



Проектируем играючи

НИКИТА ЕФИМОВ

efimov.nikita@gmail.com

UXPRE  **SO**
интерфейсы со вкусом 



Две проблемы брейнстормов

- 1) Мало новых идей
- 2) Никто не участвует

Мало новых идей



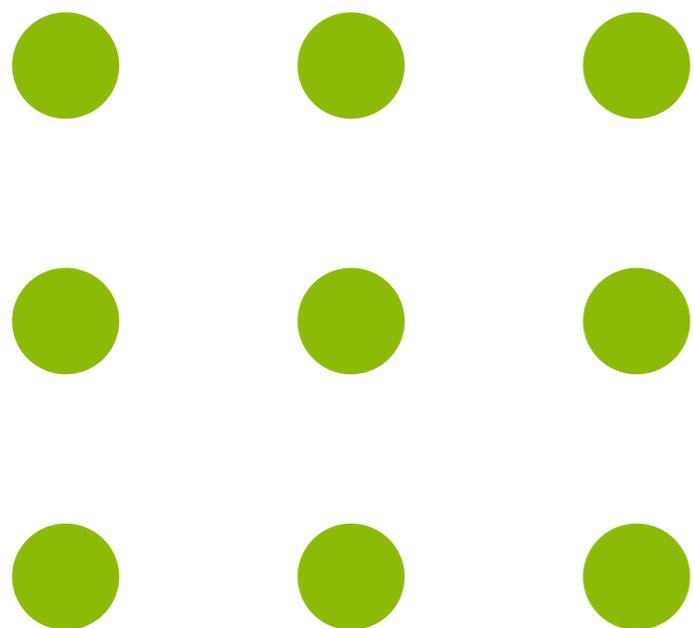
В середине рабочего дня



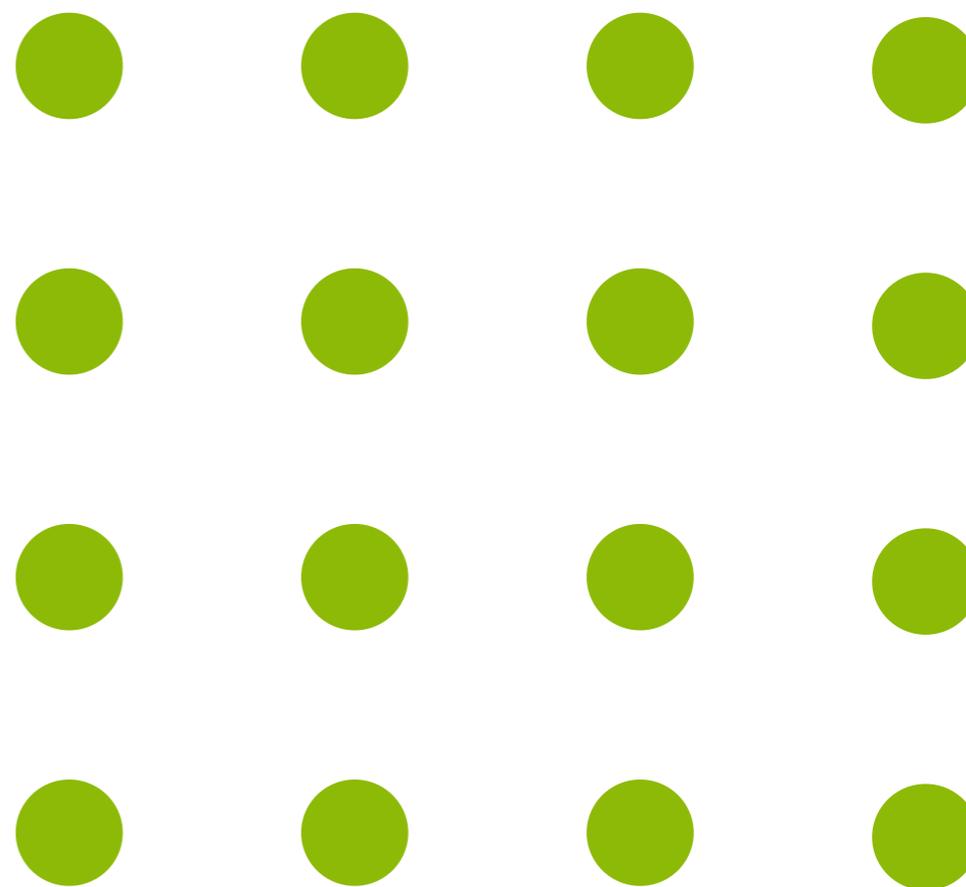
Левое vs Правое



Попробуем?



