

Проблемы кросс-сборки: исполнение бинарных файлов

Михаил Шалаев
АО МЦСТ

Исходные требования

- Адаптация программного кода к платформе
- Ограниченный доступ к аппаратуре
- Возможность быстрого масштабирования
- Поддержка нескольких архитектур

Системы конфигурации

- Automake
- CMake
- qmake
- Scons
- Perl MakeMaker
- Python Setuptools

Проблемы при сборке

- Отсутствие определения целевой архитектуры
- Жесткое определение путей к библиотекам и бинарным файлам
- Определение переменных для сборки
 - CC, CXX, LD

Исполнение бинарных файлов

- Тесты: `make check`
- Документация: `help2man`
- Промежуточные программы в процессе сборки

Возможные решения

- Подмена исполняемых файлов локальными
- Исполнение файлов в виртуальной машине
- Сборка на целевой платформе с distcc
- Исполнение на удаленном вычислительном комплексе

Удаленное исполнение

