

The logo for 'ag;je days' is presented in white text on a dark blue speech bubble background. The text 'ag;je' is on the top line and 'days' is on the bottom line. The semicolon in 'ag;je' is stylized with a right-pointing arrowhead.

ag;je
days

#NoEstimates:
безоценочная
разработка

Асхат Уразбаев
ScrumTrek

Age
Days **14**



#NoEstimates: Безоценочная
разработка
Асхат Уразбаев

Асхат Уразбаев



- ScrumTrek
 - Agile Coach
 - Управляющий партнер
- В прошлом
 - Программист, менеджер проектов, методолог



Движение #NoEstimates

- Движение за разработку без использования оценок
- Стартовало в твиттере стараниями этого человека:



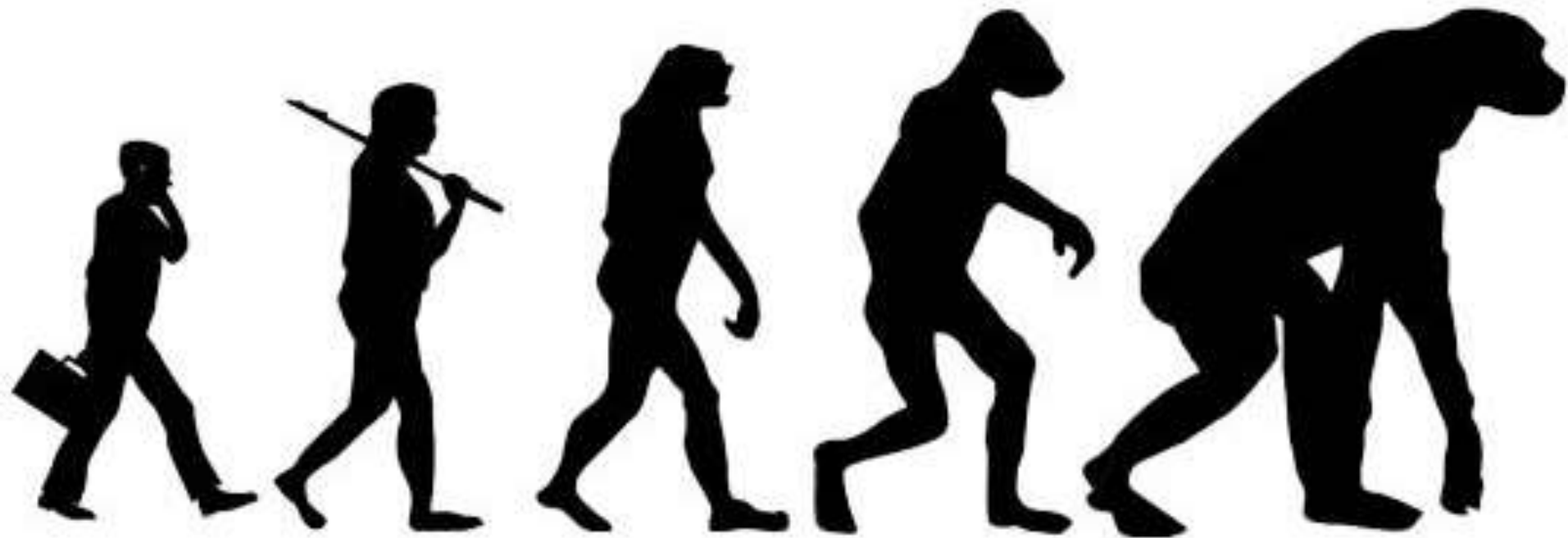
Woody Zuill



Woody Zuill @WoodyZuill · Apr 22

#NoEstimates isn't "refusing to do estimates". It's managing software development without using estimates.

Как мы до этого докатились?