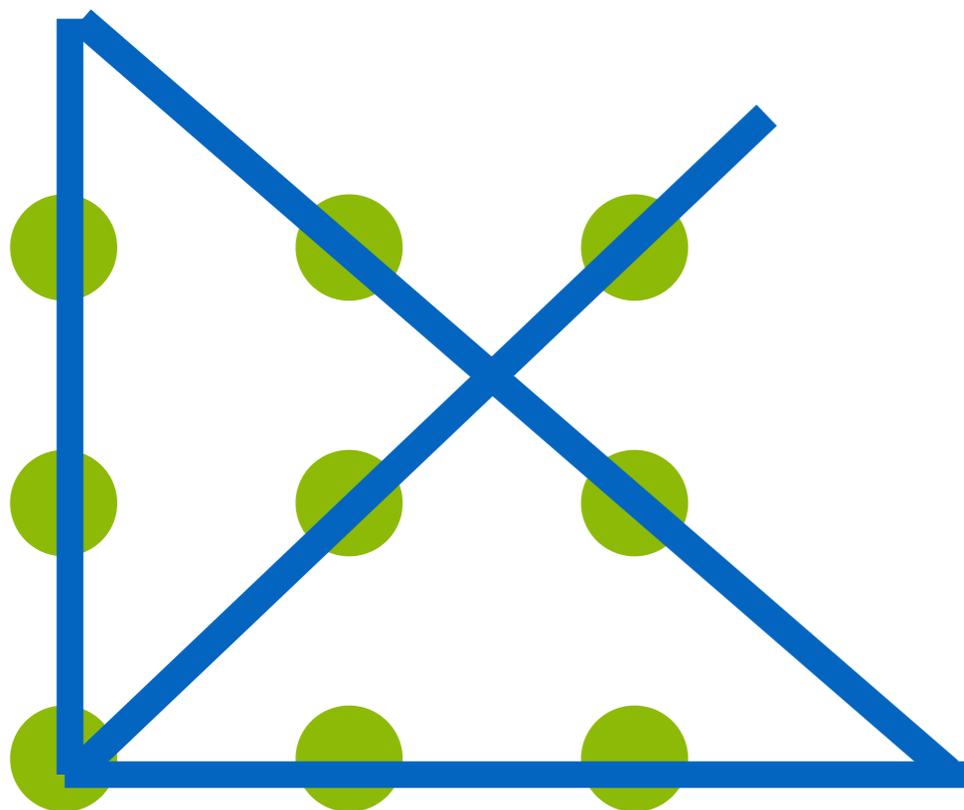
9 точек
4 линии



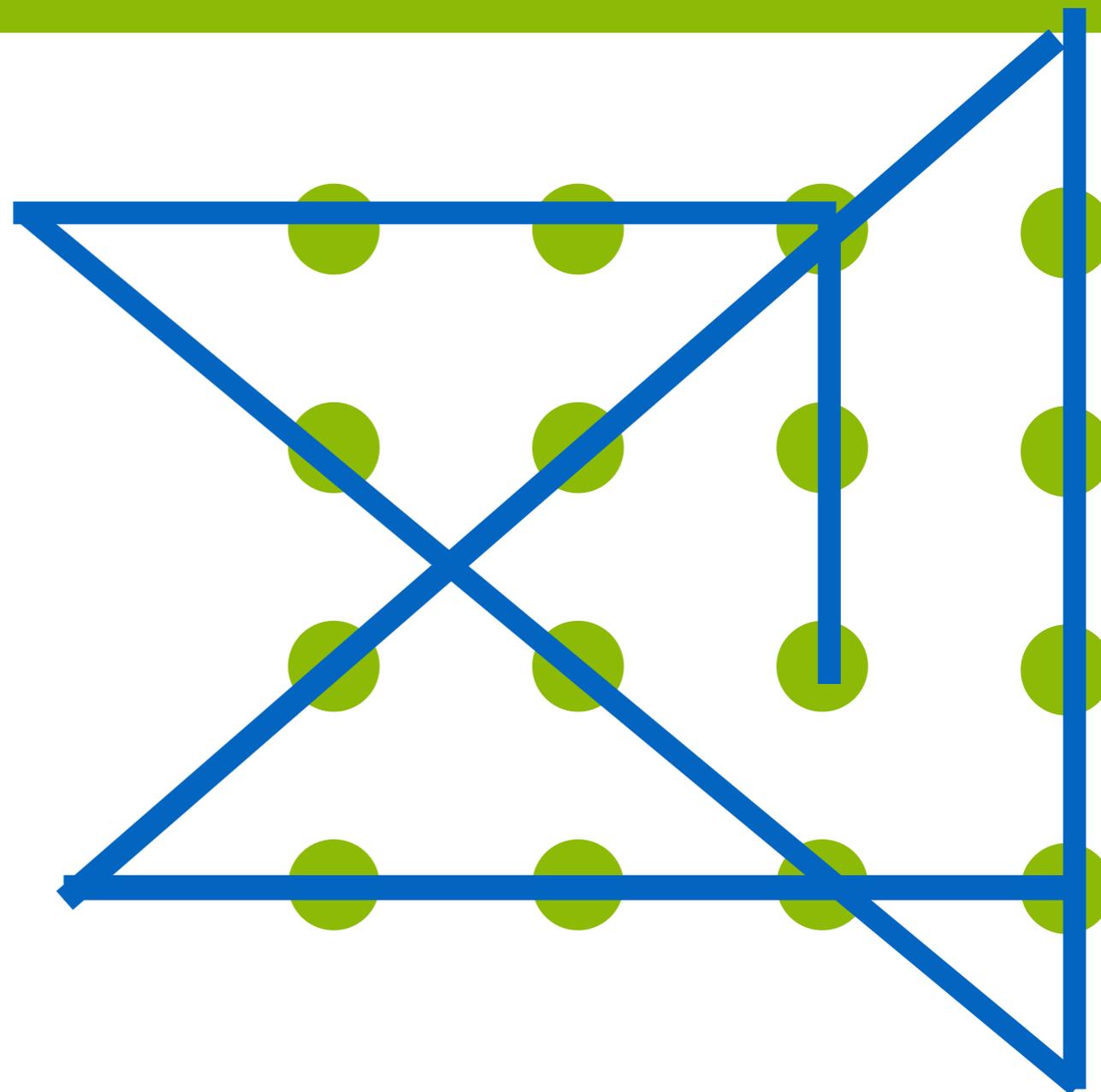
16 точек
6 линий

Здесь было видео для
отдыхающих

Что в итоге?



9 точек
4 линии



16 точек
6 линий

Тренировки



Не участвует команда



Почему?

- Скучотища какая
- Бла-бла-бла
- Сейчас что-нибудь “сморожу”
- Ммм, нужно подумать
- + 100500 причин

ЧТО ИЗ ЭТОГО ВЫХОДИТ?



Паттерны в моей голове...





СИЛНИЙ

Желтый

Оранжевый

Красный

Голубой

Фиолетовый

Белый

Черный

Оранжевый

Розовый

“ Один из врагов творчества и инноваций - это здравый смысл

Сэр Кен Робинсон



// Кризис идей может возникнуть только в том случае, если дизайнер ставит перед собой цель придумывать что-либо оригинальное и необычное

Артемий Лебедев



Тренируй латеральное мышление



ч

и

т

а

й

0



2°

СМЕРТЬ ЖИЗНЬ

ДУМАЙ!

Латеральные пазлы

Мужчина живет на 12 этаже высотки. Каждый день с утра он вызывает лифт и спускается на первый этаж. Вечером он вызывает лифт и, если на улице дождь, то он поднимается к себе домой на 12 этаж. А если дождя нет, то он поднимается на 10 этаж и 2 этажа поднимается по лестнице.

