

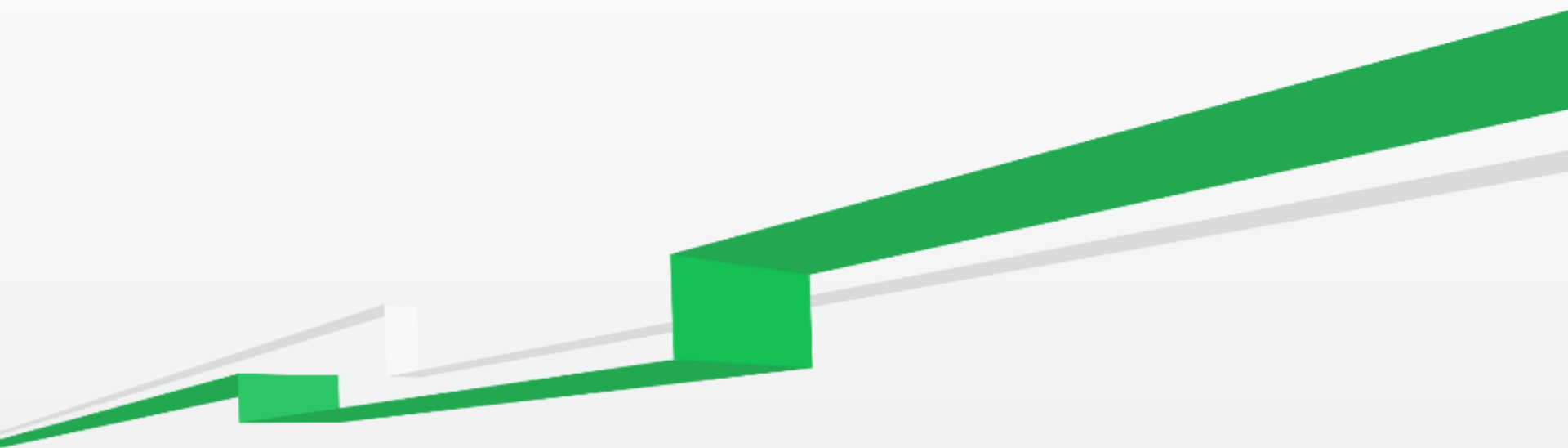


COMPETENTUM

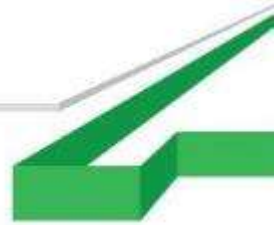


# Как сделать хороший интерфейс для незрячих

Полина Пацульда



# «Чёрта с два!»



# Путь к доступной среде

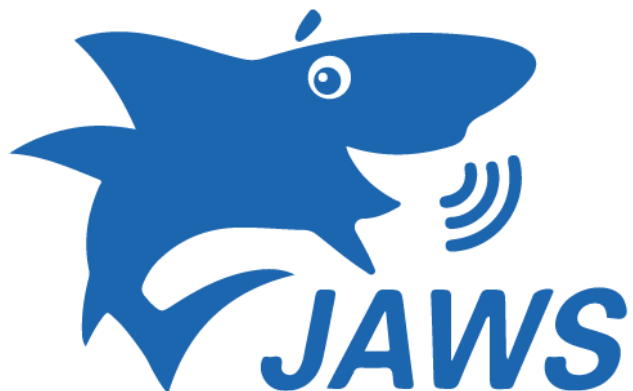
## Клавиатура Брайля



## Дисплей Брайля

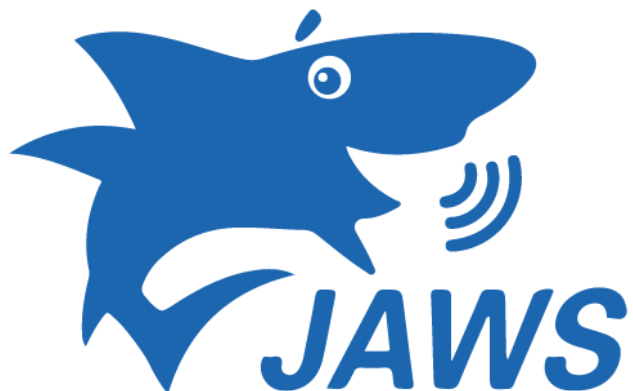


# Путь к доступной среде



Nnvaccess

