

**Fleet Commander и remote viewer**  
**Левин Станислав**  
**программист**





# Fleet Commander

- администрирование профилей DE доменных пользователей
- применение доменных политик для пользователей



# Fleet Commander Admin

- web плагин для Cockpit
- управление профилями пользователей
- конфигурация плагина, libvirt узла и SPICE клиента

Profile

Name  
testt

Description  
test

Priority  
50

Users  
Comma separated list of user names

Groups  
Comma separated list of group names

Hosts  
Hosts to apply the profile to

Host groups  
Host groups to apply the profile to

Edit profile settings

Live session Highlighted apps GNOME Online Accounts

Cancel Save



# Fleet Commander Logger

- детектирует изменения шаблона

- сообщает об изменениях FC admin

### Profile Changes

- GSettings changes
- /org/mate/desktop/interface/gtk-color-scheme "
- /org/mate/marco/general/theme 'TraditionalOk'
- /org/mate/desktop/background/picture-options 'zoom'
- /org/mate/desktop/background/color-shading-type 'vertical-gradient'
- /org/mate/desktop/background/picture-filename  
'/usr/share/backgrounds/mate/desktop/MATE-Stripes-Dark.png'
- /org/mate/desktop/background/primary-color 'rgb(186,218,85)'
- /org/mate/desktop/background/secondary-color 'rgb(133,212,91)'
- /org/mate/desktop/interface/buttons-have-icons true

LibreOffice changes  
Chromium changes  
Chrome changes  
Firefox changes  
Firefox bookmarks changes  
NetworkManager changes

[Back](#) [Save](#)