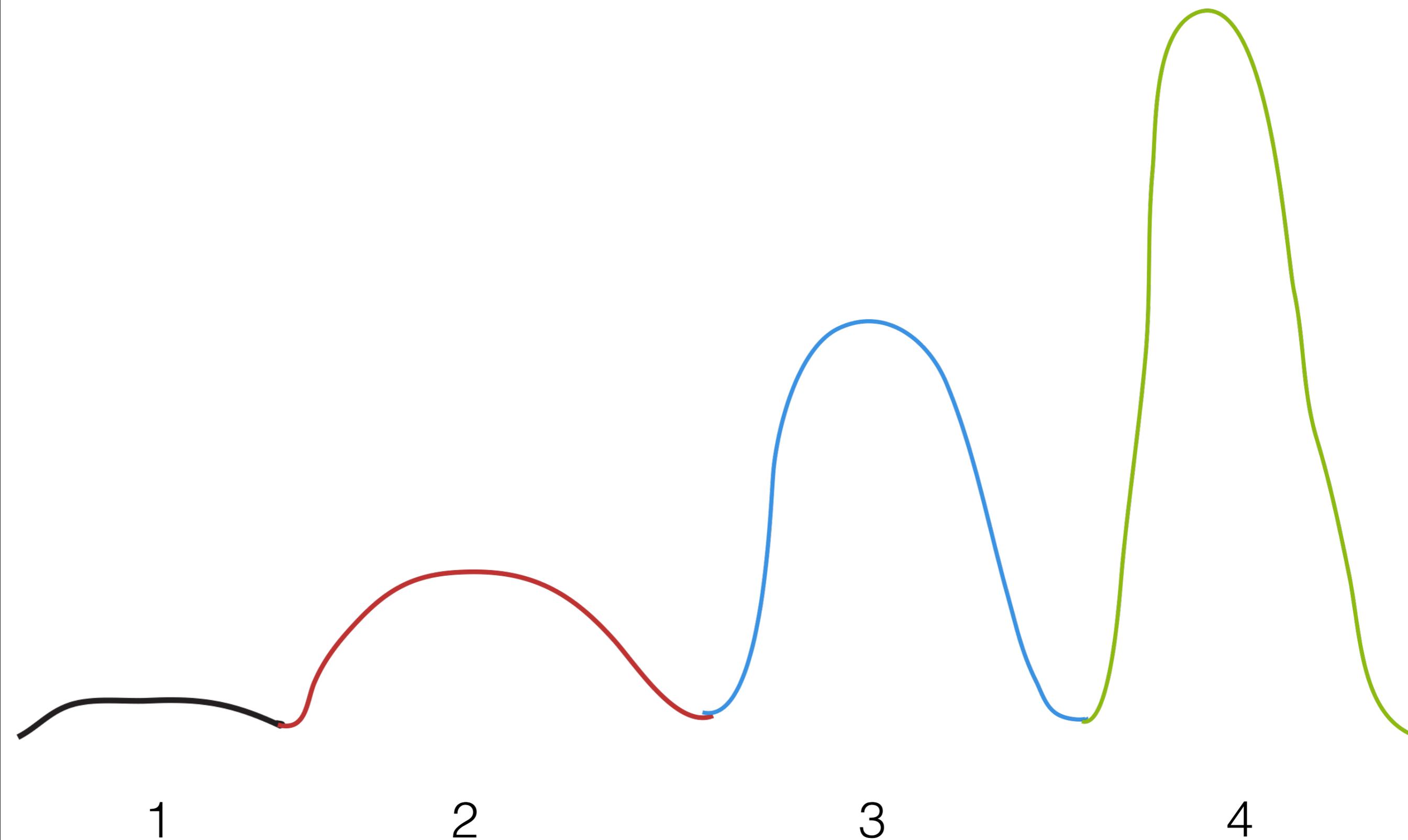
Латеральные пазлы

Мужчина гулял по улице и зашел в бар. Он попросил у бармена стакан воды. Бармен достал пистолет и наставил его на мужчину. Мужчина сказал "Спасибо" и вышел из бара.

