

### Дизайн процессов

и другие приключения при проектной деятельности

#### Кто мы такие?

Команда стартапа в аренду?

Универсальный продакшен?

Продуктовая компания продуктовых дизайнеров проектирующих продукт?

Проблема определения студий современной поддержки.

### Дизайн процессов

Что это такое дизайн процессов?

Зачем это надо?

Что такое дизайн?

### Как у нас все устроено

Что такое рабочая группа?

Правила формирования рабочих групп

Скрам-но

Какой такой таскменеджер?

Власть над собой.

#### Узкое место?

Как выявить узкое место в проекте?

Как предугадать?

Что делать, если в проекте пробка?

Студия одного человека или студия людей?

## Методология

Исследование

Проектирование

Реализация

#### Жизнь после жизни

Как вести проекты после сдачи?

Любовь и забота

Регулярная обратная связь

Портфолио

### Ритуалы

Ретроспектива

Планирование

Формализация

Ссылки для дизайнеров

Дрибббл биханс и прочие

Метрики

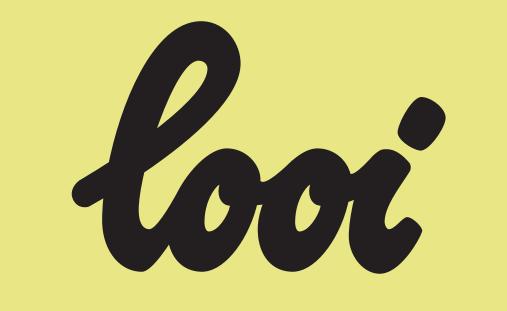
#### Найм

Статья расходов «неудачи»

Испытательный срок или тестовое задание?

Полгода или правило трех.

Снятие ответственности.



# Артур Арсёнов

Looi.ru art@looi.ru @loOoi