



Cache miss optimization in ultra low latency applications

23-24 October 2014

Евгений Шевкопляс
eugene.shevkoplyas@db.com

Passion to Perform





Как написать быстрое приложение?

- Использовать алгоритмы с лучшей сложностью
- Уметь находить места, которые можно ускорить
- Уметь замерять различные части программы

Как измерить время?



— Time stamp counter

```
uint64_t rdtsc()
{
    uint32_t a,d;
    asm volatile("rdtsc" : "=a" (a), "=d" (d));
    return ((uint64_t)a | (((uint64_t)d)<<32);
}
```

Время: 7 nsec (24)



Примеры:

```
std::string s = "1234567890";  
CHECKPOINT("std::string");  
char buf[32];  
sprintf(buf, "%d", 1234567890);  
CHECKPOINT("sprintf");  
std::stringstream sstrm;  
sstrm << 1234567890;  
CHECKPOINT("sstream");  
struct timeval tm;  
gettimeofday(&tm, NULL);  
CHECKPOINT("gettimeofday");  
rdtsc();  
CHECKPOINT("rdtsc");  
CHECKPOINT("nothing");
```

main.cpp(17) std::string: 0.579 us(2008)

main.cpp(20) sprintf: 1.18 us(4100)

main.cpp(23) stringstream: 2.24 us(7776)

main.cpp(26) gettimeofday: 49.6 ns(172)

main.cpp(28) rdtsc: 13.8 ns(48)

main.cpp(29) nothing: 6.92 ns(24)



Пример 1: “Наведи порядок!”



Простая реализация, или прототип

```
std::vector<double> values;  
double result = 0.0;  
int N = 10000000;  
  
for (size_t i = 1; i < N; ++i) {  
    result += values[i-1]*values[i];  
}
```



Простая реализация, или прототип

```
std::vector<double> values;  
double result = 0.0;  
int N = 10000000;  
  
for (size_t i = 1; i < N; ++i) {  
    result += values[i-1]*values[i];  
}
```

Время: 28 msec

Добавим проверку на неинициализированные значения



```
Double operator * (const Double & d) const
{
    Double result;
    if (!m_empty && !d.m_empty) {
        result.m_value = m_value * d.m_value;
        result.m_empty = false;
    } else {
        print_error();
    }
    return result;
}
```

```
void Double::print_error() const
{
    std::stringstream sstrm;
    sstrm << __FILE__ << ":" << __LINE__
        << " Uninitialized value!" << std::endl;
    std::cout << sstrm.str() << std::endl;
}
```


Добавим проверку на неинициализированные значения



```
Double operator * (const Double & d) const
{
    Double result;
    if (!m_empty && !d.m_empty) {
        result.m_value = m_value * d.m_value;
        result.m_empty = false;
    } else {
        print_error();
    }
    return result;
}

void Double::print_error() const
{
    std::stringstream sstrm;
    sstrm << __FILE__ << ":" << __LINE__
        << " Uninitialized value!" << std::endl;
    std::cout << sstrm.str() << std::endl;
}
```

Время: 30.1 msec (+2.1 msec)



Такой вариант написать быстрее

```
Double operator * (const Double & d) const
{
    Double result;
    if (!m_empty && !d.m_empty) {
        result.m_value = m_value * d.m_value;
        result.m_empty = false;
    } else {
        std::stringstream sstrm;
        sstrm << __FILE__ << ":" << __LINE__
            << " Uninitialized value!" << std::endl;
        std::cout << sstrm.str() << std::endl;
    }
    return result;
}
```



Такой вариант написать быстрее

```
Double operator * (const Double & d) const
{
    Double result;
    if (!m_empty && !d.m_empty) {
        result.m_value = m_value * d.m_value;
        result.m_empty = false;
    } else {
        std::stringstream sstrm;
        sstrm << __FILE__ << ":" << __LINE__
            << " Uninitialized value!" << std::endl;
        std::cout << sstrm.str() << std::endl;
    }
    return result;
}
```

Время: 40.3 msec (+12.3, было +2,1)



Такой вариант написать быстрее

```
Double operator * (const Double & d) const
{
    Double result;
    if (!m_empty && !d.m_empty) {
        result.m_value = m_value * d.m_value;
        result.m_empty = false;
    } else {
        std::stringstream sstrm;
        sstrm << __FILE__ << ":" << __LINE__
            << " Uninitialized value!" << std::endl;
        std::cout << sstrm.str() << std::endl;
    }
    return result;
}
```

Время: 40.3 msec (+12.3, было +2,1)

В 6 раз больше накладных расходов!



