

The logo for 'ag;je days' is presented in white text on a dark blue speech bubble background. The text is arranged in two lines: 'ag;je' on the top line and 'days' on the bottom line. The font is a clean, sans-serif typeface. The speech bubble has a tail pointing towards the bottom-left corner.

ag;je
days

Сан-Франциско–Киев: история внедрения распределённого проекта 100+

Кирилл Климов



Наш путь не единственный



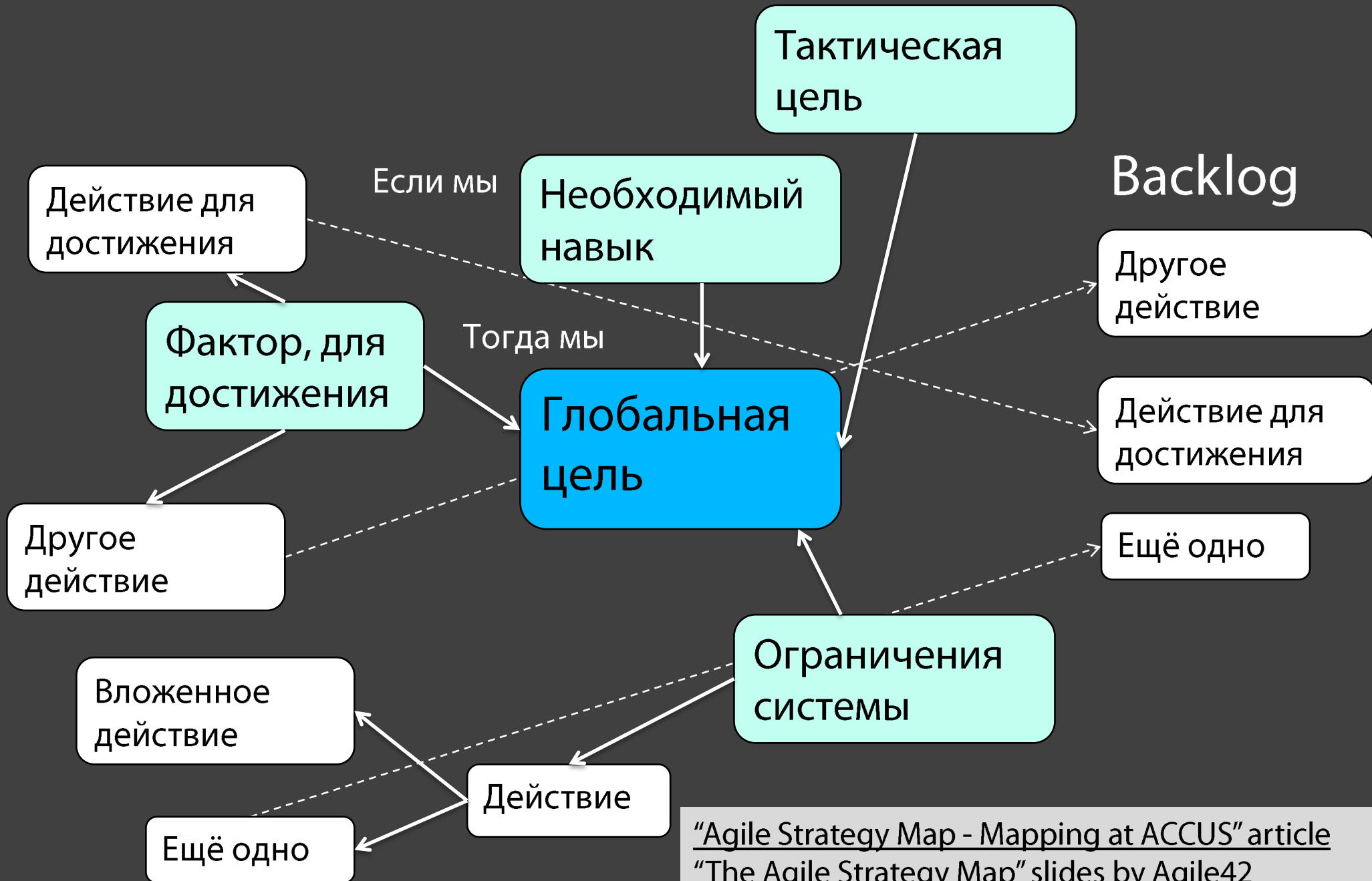
DON'T TRY THIS AT HOME!



