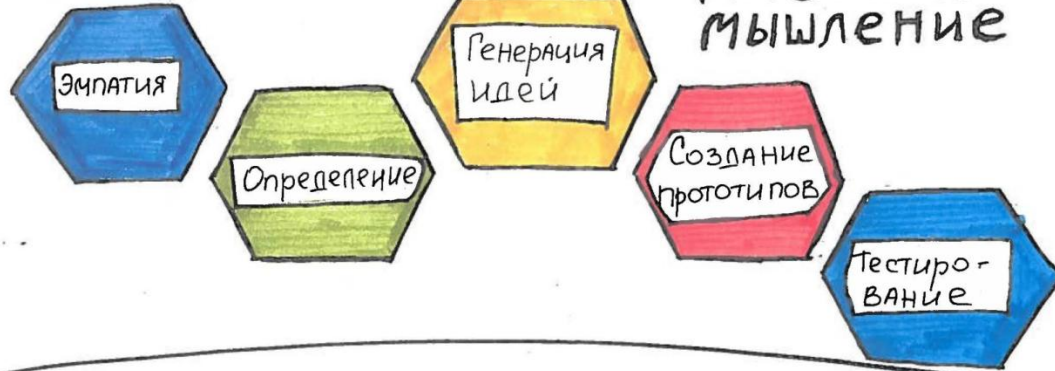


Пробуем объединить
дизайн-мышление и
классический подход
Екатерина Терт



ДИЗАЙН- МЫШЛЕНИЕ

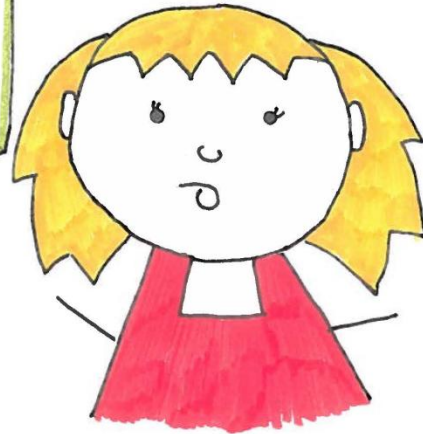


Классический подход - анализ,
- разработка, внедрение
ИТ-системы с заданными
критериями качества.
Упор на правильную организацию и
кадровые исполнение процессов

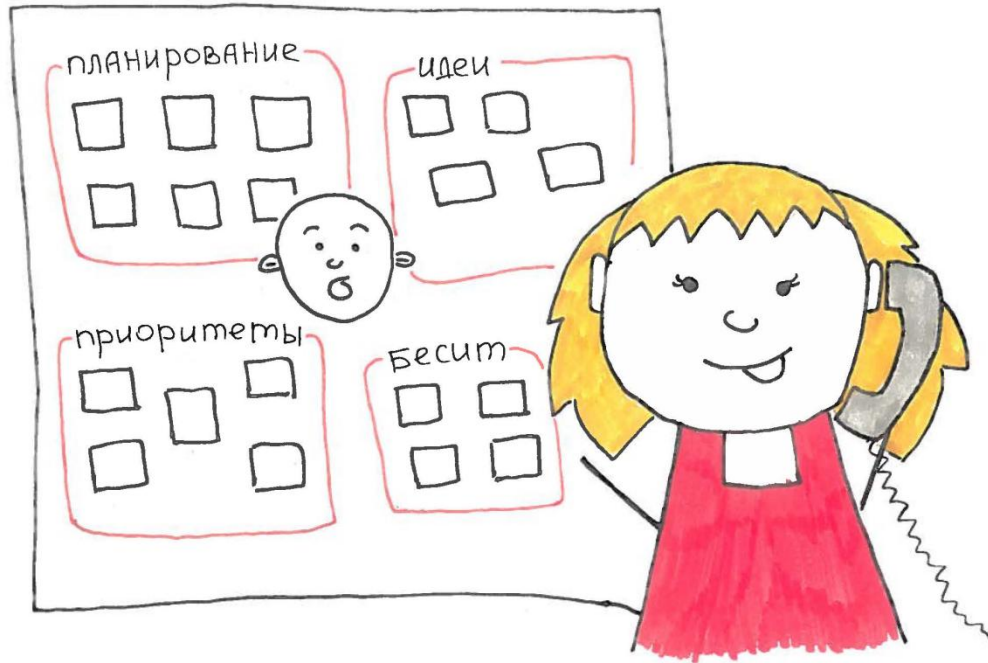
ЗАДАЧА ДЛЯ 1^{го}
ШАГА В ДИЗАЙН-
МЫШЛЕНИЕ:

- НЕ ДОЛЖНА ЗАТРАГИВАТЬ
ПРОЦЕСС РАЗРАБОТКИ
- ВОВЛЕКАТЬ ВСЮ КОМАНДУ
В ПРОЦЕСС
- ЗАНИМАТЬ МАЛО ВРЕМЕНИ


КАКУЮ ВЫБРАТЬ ЗАДАЧУ?
КАК ВОВЛЕЧЬ ВСЮ
КОМАНДУ В ПРОЦЕСС?