# Путь к доступной среде



**N**nvaccess

# Проблемы альт-текстов

- **Отсутствие**



# Проблемы альт-текстов

- **Отсутствие**
- **Избыток**





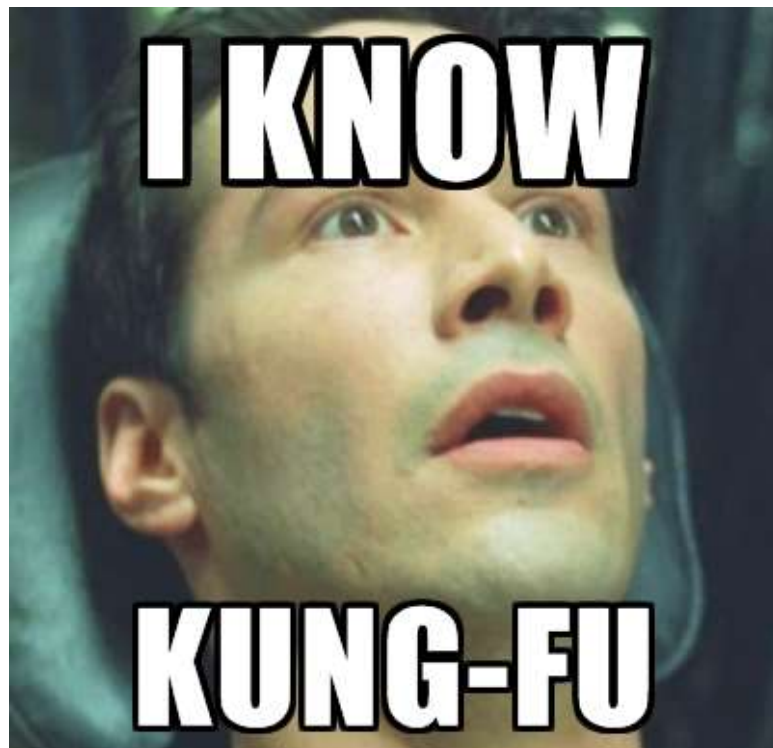
# Проблемы альт-текстов

- Отсутствие
- Избыток
- SEO-направленность





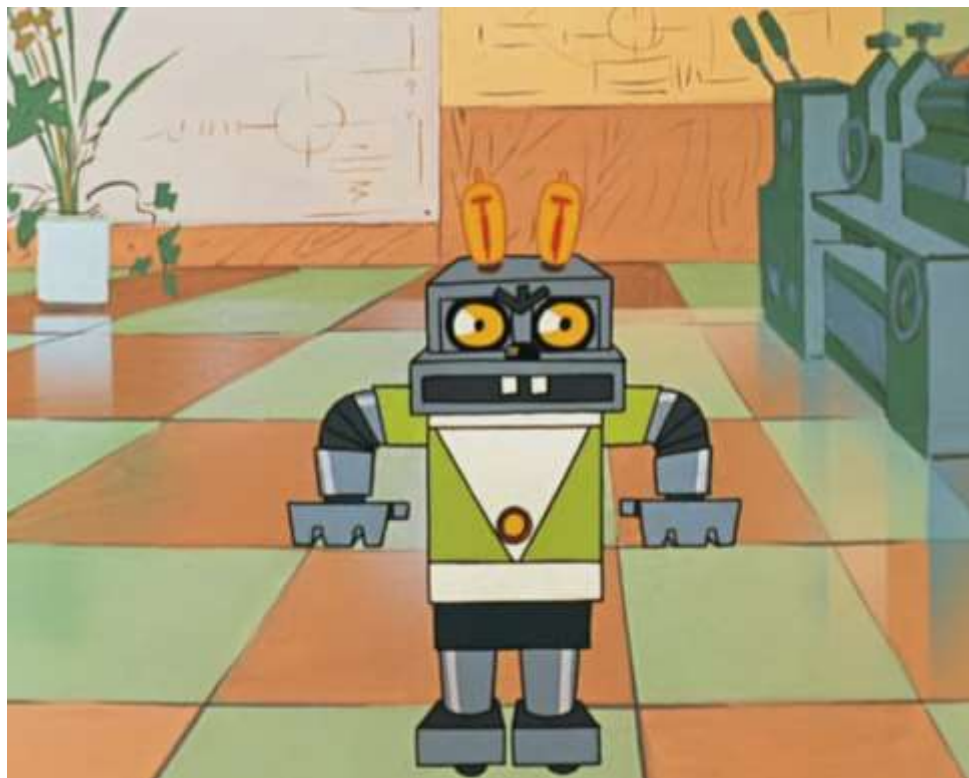
# Проблемы альт-текстов



(на самом деле нет)