COCOMO

COnstructive COst MOdel

COCOMO - Wikipedia, the free encyclopedia

en.wikipedia.org/wiki/COCOMO

Reader

The basic COCOMO equations take the form

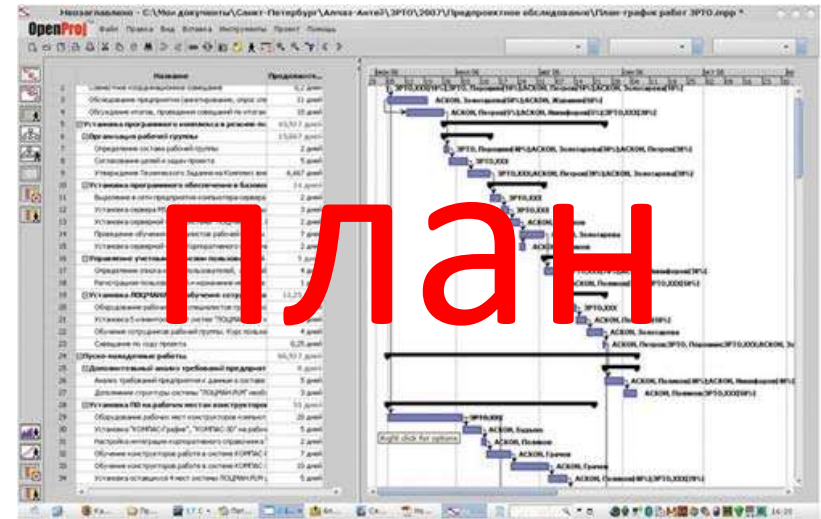
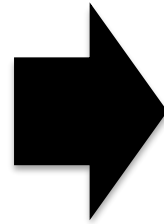
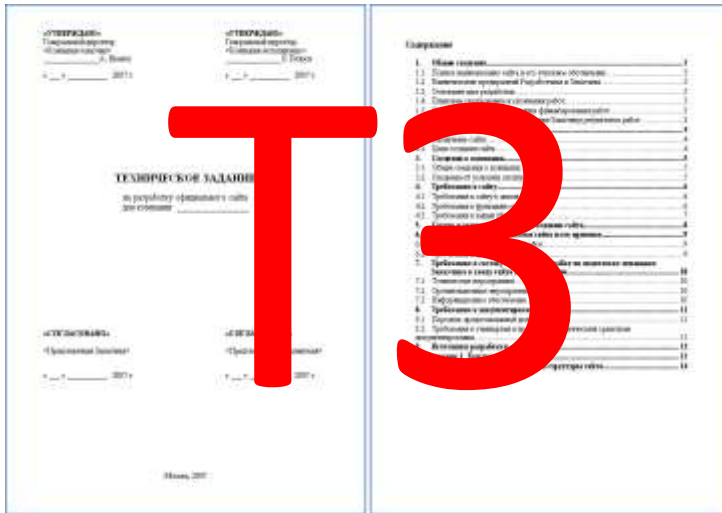
Effort Applied (E) = $a_b(KLOC)^{b_b}$ [**person-months**]

Development Time (D) = $c_b(\text{Effort Applied})^{d_b}$ [**months**]

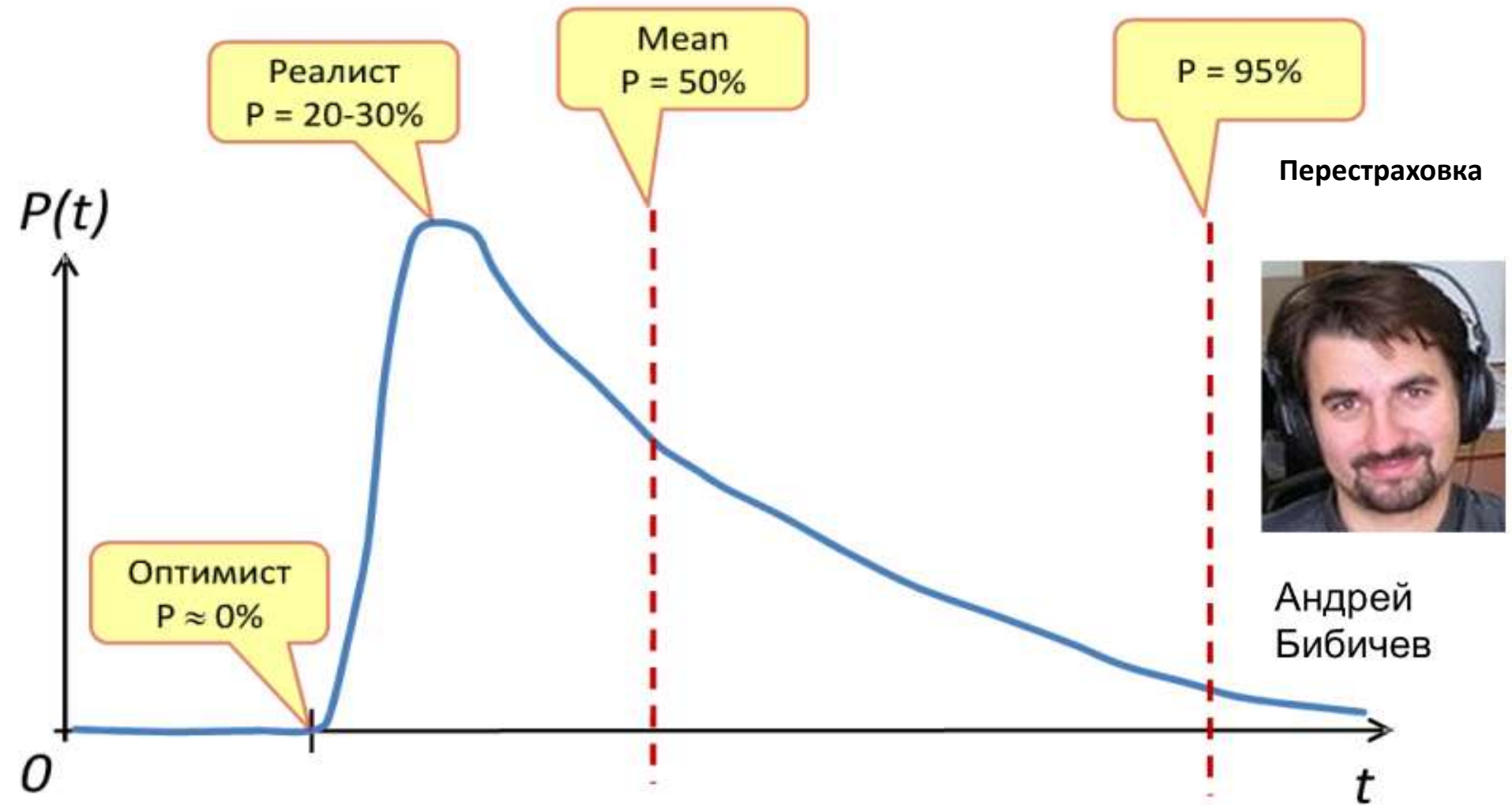
People required (P) = Effort Applied / Development Time [**count**]

