

# Экстремальный аджайл — танцуют все!

Евгений Кобзев  
Семен Молотков

# Проект — не только разработчики

Как жить остальным членам проекта, если у разработчиков аджайл?

# Специфика нашего проекта

- Нет заказчика, массовый продукт
- Сложная предметная область
- Ставка на понятный интерфейс

# Действующие лица



# Где product owner?

- Нулевая итерация
- Участие команды в исследованиях

# 3 месяца впустую

- Необъятная предметная область
- Юзабилити-тестирование прототипа не ответит на все вопросы
- Желание иметь законченный прототип

# Сначала мы сделаем интерфейс...

- Не всегда возможно
- Интерфейсы Google
- После первого же релиза прототип интерфейса устареет

# Инженерные психологи

- Исследования по кускам
- Юзабилити-тестирования
- ~~Любовь к документам~~

—



# Аналитики

- ТЗ=ХЗ
- Презентации для команды
- Тесная работа с инж. психологами и проектировщиками интерфейсов
- Страница итерации

# Проектировщики интерфейсов

- Целостность интерфейса
- Участие команды в проектировании
- Бумажное прототипирование
- Покер!
- Прототип — лучшее ТЗ!

# Разработчики

- Социализируются!
- Понимают PROFIT каждой задачи

# Продвиженцы

- Свои летучки
- Понятные сроки разработки

# Менеджер

- Понимает, когда это будет сделано
- Понимает, как втащить задачу

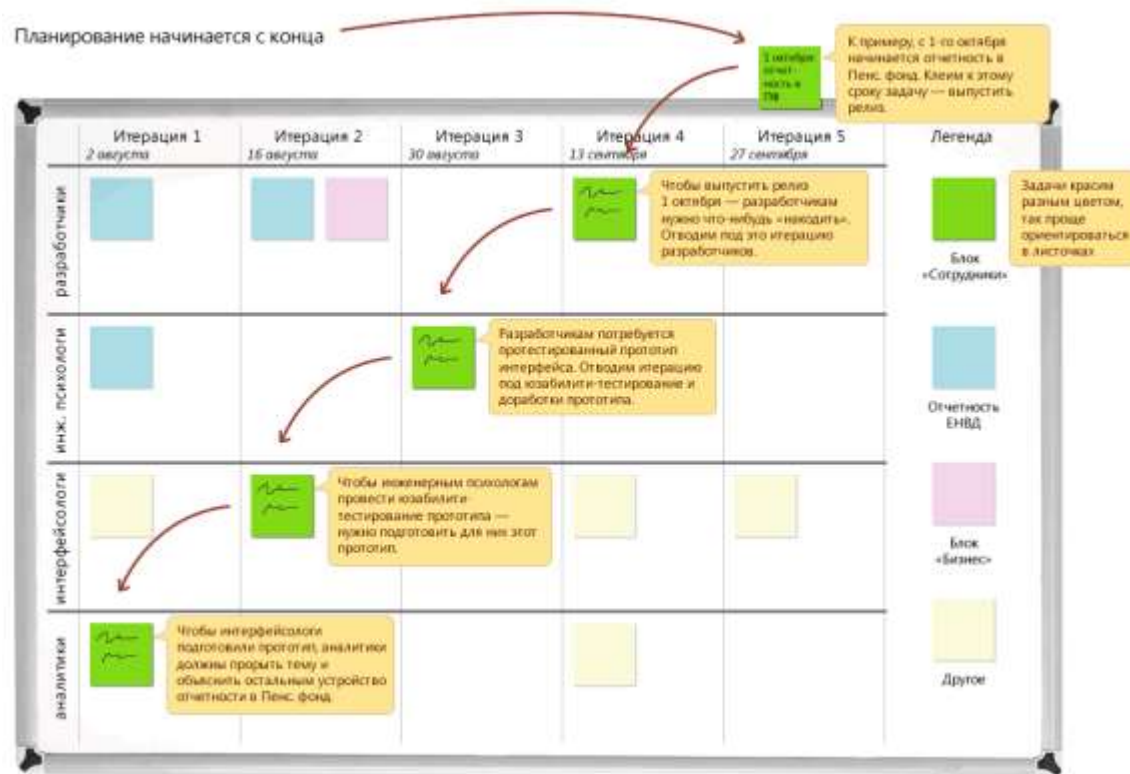
# Техподдержка

- Держим руку на пульсе
- Стараемся все делать своими силами

# Коммуникации

- Сядьте вместе

# Коммуникации. Планирование





# Коммуникации. Летучки

- Ежедневная общая летучка
- Летучки внутри групп

# Коммуникации. Демонстрация

- Все в курсе, что разработано
- Все в курсе, что планируется разработать

# Коммуникации. Ретроспектива

- Время для свободного обсуждения  
наболевшего
- Идеи