Пример 2: “А Вася дома?”



Вызов функции, которая, возможно, ничего не делает

```
for (const auto & module : modules) {  
    module.check_errors();  
}
```



Вызов функции, которая, возможно, ничего не делает

```
for (const auto & module : modules) {  
    module.check_errors();  
}
```

```
void Module::check_errors() const  
{  
    if (m_errors == 0) {  
        return;  
    }  
  
    // big business logic  
    std::stringstream sstrm;  
    sstrm << __FILE__ << ":" << __LINE__  
        << " Our module has "  
        << m_errors << " errors" << std::endl;  
    std::cerr << sstrm.str() << std::endl;  
}
```



Замеряем:

```
for (const auto & module : modules) {  
    module.check_errors();  
}
```

Время: 29.6 msec



Замеряем:

```
for (const auto & module : modules) {  
    module.check_errors();  
}
```

Время: 29.6 msec

Добавляем «лишнюю» проверку

```
for (const auto & module : modules) {  
    if (module.has_errors()) {  
        module.check_errors();  
    }  
}
```



Замеряем:

```
for (const auto & module : modules) {  
    module.check_errors();  
}
```

Время: 29.6 msec

Добавляем «лишнюю» проверку

```
for (const auto & module : modules) {  
    if (module.has_errors()) {  
        module.check_errors();  
    }  
}
```

Время: 6.6 msec

В 4.5 раза быстрее!



Пример 3: “В тесноте, да не в обиде”



Как расположить данные?

```
#define MAX_LEVEL 50

struct Book1
{
    size_t size;
    int prices[MAX_LEVEL];
    int volumes[MAX_LEVEL];
};
```

```
struct Book2
{
    struct Level
    {
        int price;
        int volume;
    };
    size_t size;
    Level levels[MAX_LEVEL];
};
```



Запись (N=10000, size = 1)

```
for (size_t i = 0; i < N; ++i) {  
    auto & book = books1[i];  
    for (size_t j = 0; j < size; ++j) {  
        book.prices[j] = ++v;  
        book.volumes[j] = ++v;  
    }  
}
```

```
for (size_t i = 0; i < N; ++i) {  
    auto & book = books2[i];  
    for (size_t j = 0; j < size; ++j) {  
        auto & level = book.levels[j];  
        level.price = ++v;  
        level.volume = ++v;  
    }  
}
```



Запись (N=10000, size = 1)

```
for (size_t i = 0; i < N; ++i) {  
    auto & book = books1[i];  
    for (size_t j = 0; j < size; ++j) {  
        book.prices[j] = ++v;  
        book.volumes[j] = ++v;  
    }  
}
```

```
for (size_t i = 0; i < N; ++i) {  
    auto & book = books2[i];  
    for (size_t j = 0; j < size; ++j) {  
        auto & level = book.levels[j];  
        level.price = ++v;  
        level.volume = ++v;  
    }  
}
```

Чтение

```
for (size_t i = 0; i < N; ++i) {  
    const auto & book = books1[i];  
    for (size_t j = 0; j < size; ++j) {  
        sum += book.prices[j];  
        sum += book.volumes[j];  
    }  
}
```

```
for (size_t i = 0; i < N; ++i) {  
    const auto & book = books2[i];  
    for (size_t j = 0; j < size; ++j) {  
        const auto & level = book.levels[j];  
        sum += level.price;  
        sum += level.volume;  
    }  
}
```



Запись (N=10000, size = 1)

```
for (size_t i = 0; i < N; ++i) {
    auto & book = books1[i];
    for (size_t j = 0; j < size; ++j) {
        book.prices[j] = ++v;
        book.volumes[j] = ++v;
    }
}
```

115 usec

```
for (size_t i = 0; i < N; ++i) {
    auto & book = books2[i];
    for (size_t j = 0; j < size; ++j) {
        auto & level = book.levels[j];
        level.price = ++v;
        level.volume = ++v;
    }
}
```

42.9 usec

Чтение

```
for (size_t i = 0; i < N; ++i) {
    const auto & book = books1[i];
    for (size_t j = 0; j < size; ++j) {
        sum += book.prices[j];
        sum += book.volumes[j];
    }
}
```

```
for (size_t i = 0; i < N; ++i) {
    const auto & book = books2[i];
    for (size_t j = 0; j < size; ++j) {
        const auto & level = book.levels[j];
        sum += level.price;
        sum += level.volume;
    }
}
```