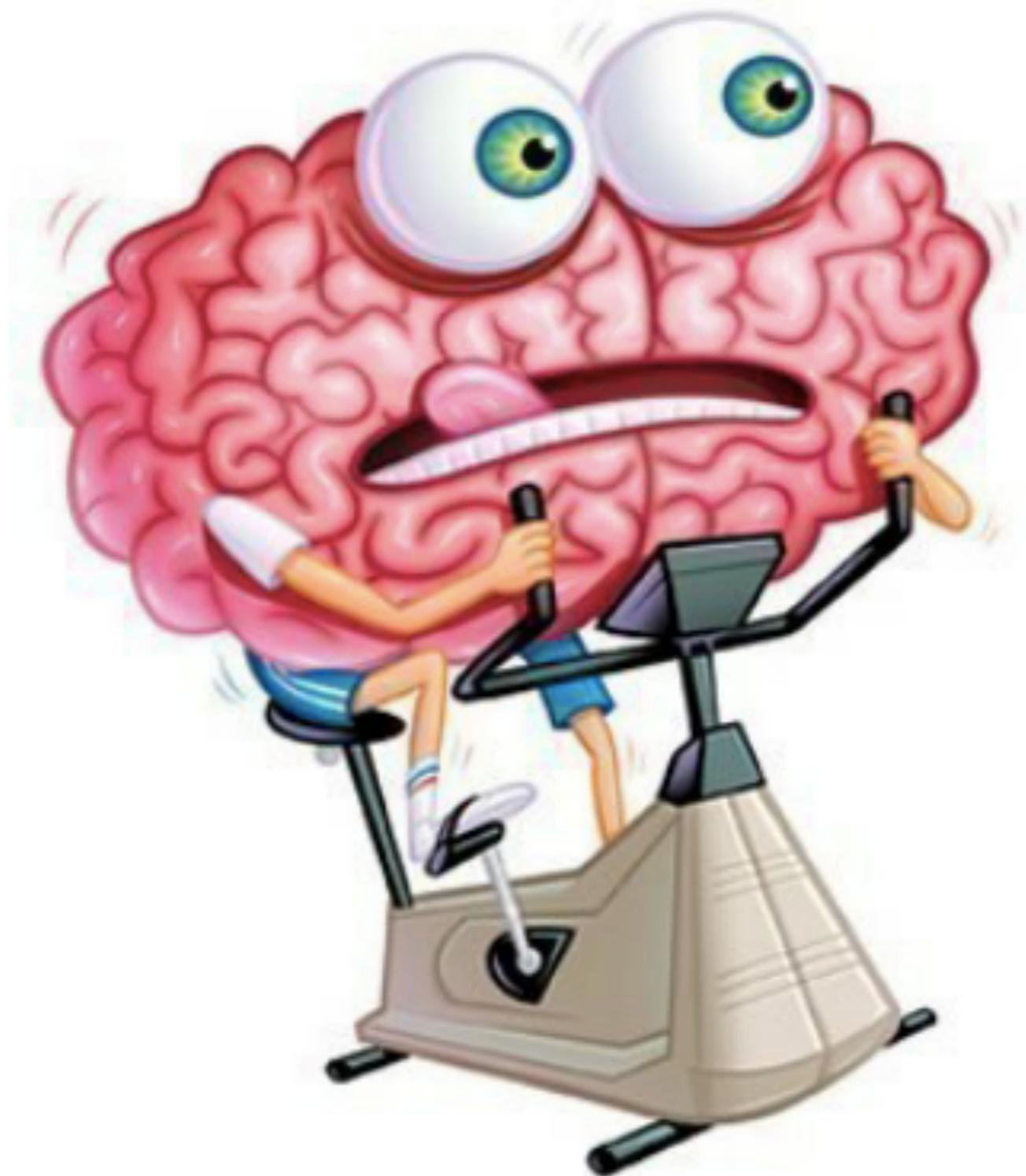
Лучшее рождается совместно



4 уровня брейнсторма



1 - Разогрев



3 правила разогрева

- 1) Не относится тематически к основному брейнсторму
- 2) Нет правильных и неправильных идей
- 3) Играючи и разнообразно

Антифразы

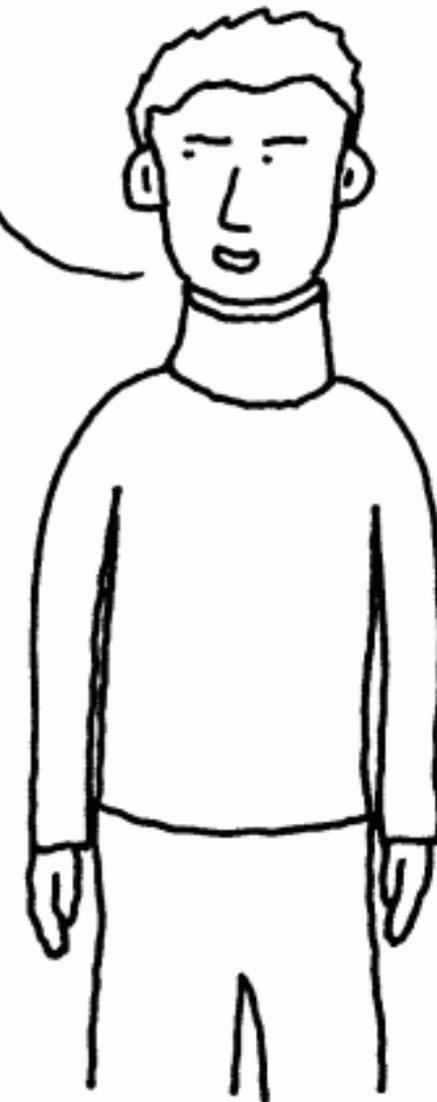
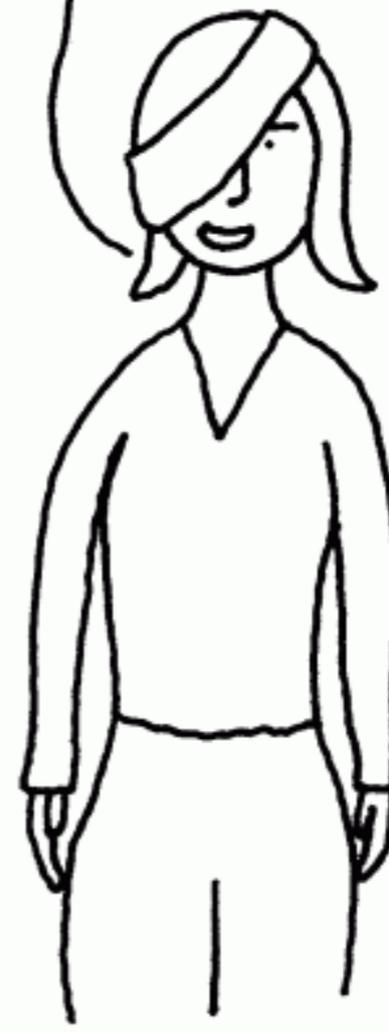
- Нос из Москвы вынесет
- С ленью отпустишь птицу в небо
- Когда медлишь - все в слезах
- Расслабься, стенки растворяются
- Некоторые жертвы могут догадаться, откуда прыгают ежики

Как решить проблему с помощью...