# Fleet Commander Client

- применяет профиль пользователя



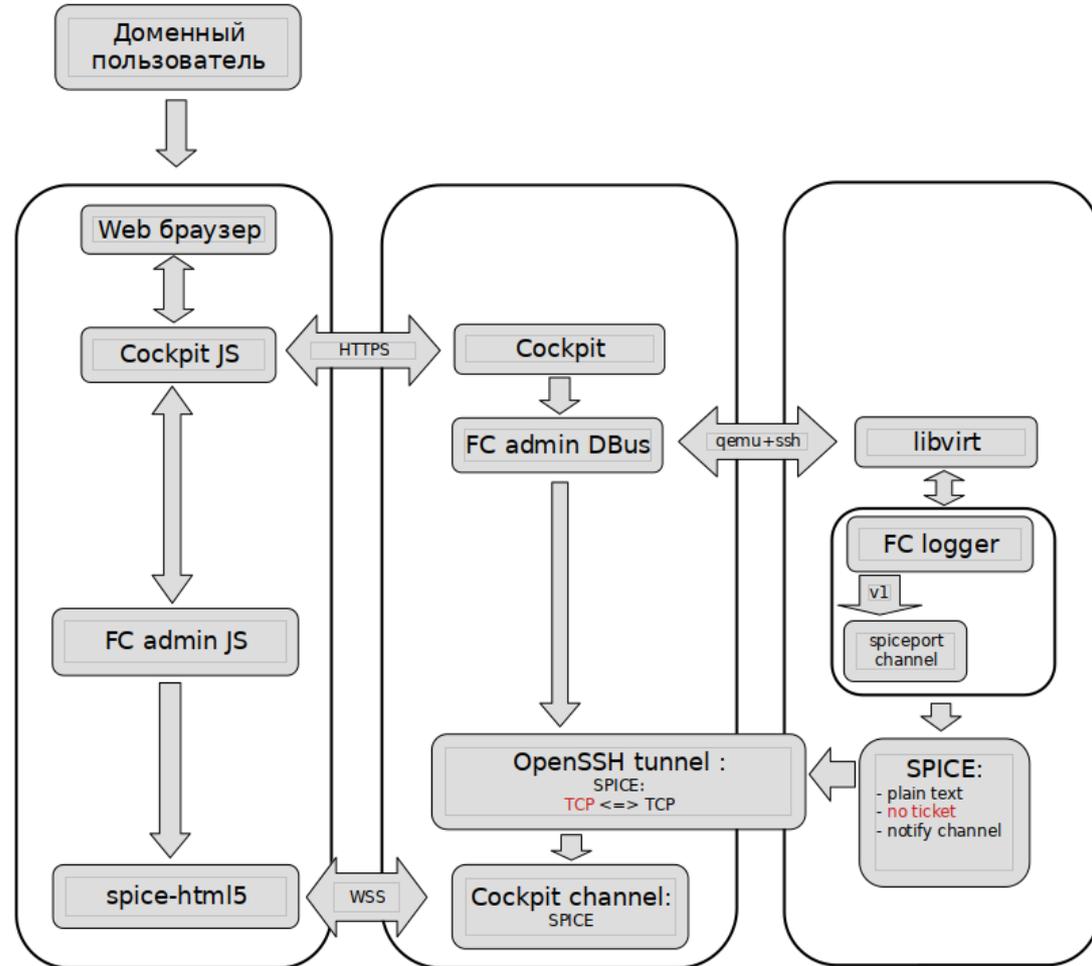
# SPICE HTML5

- нестабильный и слишком медленный



# Текущая архитектура

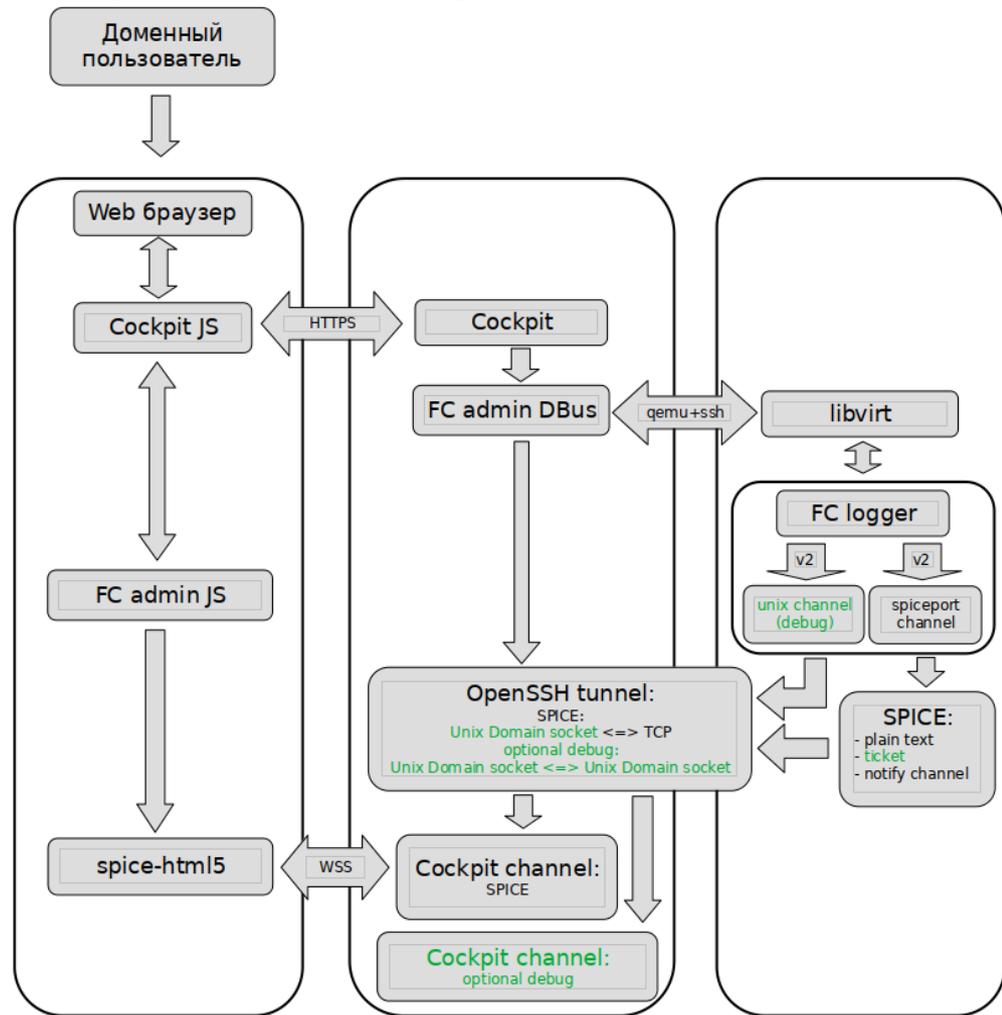
- возможность перехвата SPICE сессии
- максимальный размер изменения
- нет возможности отладки FC Logger
- привязка к SPICE протоколу