- Function Points
- Early Function Points
- Use Case Points
- База: индустрия

Оценка «по аналогии» ака по-простому



- Декомпозиция на задачи
- Оценка в часах/днях экспертами
- База — 8-часовой рабочий день

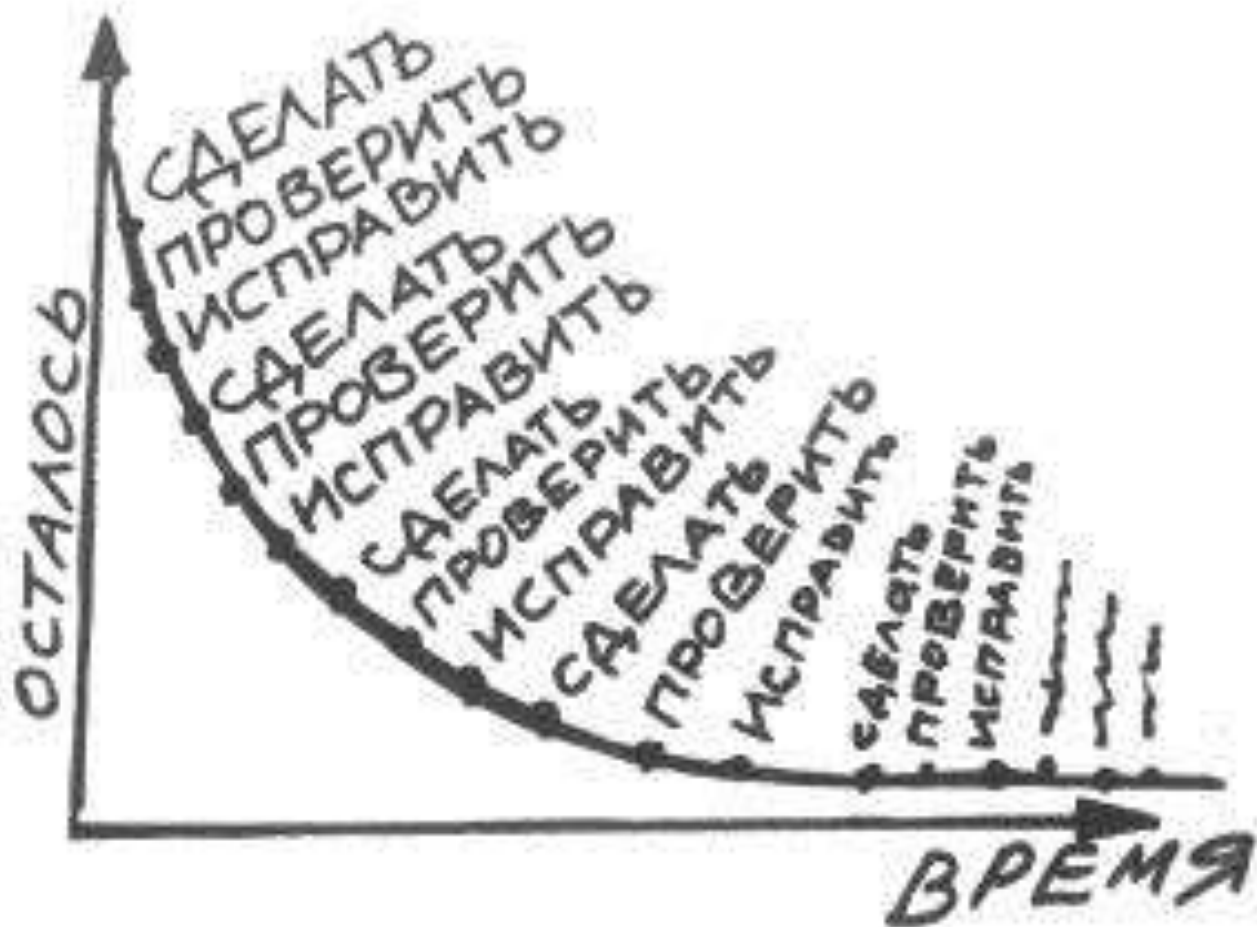


Оптимист - Сделаем если ничего не предвиденного не случится. Новички. 0%

Реалист - Наиболее вероятное значение. Оценка опытных разработчиков. (Вероятно Fail по-прежнему $\sim 70\%$)

Перестраховка - Если космос не рухнет, то точно уложимся.