Запись (N=10000, size = 1)

```
for (size_t i = 0; i < N; ++i) {  
    auto & book = books1[i];  
    for (size_t j = 0; j < size; ++j) {  
        book.prices[j] = ++v;  
        book.volumes[j] = ++v;  
    }  
}
```

115 usec

```
for (size_t i = 0; i < N; ++i) {  
    auto & book = books2[i];  
    for (size_t j = 0; j < size; ++j) {  
        auto & level = book.levels[j];  
        level.price = ++v;  
        level.volume = ++v;  
    }  
}
```

42.9 usec

Чтение

```
for (size_t i = 0; i < N; ++i) {  
    const auto & book = books1[i];  
    for (size_t j = 0; j < size; ++j) {  
        sum += book.prices[j];  
        sum += book.volumes[j];  
    }  
}
```

49.7 usec

```
for (size_t i = 0; i < N; ++i) {  
    const auto & book = books2[i];  
    for (size_t j = 0; j < size; ++j) {  
        const auto & level = book.levels[j];  
        sum += level.price;  
        sum += level.volume;  
    }  
}
```

23 usec



Почему?

Callgrind



Профилируем

```
> valgrind --tool=callgrind --simulate-cache=yes ./a.out
==22360== Callgrind, a call-graph generating cache profiler
...
> callgrind_annotate --auto=yes ./callgrind.out.22360 > callgrind.annotate
```



Пример 1: «Наведи порядок!»

```
-----  
-- Auto-annotated source: Double.h  
-----  
    lr      Dr      Dw  l1mr  D1mr D1mw lLmr  DLmr DLmw  
    .      .      .   .     .   .   .     .   .   .   Double operator * (const Double & d) const  
    .      .      .   .     .   .   .     .   .   .   {  
    .      .      .   .     .   .   .     .   .   .   Double result;  
39,999,996 19,999,998 0    0  2,500,001 0    0 2,500,001 . if (!m_empty && !d.m_empty) {  
19,999,998 19,999,998 .     .     .     .     .     .     .     .     .     result.m_value = m_value * d.m_value;  
    .      .      .   .     .   .   .     .   .   .     result.m_empty = false;  
    .      .      .   .     .   .   .     .   .   .     } else {  
    .      .      .   .     .   .   .     .   .   .     print_error();  
    .      .      .   .     .   .   .     .   .   .     }  
    .      .      .   .     .   .   .     .   .   .     return result;  
    .      .      .   .     .   .   .     .   .   .     }  
    .      .      .   .     .   .   .     .   .   .     }
```



Пример 1: «Наведи порядок!»

```
-----  
-- Auto-annotated source: Double.h  
-----  
    Ir      Dr      Dw  I1mr  D1mr D1mw ILmr  DLmr DLmw  
69,999,993  0 59,999,994 1  0  0  1  .  .  Double operator * (const Double & d) const  
    .      .      .      .      .      .      .      .      .  {  
    .      .      .      .      .      .      .      .      .  Double result;  
39,999,996 19,999,998 0      0 2,500,001 0      0 2,500,001 .  if (!m_empty && !d.m_empty) {  
19,999,998 19,999,998 .      .      .      .      .      .      .      .      .  result.m_value = m_value * d.m_value;  
9,999,999  .      .      .      .      .      .      .      .      .  result.m_empty = false;  
    .      .      .      .      .      .      .      .      .  } else {  
    .      .      .      .      .      .      .      .      .  std::stringstream sstrm;  
    .      .      .      .      .      .      .      .      .  sstrm << "Invalid usage of double in "  
    .      .      .      .      .      .      .      .      .  << __FILE__ << ":" << __LINE__ << std::endl;  
    .      .      .      .      .      .      .      .      .  std::cout << sstrm.str() << std::endl;  
    .      .      .      .      .      .      .      .      .  }  
19,999,998  .      .      .      .      .      .      .      .      .  return result;  
79,999,992 69,999,993 .      .      .      .      .      .      .      .      .  }  
-----
```



Пример 2: «А Вася дома?»

```
-----  
-- Auto-annotated source: main.cpp  
-----
```

Ir	Dr	Dw	I1mr	D1mr	D1mw	ILmr	DLmr	DLmw	
20,000,000	for (const auto & module : modules) {
30,000,000	10,000,000	0	0	625,001	0	0	625,001	.	if (module.has_errors() != 0) {
.	module.check_errors();
.	}
.	}



Пример 2: «А Вася дома?»