Эмпатия

WE KNOW EXACTLY
HOW YOU FEEL



Рисуем дудлы

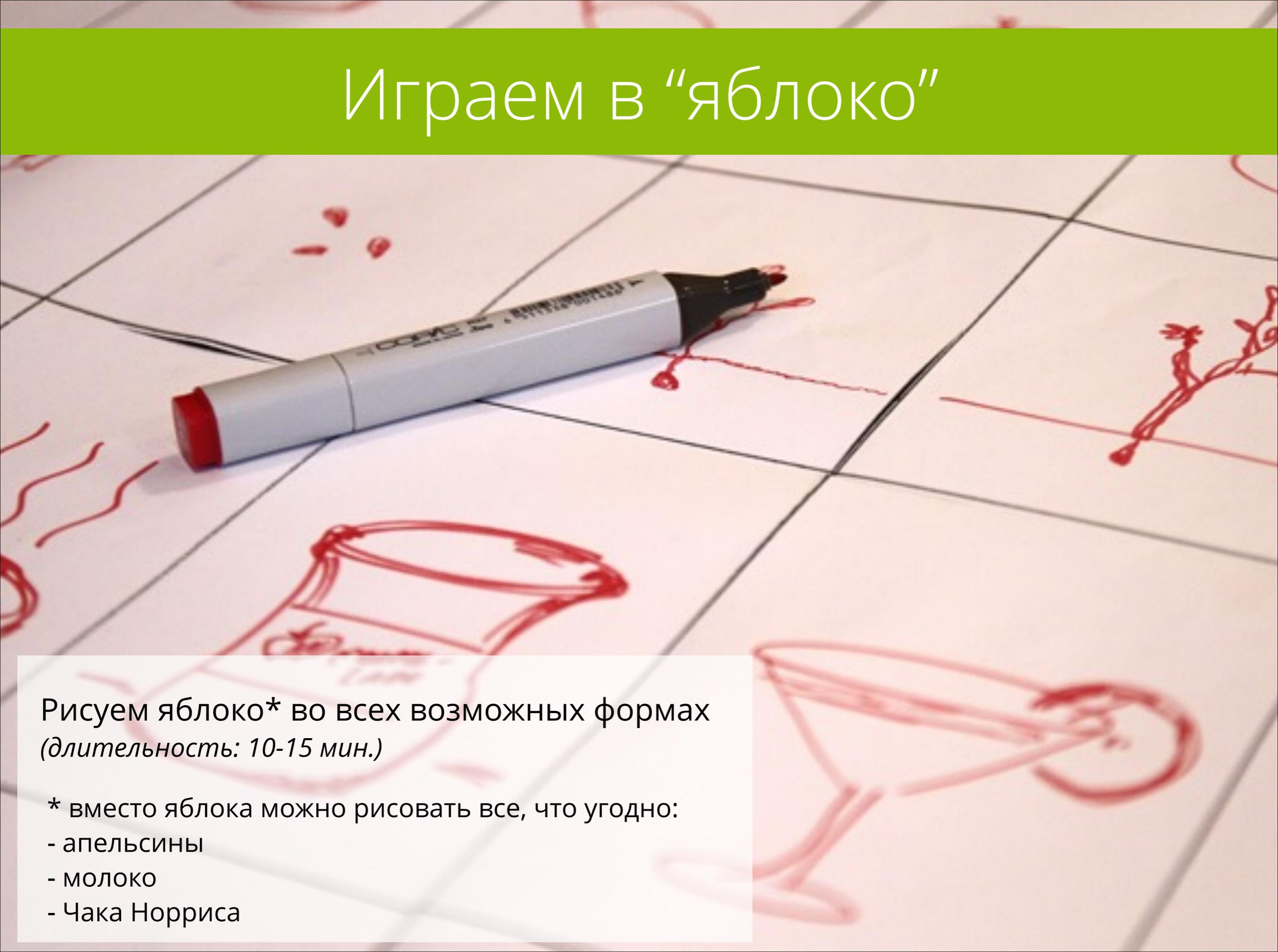


1. Рисуем все, что приходит в голову (2-3 мин)
 2. Отдаем соседу слева
 3. Пытаемся дорисовать рисунок товарища (2-3 мин)
 4. Повторяем пункты 2 и 3 пока свой рисунок не вернется обратно
- + добавляем музыку по вкусу

Здесь было видео для
отдыхающих

Подключаем обе руки

Играем в “яблоко”



Рисуем яблоко* во всех возможных формах
(длительность: 10-15 мин.)

* вместо яблока можно рисовать все, что угодно:

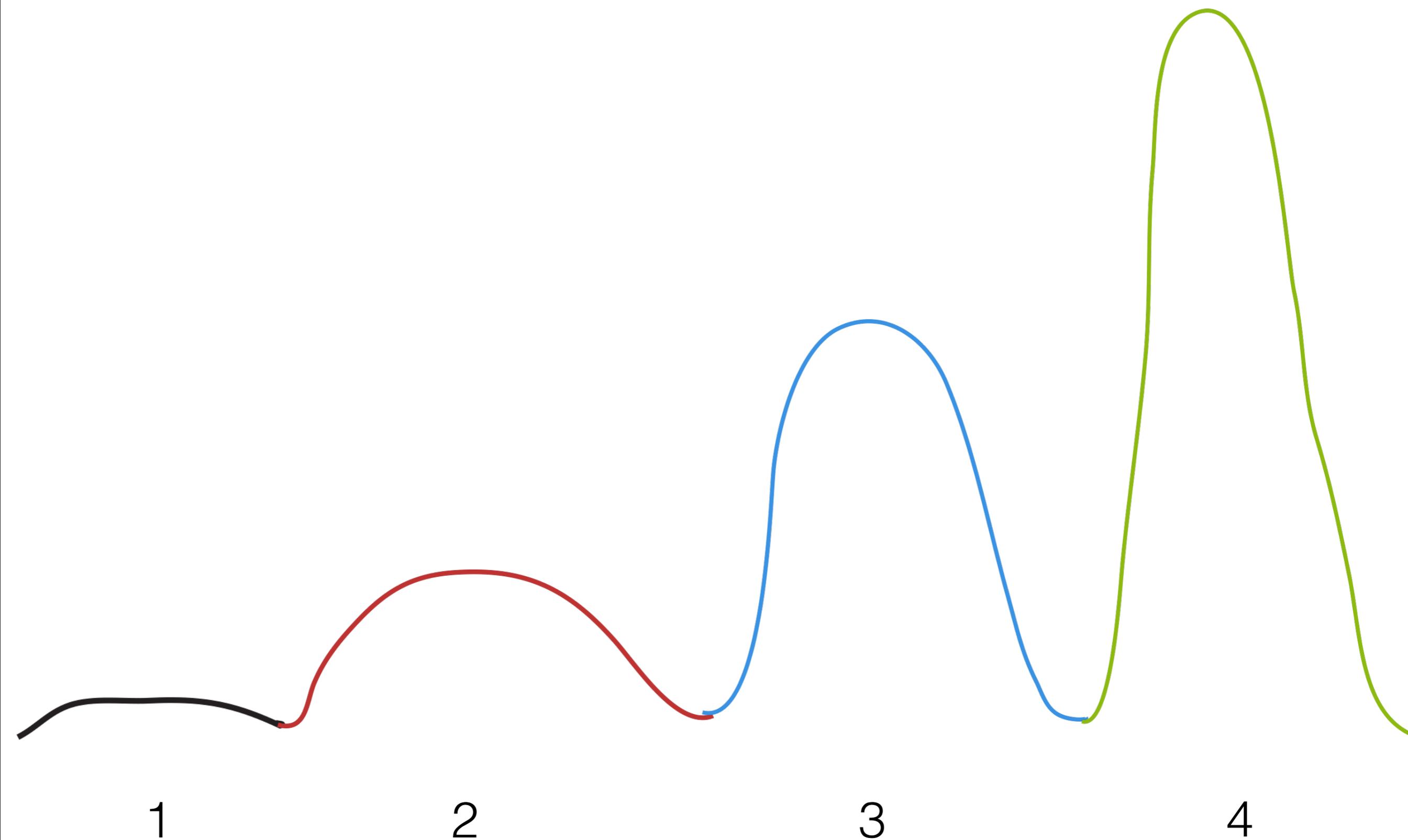
- апельсины
- молоко
- Чака Норриса

Здесь было видео для
отдыхающих

Если не разогреться...