Простое объяснение



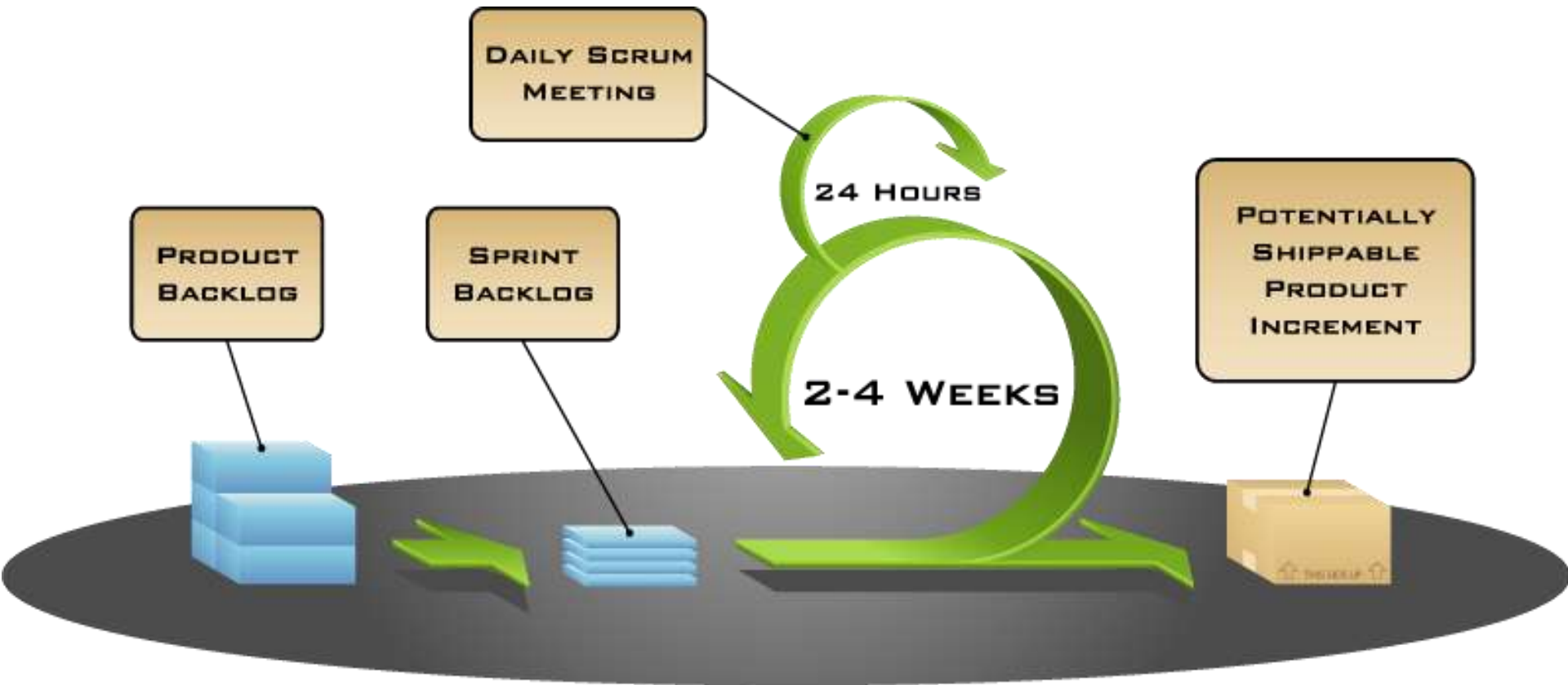
В компаниях Кремниевой Долины была самая жестокая конкуренция за всю историю планеты. ... Время, отпущенное на разработку, постоянно урезалось. Сначала на разработку новой версии отводилось три года. Потом этот срок сократили до двух лет. Потом — до восемнадцати месяцев. Теперь на это отводится двенадцать месяцев, новую версию нужно выпускать каждый год.



A green road sign with the word "Uncertainty" written in white, set against a blue sky with white clouds. The sign is mounted on two wooden posts and has a white border with reflective dots. The word "Uncertainty" is written in a large, white, sans-serif font, slanted slightly to the right.