Core transition team



Strategy map



Команды



Java back-end

Front-end

QA

ScrumMaster

Proxy-PO

Роль линейного менеджера

- Формирование команды
- Найм, увольнение
- Эскалации
- Персональное развитие сотрудников

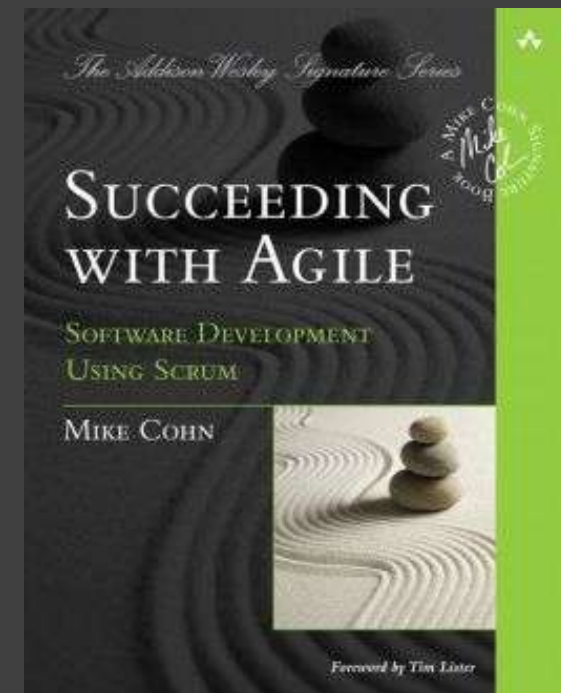
Роль Proху-РО

- В локальной команде:
 - наибольшие знания продукта
 - принимает решения на месте по продукту
 - распространяет знания
 - о продукте
 - о предметной области
- Разгружает РО от операционной рутины
 - постепенно

Запуск команд



t



Итерация 0 / Спринт 0

Видение продукта, метрики



Story map



Релиз план



Оценка пользовательских историй



Product backlog

DoD

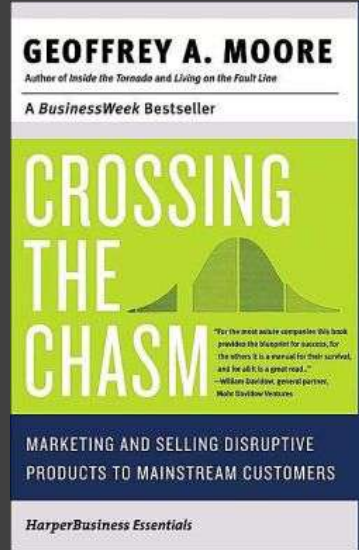
(определение готовности)

Командные договорённости
по работе

Мин. Инфраструктура.

Vision

- Для (целевой клиент)
- Который (изложение необходимости или возможности)
- (Название решение) из (категории решения)
- Которое (ключевое преимущество, веская причина, чтобы купить)
- В отличии от (основной конкурент)
- Наше решение (изложение основного отличия)