4 уровня брейнсторма



Структура брейнсторма

1. Каждый выписывает свои идеи на листочки

*(длительность: 5 у.е. *)*

2. Каждый презентует свои идеи команде. Команда дает фидбек, **НО** не ругает и не осуждает идеи. Пользуемся методом

“Отличная идея, только...”

*(длительность: 20 у.е. *)*

3. Каждый на основе фидбека перерабатывает свои идеи

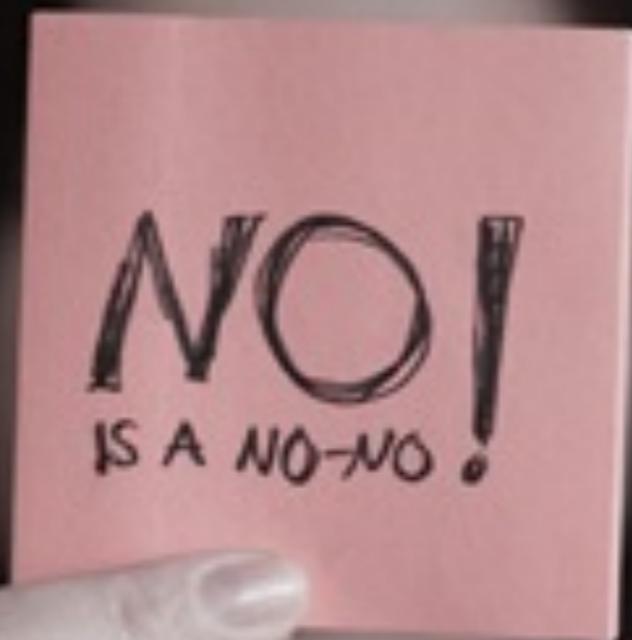
*(длительность: 5 у.е. *)*

4. Финальная презентация переработанных идей и их приоритезация

*(длительность: 20 у.е. *)*

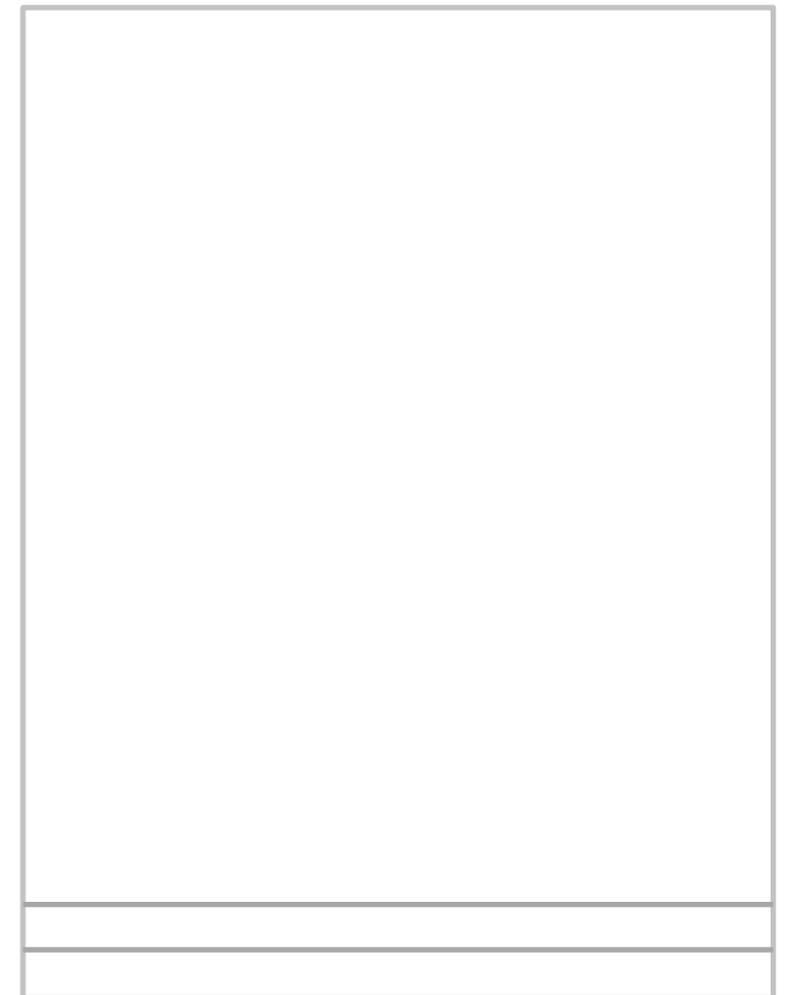
*у.е. - условная единица времени

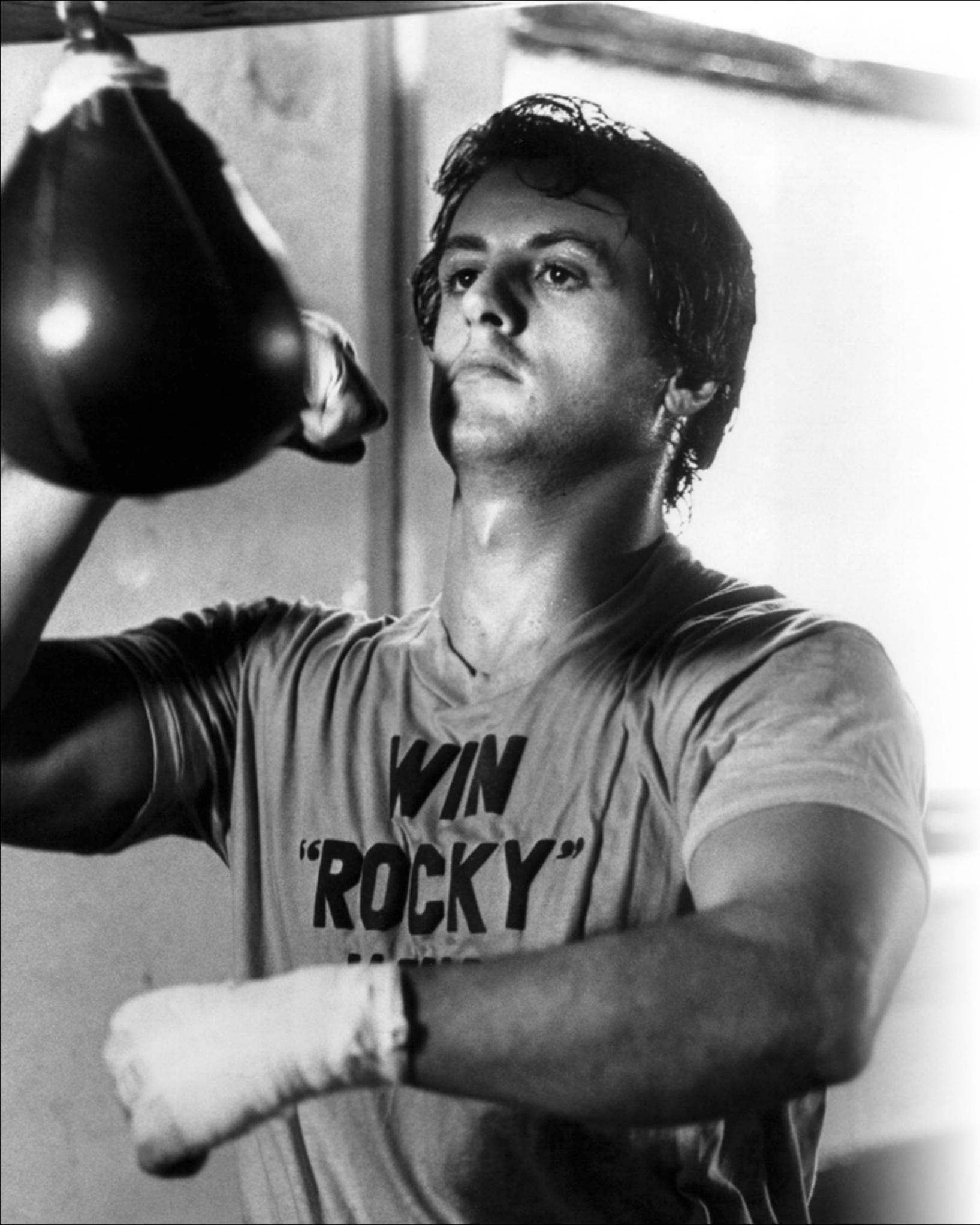
Отличная идея, только...