Uncertainty

Scrum



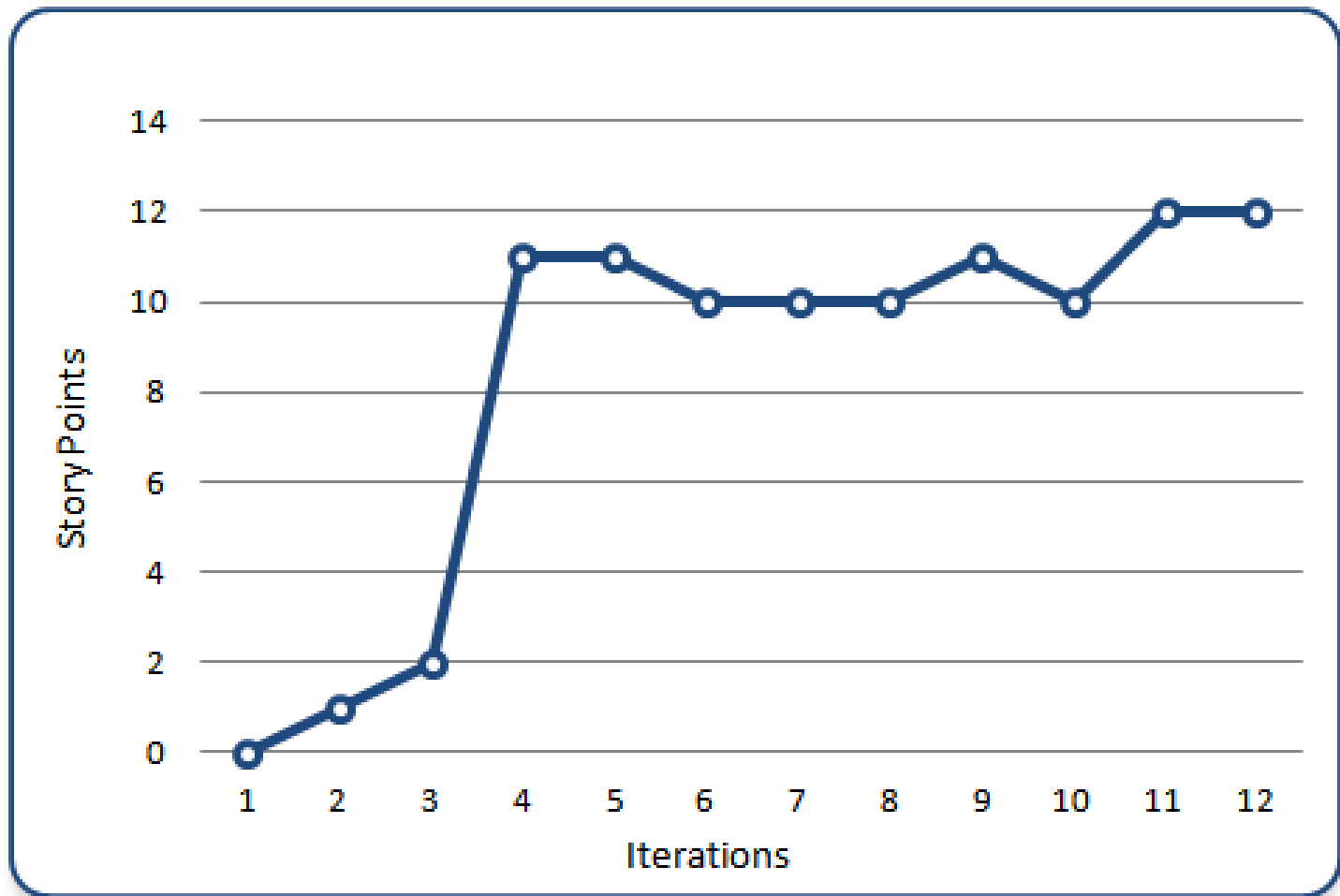
Трудно оценить



Выиграть
В шахматы



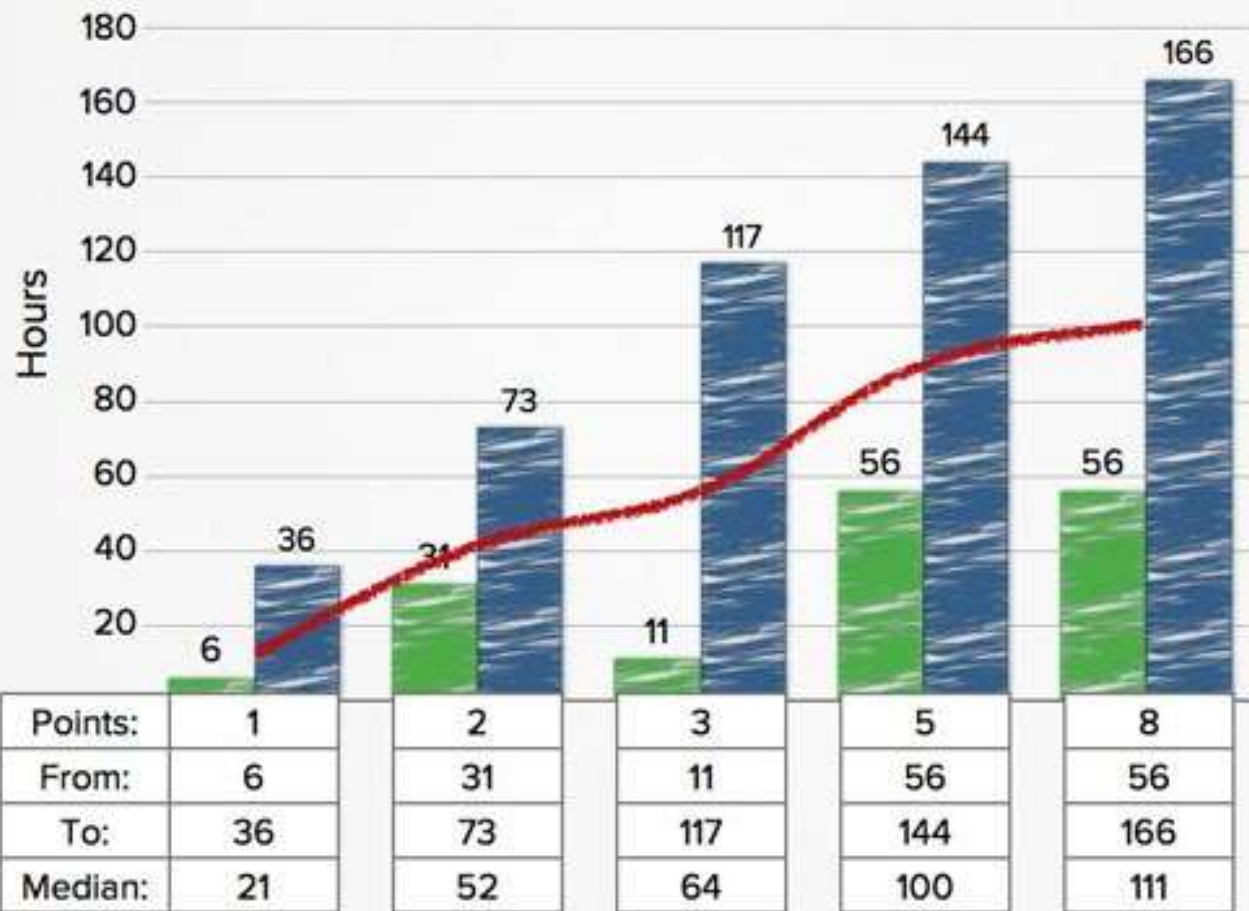
Velocity



По ретроспективным данным



Стори-пойнты



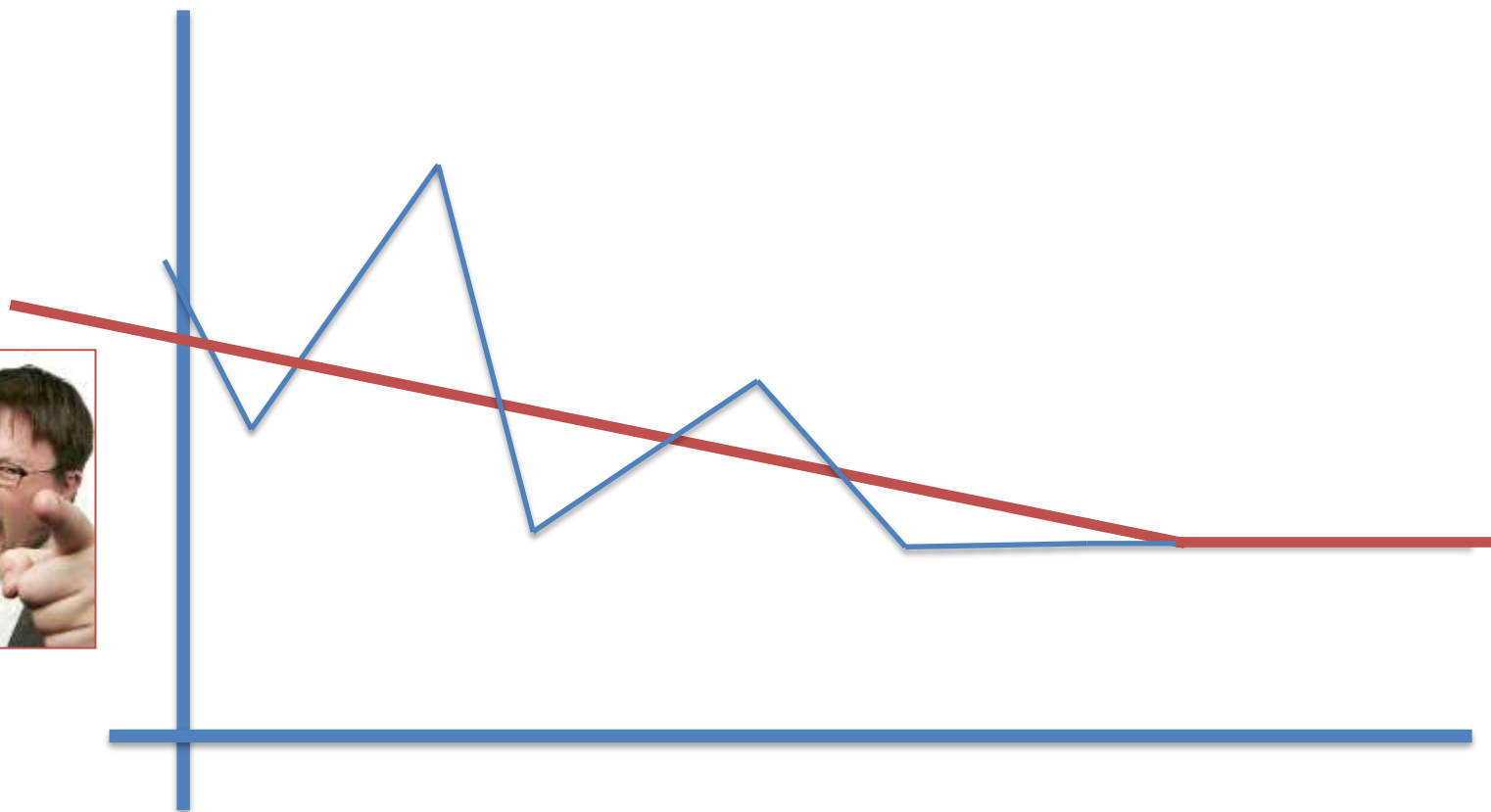
• (с) Майк Кон



Velocity и регрессия к среднему



Velocity падает



Стабильная скорость — признак перестраховки

Commitment Forecast