Story map



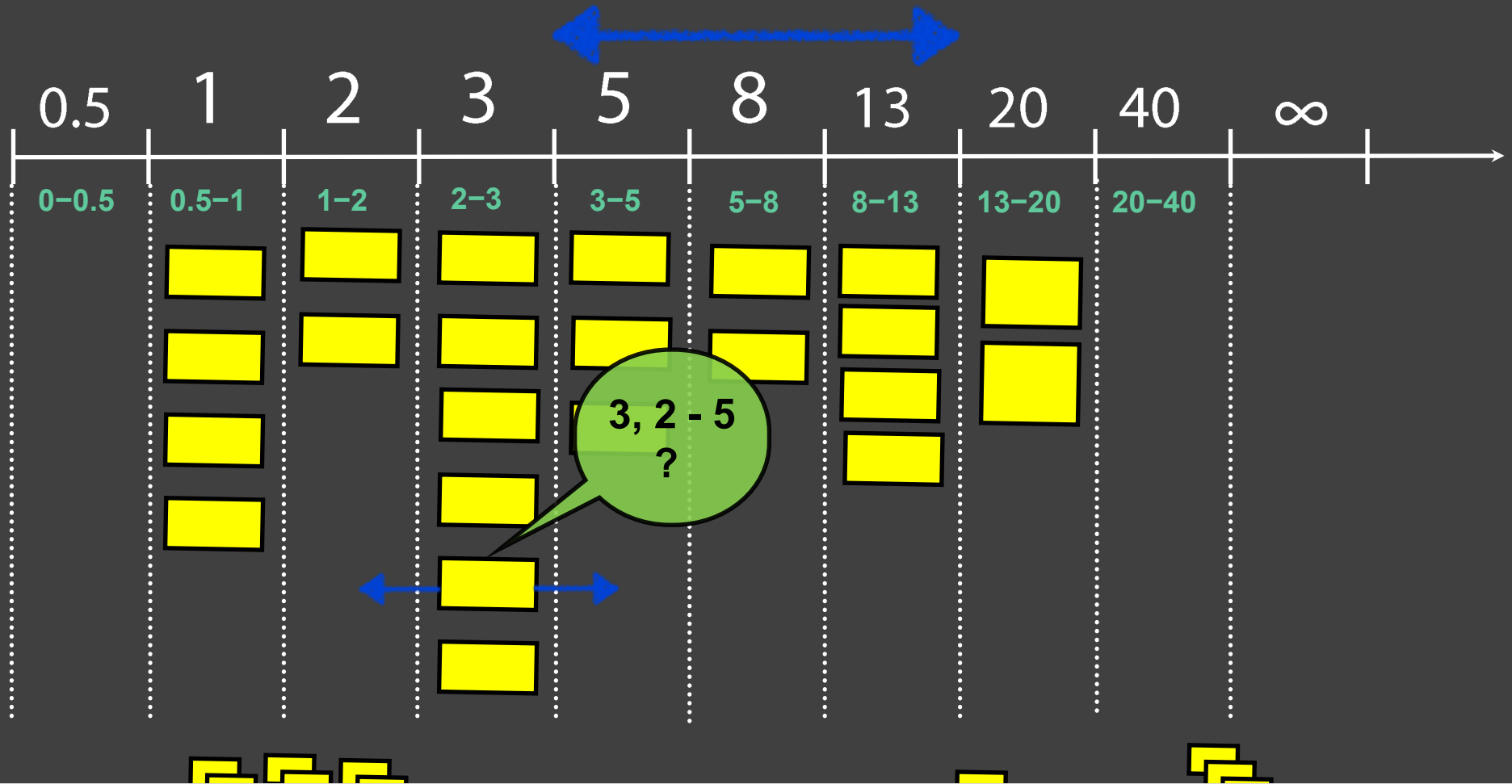
Story map



["User Story Mapping" article](#)

["User Story Mapping" slides by Jeff Patton](#)


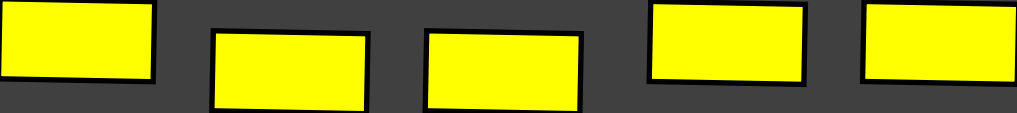


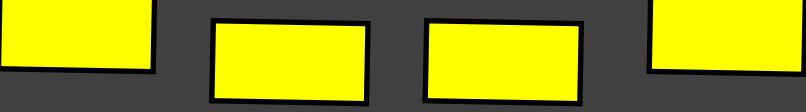

Оценка в сравнении (affinity estimation)



