

Product Manager

в БОЛЬШОЙ компании

26.10.2013



WARGAMING.NET
LET'S BATTLE

Little Intro

БОЛЬШАЯ компания

Появление

Место под солнцем

Команда

Проблемы

Очевидные советы

Thank you!

Little Intro

- Я – Алексей Журба
- Работаю в Wargaming
- Выступал на Product Camp 2012 в Киеве 2 года назад

"Чтоб творить им совместное зло потом,
Поделится приехали опытом."

Little Intro

БОЛЬШАЯ компания

Появление

Место под солнцем

Команда

Проблемы

Очевидные советы

Thank you!

БОЛЬШАЯ компания

- Из компании единомышленников в КОМПАНИЮ большого числа стейкхолдеров и исполнителей

Little Intro

БОЛЬШАЯ компания

Появление

Место под солнцем

Команда

Проблемы

Очевидные советы

Thank you!

Появление

- ✓ Стейкхолдеры – те, кто может сказать «СТОП!» с такой силой, что продукт действительно не выйдет.
- ✓ Стейкхолдеры не должны ходить к команде.
- ✓ Стейкхолдеры должны формулировать свои потребности в виде целей, критериев их достижения и KPI.

Little Intro

БОЛЬШАЯ компания

Появление

Место под солнцем

Команда

Проблемы

Очевидные советы

Thank you!

Место под солнцем

- ✓ Product Manager должен подчиняться тому, кто не даст ему потерять фокус на бизнес-целях компании.
- ✓ Product Manager'а нельзя подчинять Project Manager'ам.

Little Intro

БОЛЬШАЯ компания

Появление

Место под солнцем

Команда

Проблемы

Очевидные советы

Thank you!

Команда

- ✓ Product Manager может и д'Артаньян, но один в поле не воин.
- ✓ UX'ер должен работать на пользователя, а не на дизайнера!
- ✓ Аналитик не нужен, если программисты не пишут код по его документам!
- ✓ Project Manager должен убирать препятствия и управлять внешними зависимостями.
- ✓ Только Tech. Leader точно знает, что можно. Остальные – предполагают.

Little Intro

БОЛЬШАЯ компания

Появление

Место под солнцем

Команда

Проблемы

Очевидные советы

Thank you!

Проблемы

- ✓ Шаринг ресурсов с другими командами – зло!
- ✓ Большое ТТМ приводит к всеобщей неудовлетворенности.

Little Intro

БОЛЬШАЯ компания

Появление

Место под солнцем

Команда

Проблемы

Очевидные советы

Thank you!

Очевидные советы

- ✓ Узнать своих стейкхолдеров
- ✓ Приучить их к лотку Выстроить правильный процесс формирования требований
- ✓ Организовать команду
- ✓ Добиться короткой итераций и быстрого TTM

THANK YOU!

Alexei Zhurba
a_zhurba@wargaming.net