Not found ◀ ▶ 🔍 commitm

The Scrum Guide

The Definitive Guide to Scrum:
The Rules of the Game

6 matches ◀ ▶ 🔍 forecast

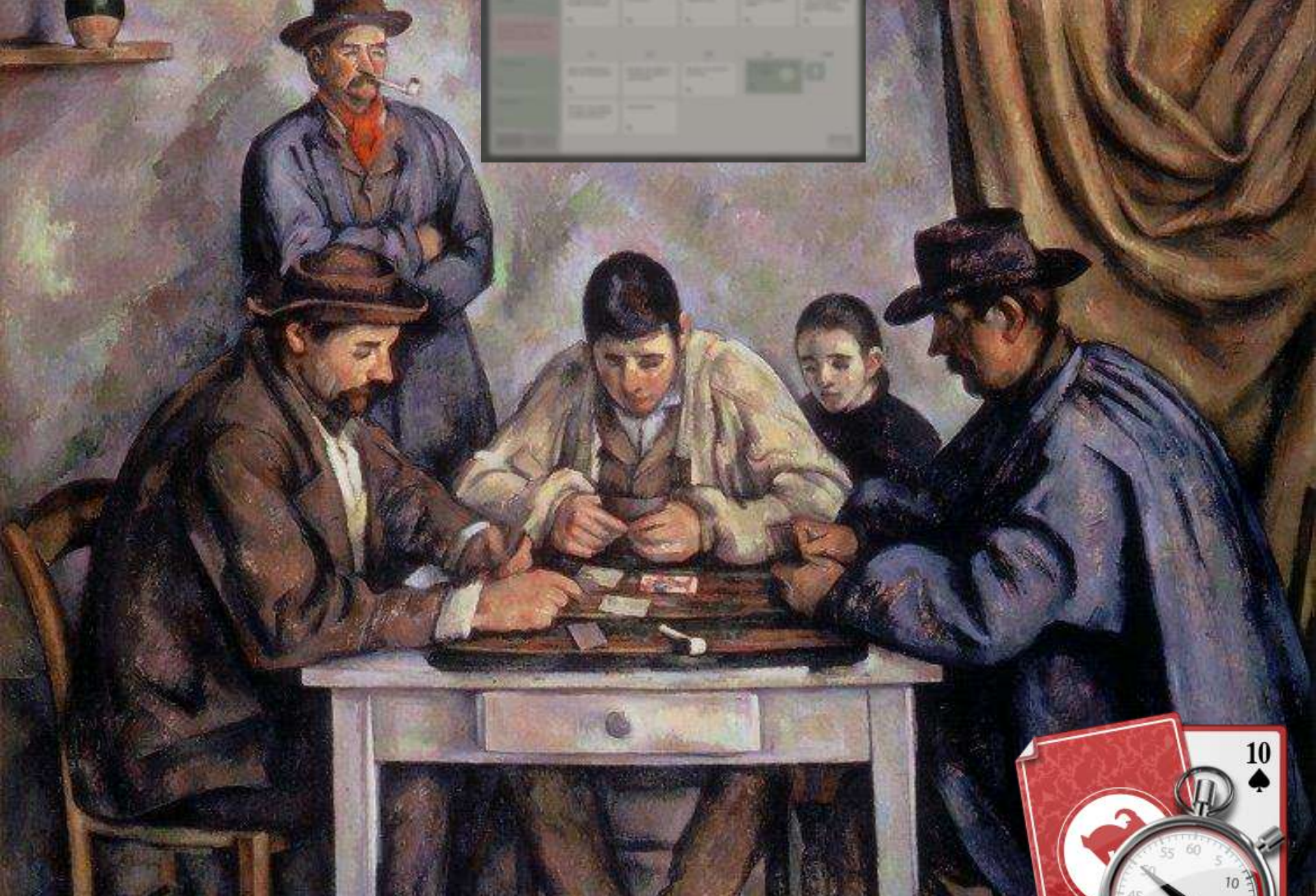
estimated effort. However, enough work is planned for the Development Team to **forecast** what it believes it can do in the upcoming Sprint. Work planned for the first days of the Sprint by the Development Team is decomposed to units of one day or less by the end of this meeting. The Development Team self-organizes to undertake the work in

© 1991-2013 Ken Schwaber and Jeff Sutherland, All Rights Reserved Page | 9

Оценка баклога

- Человеко-дни
 - 1 день на оценку релиза
 - Излишняя точность
- Стори-пойнты
 - 4 часа
 - Planning poker
- Стори-пойнты
 - 1 час
 - 1/2/4
- Порядок величины
 - ~ 20 мин
 - Good, Too big