"Affinity Estimating: A How-To" article
"Affinity Estimating" article



Сеть оценок

0-0.5 0.5	
0.5-1 1	
1-2 2	
2-3 3	
3-5 5	
5-8 8	

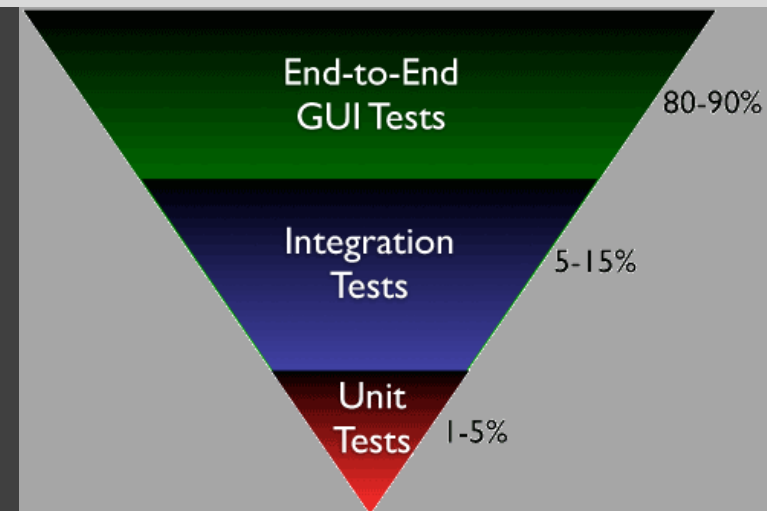
[“The Estimation Net” article at ScrumAlliance](#)

[Статья «Сеть оценок для планирования в Scrum» на Хабре](#)

Трудности

- Новые ожидания от людей
 - Выше ответственность
 - Выше неопределённость
 - Кросс-функциональность
- Legacy code
 - Высокая связанность
 - Нету модульных тестов
 - Перевернутая пирамида

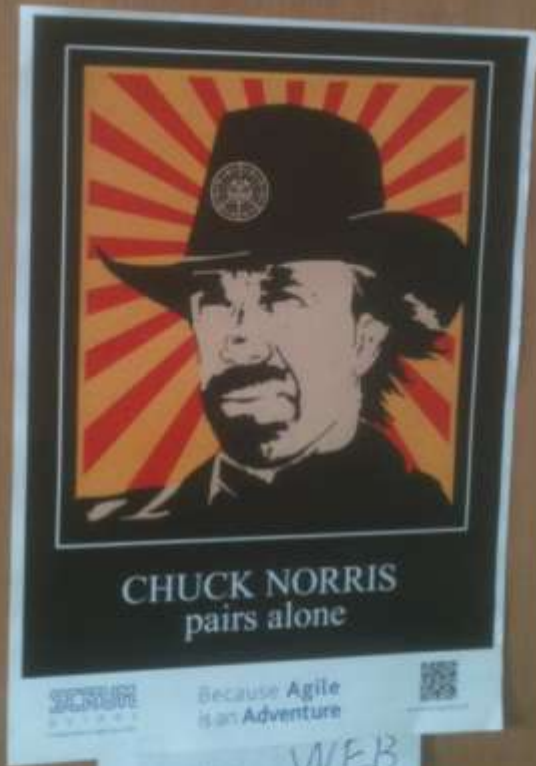
- [“TestPyramid” article](#) by Martin Fowler
- [“The Forgotten Layer of the Test Automation Pyramid” article](#) by Mike Cohn
- [“Inverting the Testing Pyramid” article](#) at agilefaqs
- [“Inverting the Testing Pyramid” slides](#) by Naresh Jain