- Исключаем слова “нет”, “это фигня”, “давай что-то другое”.
- Фидбек начинаем со слов “Отличная идея, только...”

6-K-1





Тренировки

Разогрев
перед боем

Бейся до
последнего

Что почитать?

"Everybody knows the problem: we need to be more innovative. Now we've got the solution: *Gamestorming*. This smart, fun, hands-on book will energize your brain and mobilize your creativity—and do it using stuff you already have in your office supply closet!"

—Daniel H. Pink, author of *Drive* and *A Whole New Mind*

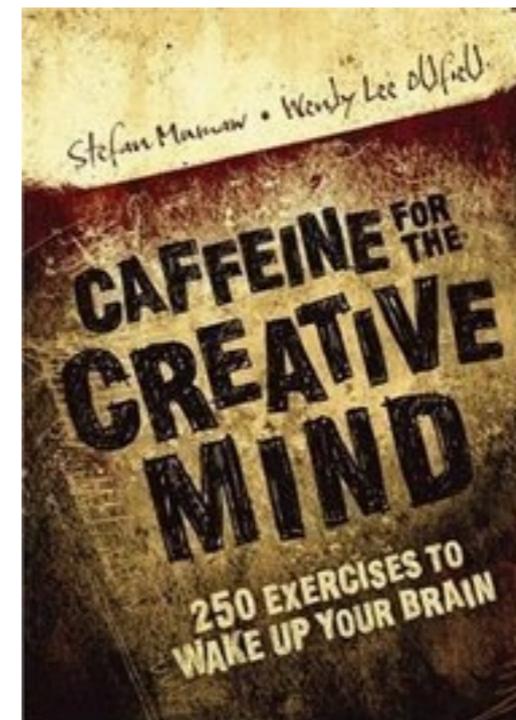
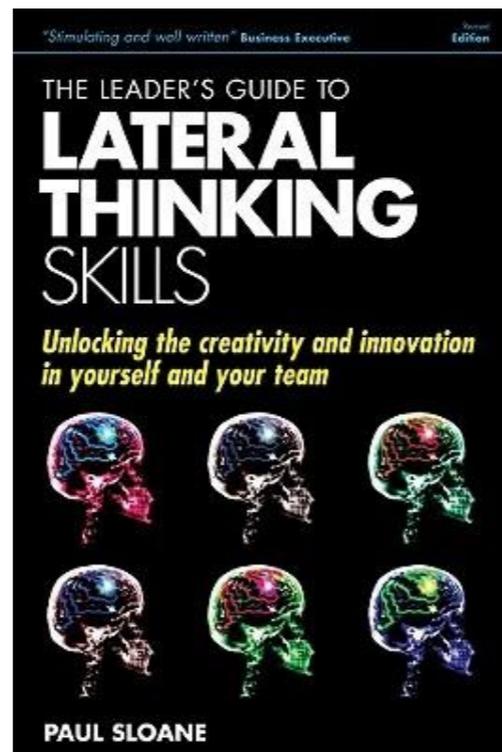
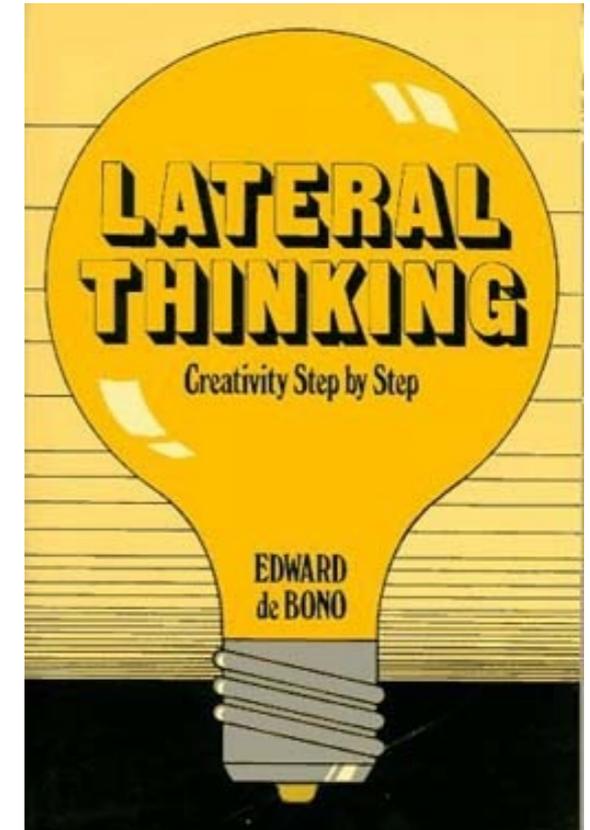
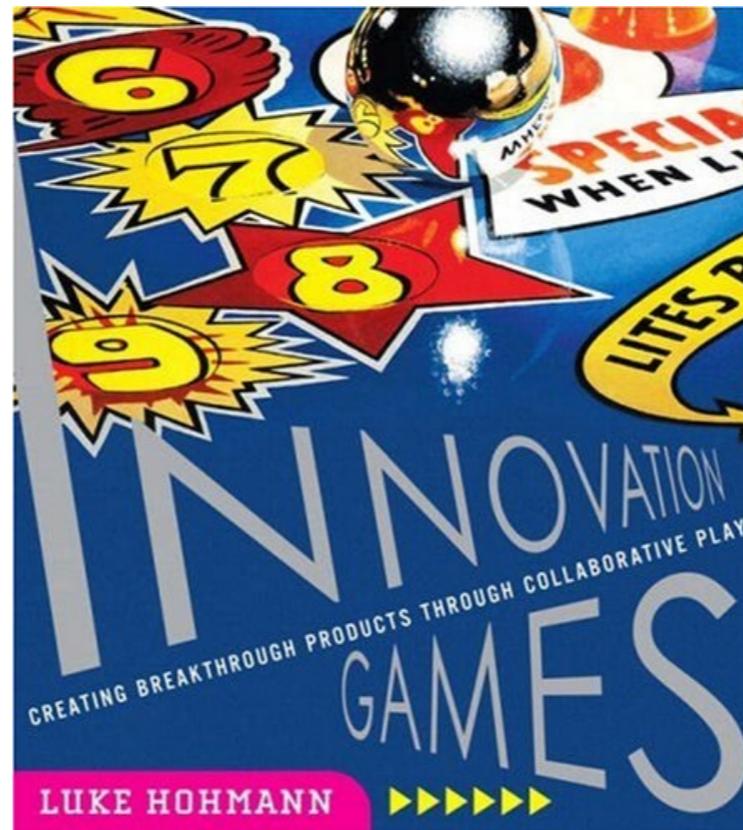
Gamestorming