# Проблемы скрин-ридеровов

- E-speak



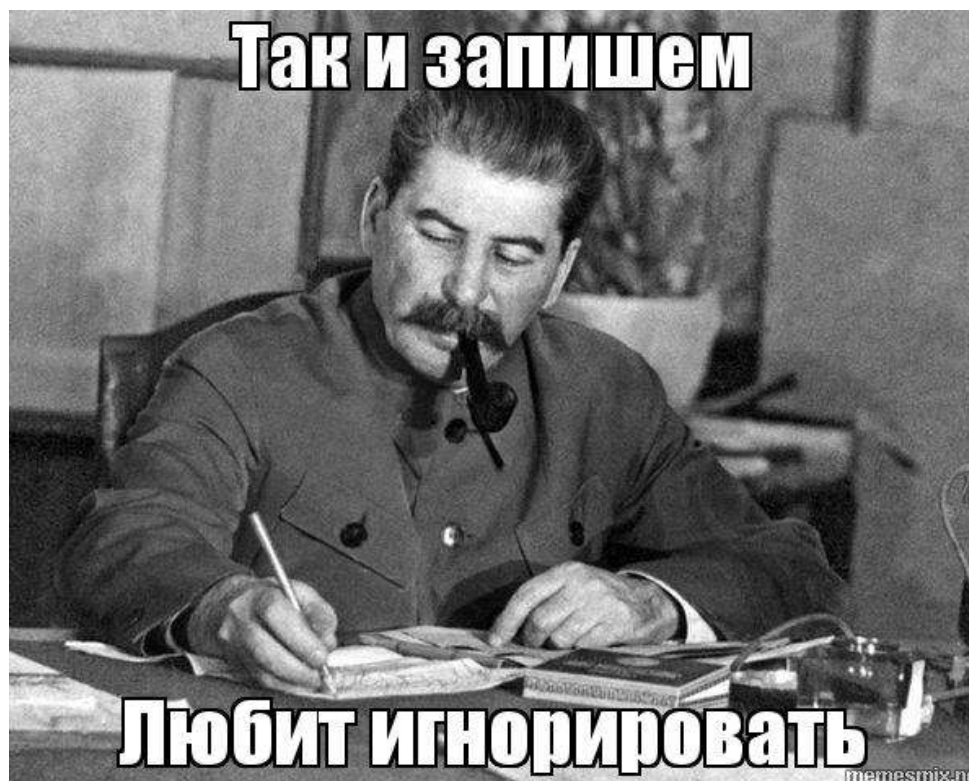
# Проблемы скрин-ридеровов

- E-speak
- **Стоимость**



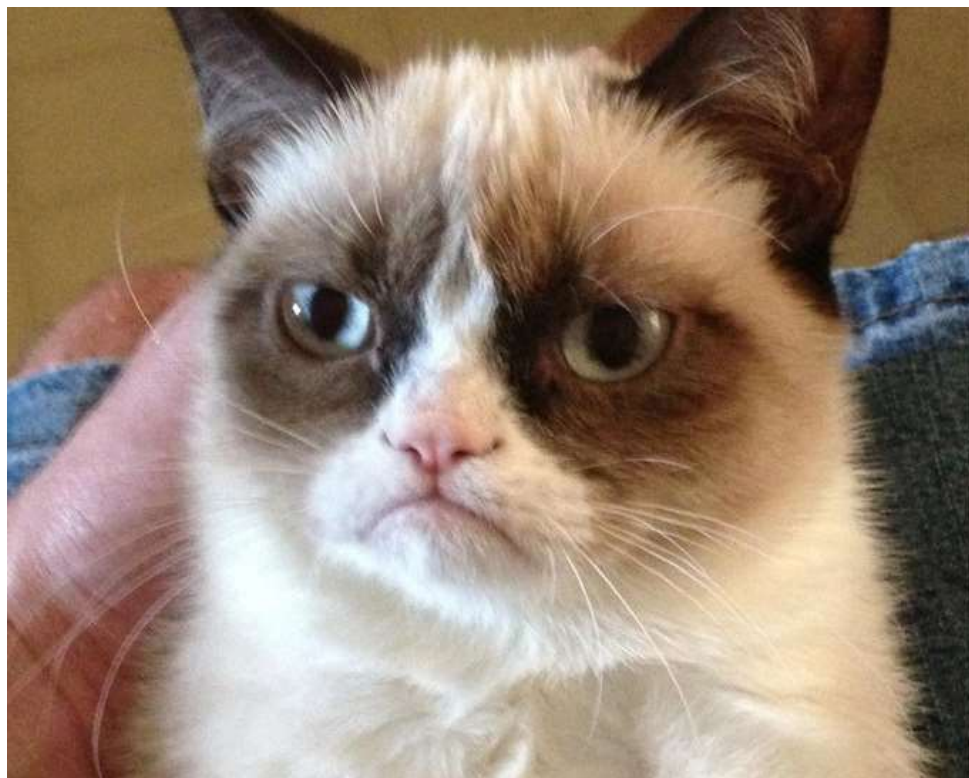
# Проблемы скрин-ридеров

- E-speak
- Стоимость
- «Невидимый контент»



# Проблемы скрин-ридеров

- E-speak
- Стоимость
- «Невидимый контент»
- **Конфликты**



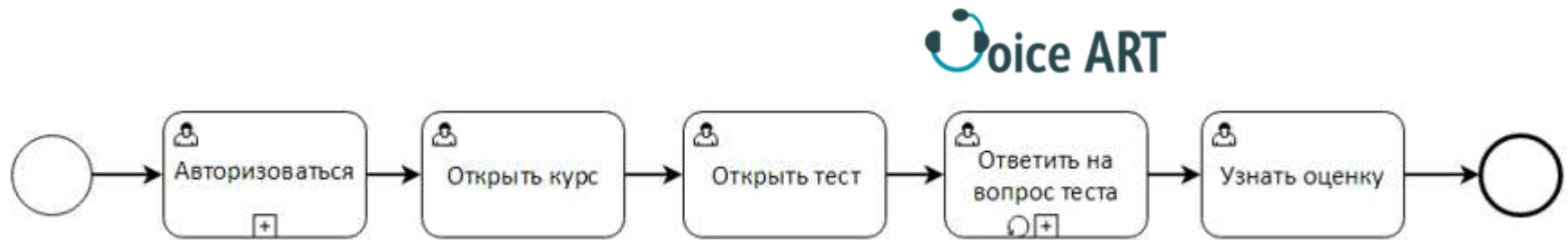
# Доступность в онлайн-обучении



- Высокая когнитивная нагрузка
- Линейная навигация
- Альт-тексты
- Ввод формул



# Кейс «Прохождение теста»





# VoiceART



Question 2 out of 4. Problem 2



Simplify your answer  $\frac{9}{\sqrt{81}} + x\frac{\sqrt{20}}{2}$

SUBMIT

< PREV

NEXT >

Competentum Group ©

2016



Question 2 out of 4. Problem 2



Vicki Clear

Simplify your answer  $\frac{9}{\sqrt{81}} + x \frac{\sqrt{20}}{2}$

SUBMIT

< PREV

NEXT >

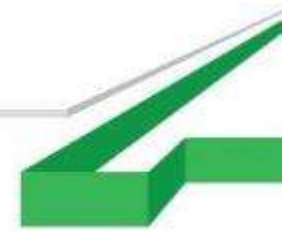
# Тонкая настройка

- Продвинутый режим
- Скорость речи VoiceART'a
- Время ожидания ответа
- Интервал между словами
- Префикс



# Развитие VoiceART

- Поддержка языков
- Повышение качества распознавания
- Привлечение живого тестирования
- Расширение функциональности



# Суммируя опыт

---

1. Стандарты (Section 508, WCAG 2.0)
2. От простого к сложному
3. Горячие клавиши
4. Кастомизация
5. Свобода выбора
6. Живое тестирование

# Спасибо за внимание!



[VoiceART concept](#)



[VoiceART source code](#)



[Competentum Group](#)