# Улучшенная архитектура

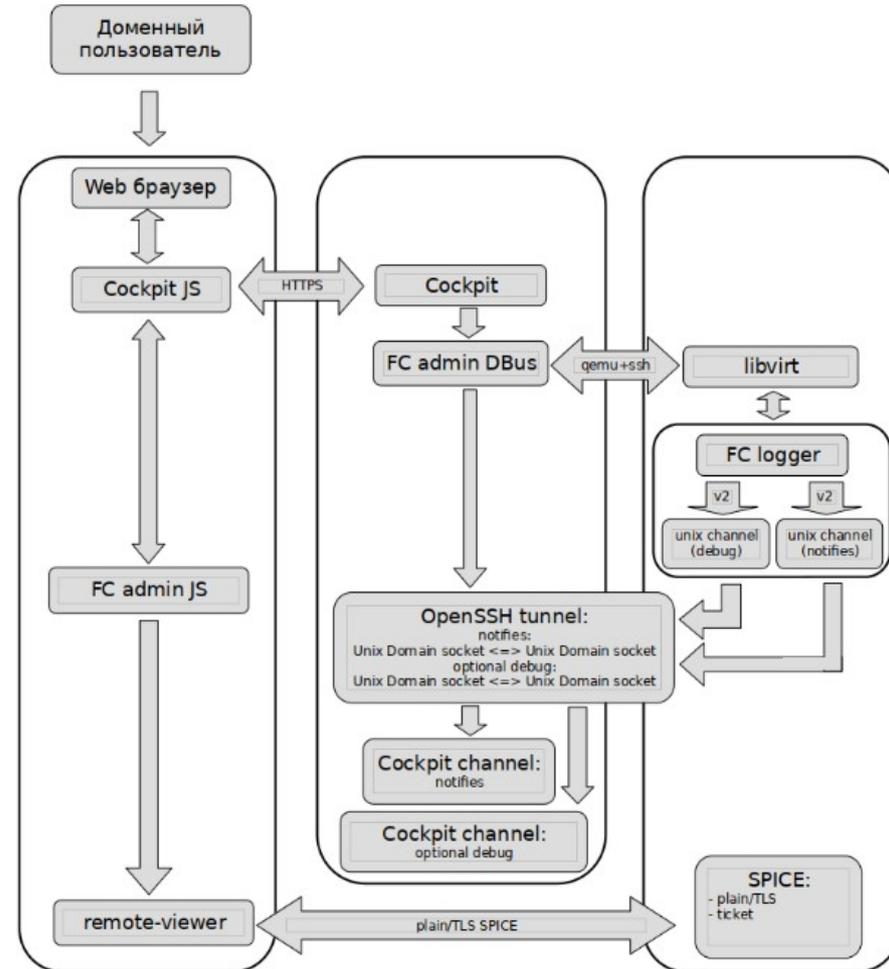
- защищенная SPICE сессия
- перенаправление вывода FC Logger
- базовый протокол FC Logger





# Архитектура для remote viewer

- заложена возможность использовать любой протокол для графического взаимодействия с удаленным рабочим столом
- рекомендованный SPICE клиент





# Fleet Commander CI

- запуск CI ( Azure Pipelines)

- применение инструментов статического анализа (Pylint, black, eslint)

Jobs in run #20210514.2	
fleet-commander.fc-admin	
IS	
✓ Build_and_Unittests	3m 12s
⊙ Initialize job	1s
✓ Initialize containers	9s
✓ Checkout fleet-commander/f...	2s
✓ Prepare build environment	58s
✓ Install latest Python lint depe...	6s
✓ Install JavaScript lint depend...	6s
✓ Configure the project	8s
✓ Pylint sources	34s
✓ Black sources	2s
✓ Run unittests	16s
✓ Lint JavaScript sources	9s
✓ Run distribute unittests	23s
✓ Build RPM packages	4s
✓ Publish packages	6s
✓ Post-job: Checkout fleet-co...	<1s
✓ Stop Containers	<1s
⊙ Finalize Job	<1s

```
✓ Run unittests
21 make[1]: Entering directory '/_w/1/s/admin'
22 make[1]: Nothing to be done for 'check'.
23 make[1]: Leaving directory '/_w/1/s/admin'
24 Making check in tests
25 make[1]: Entering directory '/_w/1/s/tests'
26 make check-TESTS
27 make[2]: Entering directory '/_w/1/s/tests'
28 make[3]: Entering directory '/_w/1/s/tests'
29 PASS: test_database.py
30 PASS: test_freeipa.py
31 PASS: test_fcad.py
32 PASS: test_sshcontroller.py
33 PASS: test_mergers.py
34 PASS: test_logger_dconf.sh
35 PASS: test_logger_connmgr.py
36 PASS: test_logger_nm.sh
37 PASS: test_logger_chromium.py
38 PASS: test_logger_firefox.py
39 PASS: test_libvirt_controller.py
40 PASS: test_fdbus.sh
41 =====
42 Testsuite summary for fleet-commander-admin 0.15.1
43 =====
44 # TOTAL: 12
45 # PASS: 12
46 # SKIP: 0
47 # XFAIL: 0
48 # FAIL: 0
49 # XPASS: 0
50 # ERROR: 0
51 =====
52 make[3]: Leaving directory '/_w/1/s/tests'
53 make[2]: Leaving directory '/_w/1/s/tests'
54 make[1]: Leaving directory '/_w/1/s/tests'
55 make[1]: Entering directory '/_w/1/s'
56 make[1]: Nothing to be done for 'check-am'.
57 make[1]: Leaving directory '/_w/1/s'
58 Finishing: Run unittests
```



# Итоги

- повышение качества проекта
- заложена возможность использования любого протокола для графического взаимодействия с удаленным рабочим столом
- адаптация и запуск публичного CI (Azure Pipelines)
- адаптация и применение инструментов для статического анализа кода (pylint, eslint)
- перевод JS кода на систему модулей ES6
- возможность просмотра вывода логгера с VM в консоли Web браузера
- исправление множества найденных ошибок

Уверен, что проект получил новый импульс развития!



**Спасибо за внимание!**