A Playbook for Innovators, Rulebreakers, and Changemakers



Dave Gray
Sunni Brown
James Macanugo

O'REILLY®



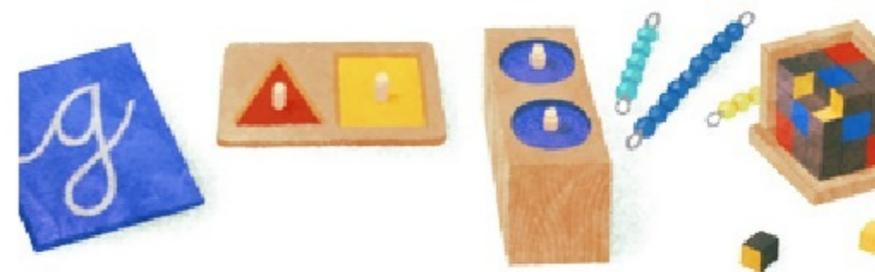
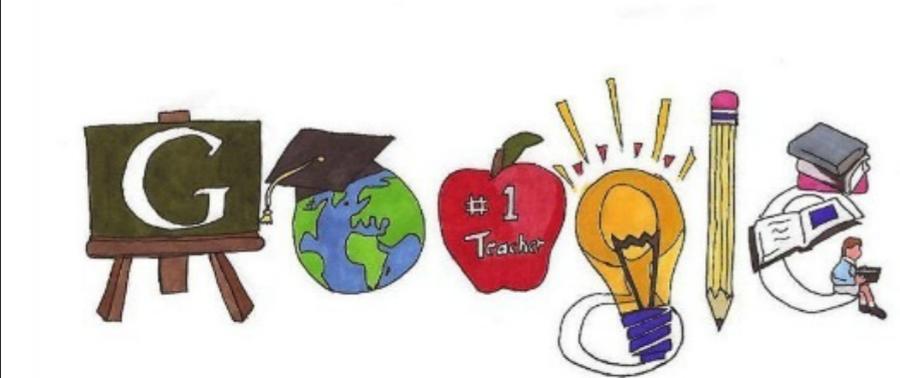
Где поиграть?

<http://www.gogamestorm.com>

<http://innovationgames.com>

<http://projectofhow.com>

+ google в ПОМОЩЬ



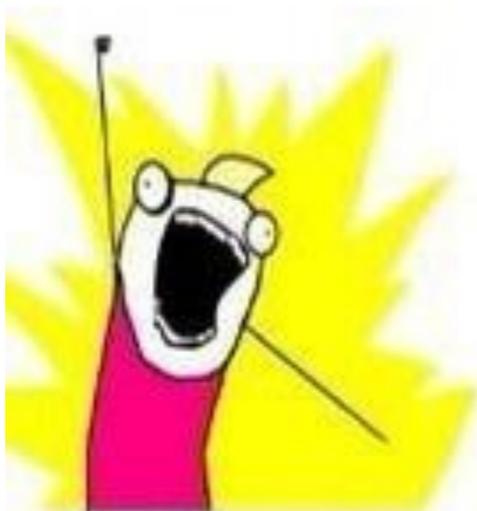
КТО МЫ?



УЧАСТНИКИ ТРЕНИНГА!!!



ЧТО НАМ ПОНРАВИЛОСЬ?



НАМ ВСЁ ПОНРАВИЛОСЬ!



**ЧТО МЫ БУДЕМ
ИСПОЛЬЗОВАТЬ В РАБОТЕ?**



НИЧЕГО!!!



Ищите нас в холле



Спасибо!



НИКИТА ЕФИМОВ

efimov.nikita@gmail.com