портрет пользователя



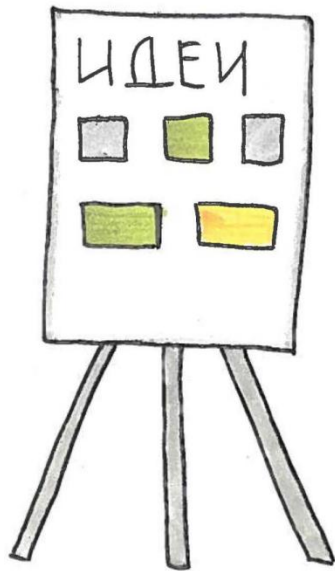
ИИ так это
делаю только
немного
подрядому...
сама на лист
все идеи записываю



Для генерации идей
организуются
мозговые штурмы



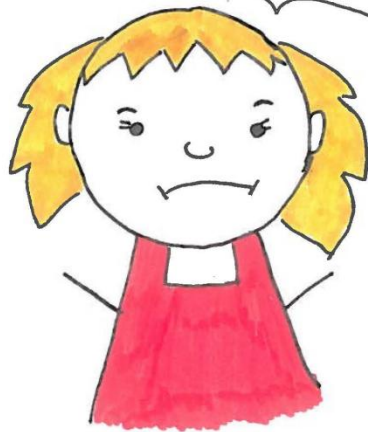
стикеры - это
не серьезно!



Мы зря тратим время
Чел. * $t_{\text{сов.}}$ = ???



Мы получим
больше идей, а потом
выберем лучшие.
Меньше времени на
обсуждение и согласование
потом



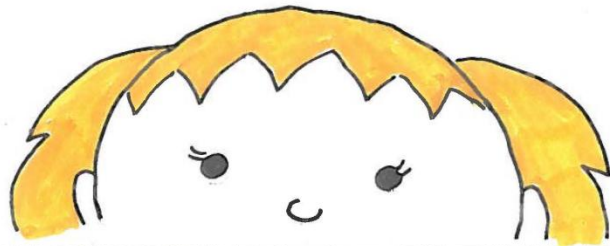
Выбираем лучшие идеи, формируем концепции



Обратная связь от участников

понравилось :
все высказались
"меня" услышали
наметили план действий
можно повторить

сомнения:
больше подходит
для стартапов
нет финального
результата
слабая роль
аналитика

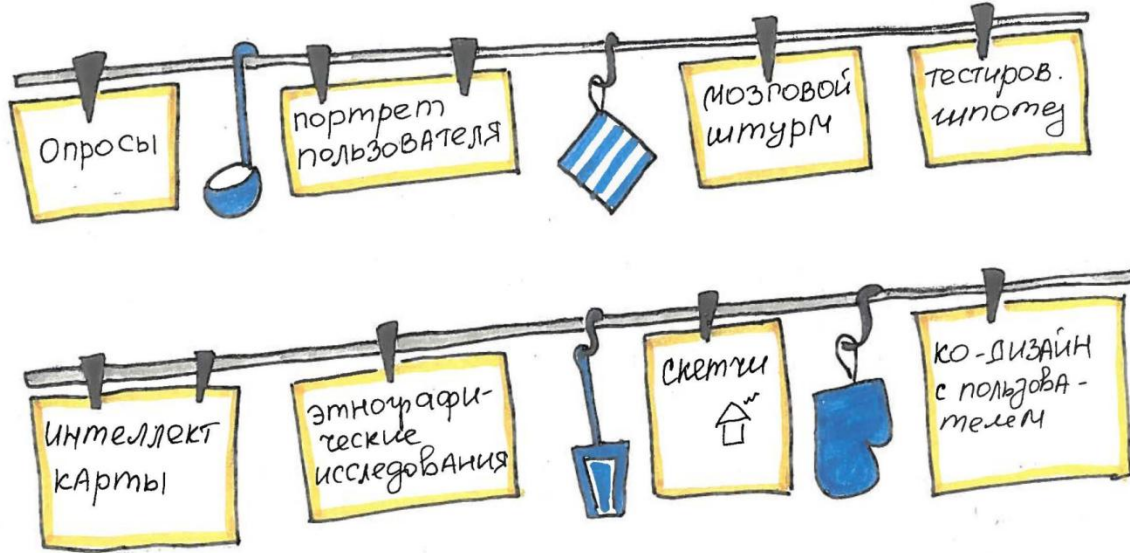




Мой эксперимент
УДАЛСЯ НА 50%



Инструменты



И что делать дальше ?



Спасибо ЗА
ВНИМАНИЕ!

МОЯ ПОЧТА:
egert@stos.ru

ЗАХОДИТЕ НА
МОЙ БЛОГ:
egert.ru