-- Auto-annotated source: main.cpp

Ir	Dr	Dw	I1mr	D1mr	D1mw	ILmr	DLmr	DLmw	
20,000,000	for (const auto & module : modules) {
30,000,000	0	10,000,000	module.check_errors();
190,000,000	80,000,000	60,000,000	625,001	0	1	625,001	.	.	=> Module.cpp:Module::check_errors()
.	}

-- Auto-annotated source: Module.cpp

Ir	Dr	Dw	I1mr	D1mr	D1mw	ILmr	DLmr	DLmw	
.	void Module::check_errors() const
80,000,000	0	60,000,000	{
30,000,000	10,000,000	0	0	625,001	0	0	625,001	.	if (m_errors == 0) {
.	return;
.	}
.	std::stringstream sstrm;
.	sstrm << __FILE__ << ":" << __LINE__;
.	std::cerr << sstrm.str() << std::endl;
80,000,002	70,000,000	0	2	0	0	2	.	.	}



Пример 3: «В тесноте, да не в обиде»

```
-----  
-- Auto-annotated source: main.cpp  
-----  
  Ir   Dr   Dw  l1mrD1mr D1mw  lLmr  DLmr  DLmw  
20,000 .   .   .   .   .   .   .   .   .   for (size_t i = 0; i < N; ++i) {  
  .   .   .   .   .   .   .   .   .   auto & book = books2[i];  
  .   .   .   .   .   .   .   .   .   for (size_t j = 0; j < size; ++j) {  
  .   .   .   .   .   .   .   .   .   auto & level = book.levels[j];  
  .   .   .   .   .   .   .   .   .   level.price = ++v;  
40,000 0 20,000 0 0 10,000 .   .   .   level.volume = ++v;  
  .   .   .   .   .   .   .   .   .   }  
  .   .   .   .   .   .   .   .   .   }  
  
20,000 .   .   .   .   .   .   .   .   .   for (size_t i = 0; i < N; ++i) {  
  .   .   .   .   .   .   .   .   .   auto & book = books1[i];  
  .   .   .   .   .   .   .   .   .   for (size_t j = 0; j < size; ++j) {  
  .   .   .   .   .   .   .   .   .   book.prices[j] = ++v;  
40,000 0 20,000 0 0 20,000 .   .   .   book.volumes[j] = ++v;  
  .   .   .   .   .   .   .   .   .   }  
  .   .   .   .   .   .   .   .   .   }
```



Пример 3: «В тесноте, да не в обиде»

```

-----
-- Auto-annotated source: main.cpp
-----

  lr      Dr   Dw  l1mrD1mr D1mw  lLmr  DLmr  DLmw
20,000   .    .    .    .    .    .    .    .
.        .    .    .    .    .    .    .    .
.        .    .    .    .    .    .    .    .
.        .    .    .    .    .    .    .    .
10,000 10,000 0    0 10,000 .    .    .    .
20,000 10,000 .    .    .    .    .    .    .
.        .    .    .    .    .    .    .    .
.        .    .    .    .    .    .    .    .

20,000   .    .    .    .    .    .    .    .
.        .    .    .    .    .    .    .    .
.        .    .    .    .    .    .    .    .
10,000 10,000 0    0 10,000 .    .    .    .
20,000 10,000 0    0 10,000 .    .    .    .
.        .    .    .    .    .    .    .    .
.        .    .    .    .    .    .    .    .

for (size_t i = 0; i < N; ++i) {
    auto const& book = books2[i];
    for (size_t j = 0; j < size; ++j) {
        auto const& level = book.levels[j];
        sum += level.price ;
        sum += level.volume;
    }
}

for (size_t i = 0; i < N; ++i) {
    auto const& book = books1[i];
    for (size_t j = 0; j < size; ++j) {
        sum += book.prices[j] ;
        sum += book.volumes[j];
    }
}

```




Заключение

Оптимизация использования кеша
даёт значительное ускорение
без изменения сложности алгоритма.

Наш опыт ускорения:
с 7 микросекунд до 0.3 микросекунд



Спасибо!

Q&A

eugene.shevkoplyas@db.com