Эл. доски

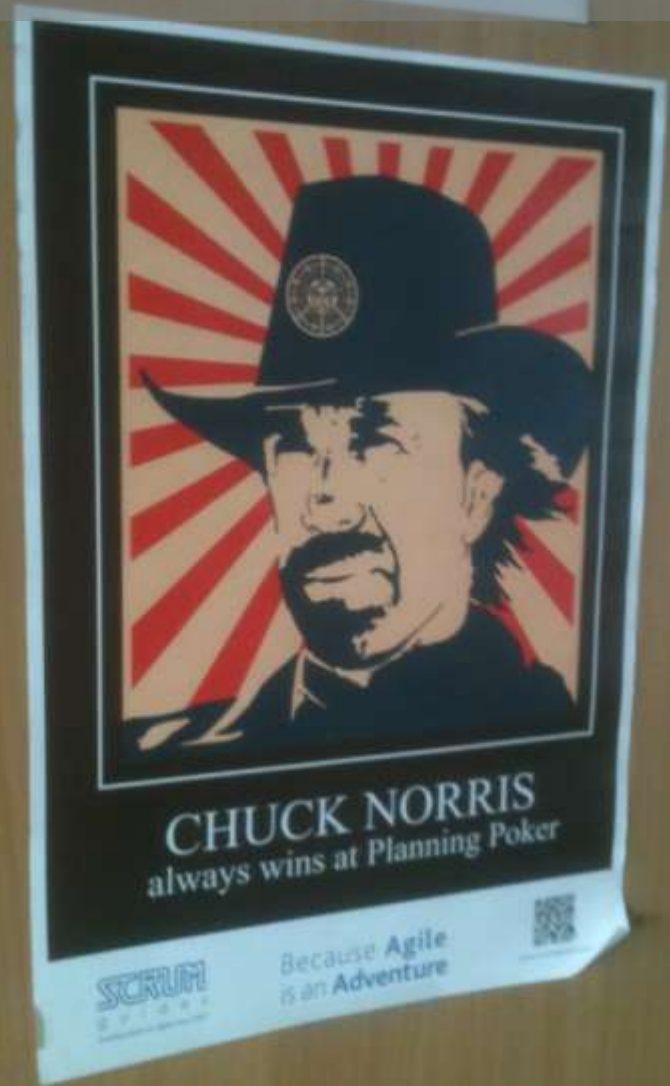


Юмор



WEB

1. web - это глобальная
система, которая позволяет
пользователям получать доступ к
информации и ресурсам, находясь в
разных местах. Это может быть
сайт, приложение или сервис.
2. web - это технология, которая
позволяет создавать и использовать
эти ресурсы. Это может быть
браузер, сервер или сеть.
3. web - это сообщество, которое
создает и использует эти ресурсы.
4. web - это культура, которая
позволяет людям работать
совместно и эффективно.



Лирическое отступление в продолжение темы юмора

#agile

- У нас в комнате труп!

- Не отвлекайся.

Я его пометил стиккером.

Обсудим на ретроспективе.

Аtkritka.com



#AgileMovies

Ротация Скрам-Мастера

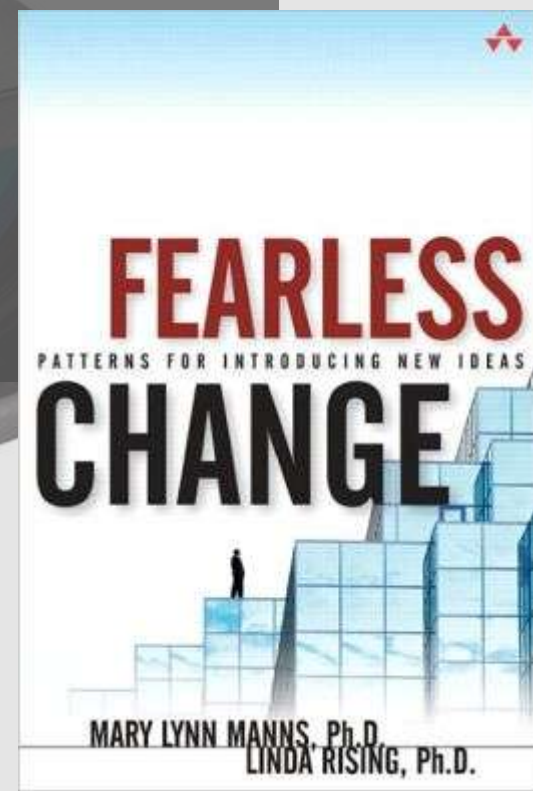


Команда без Скрам-Мастера



Ключевые наблюдения

- Изменения занимают разное время для разных команд
- Шаг за шагом
- Мониторинг, после перехода к следующим командам
- “The most common mistake change agents make is take on too much, too soon”



Кирилл Климов



+380 67 4027241



kirill@kserver.kiev.ua



[@f0g](https://twitter.com/f0g)



[linkedin.com/in/kirillklimov](https://www.linkedin.com/in/kirillklimov)



[slideshare.net/f0g](https://www.slideshare.net/f0g)