Planning poker



Bucket estimation



Оценка



Часы

~40%



«Идеальные Дни» ~20%



Стори-пойнты

~10%



«Майки» SML

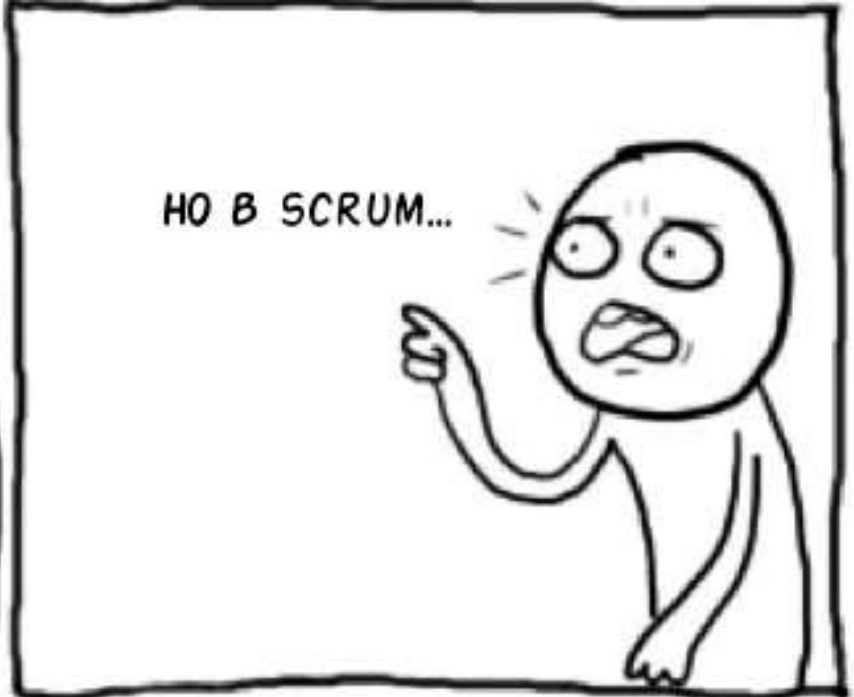
~1%

ДЕЛАЙТЕ РАЗ В 2 НЕДЕЛИ
ДЕМО ЗАКАЗЧИКУ

МЫ ВЫКАТЫВАЕМСЯ
В PRODUCTION
КАЖДЫЙ ДЕНЬ

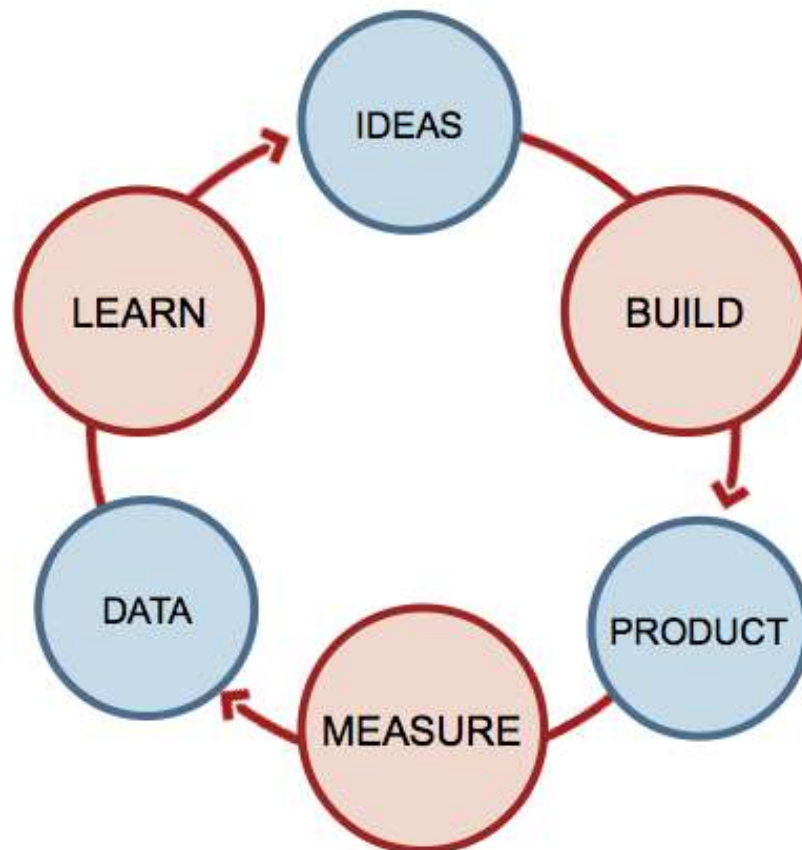
НО В SCRUM...

...СПРИНТЫ...



MVP & MMF

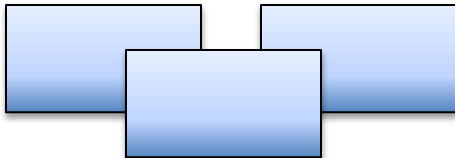
- Детальная декомпозиция



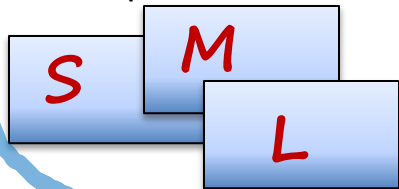
Оценка

Фичи

1. Не оценивать. Просто посчитать.



2. Оценивать в T-shirt

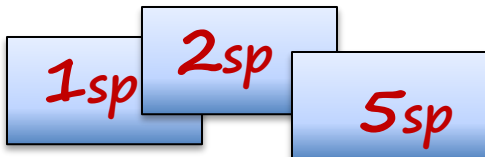


Часы?

Дни?

Недели?

3. Оценивать в story-points

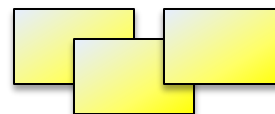


4. оценивать в идеальных человеко-днях



Задачи

1. Без задач

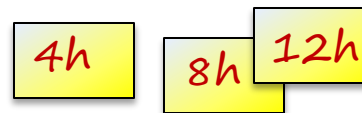


2. Не оценивать задачи, просто сосчитать

3. Оценить задачи в днях



4. Оценить задачи в часах



“ТИПИЧНЫЙ”
Kanban

“ТИПИЧНЫЙ”
Scrum

By Henrik Kniberg

#NoEstimates означает ведение программного проекта без оценки человеком. Если заказчик спрашивает «Когда?» — это оценивание. Если ему не приходится спрашивать — это *#NoEstimates*

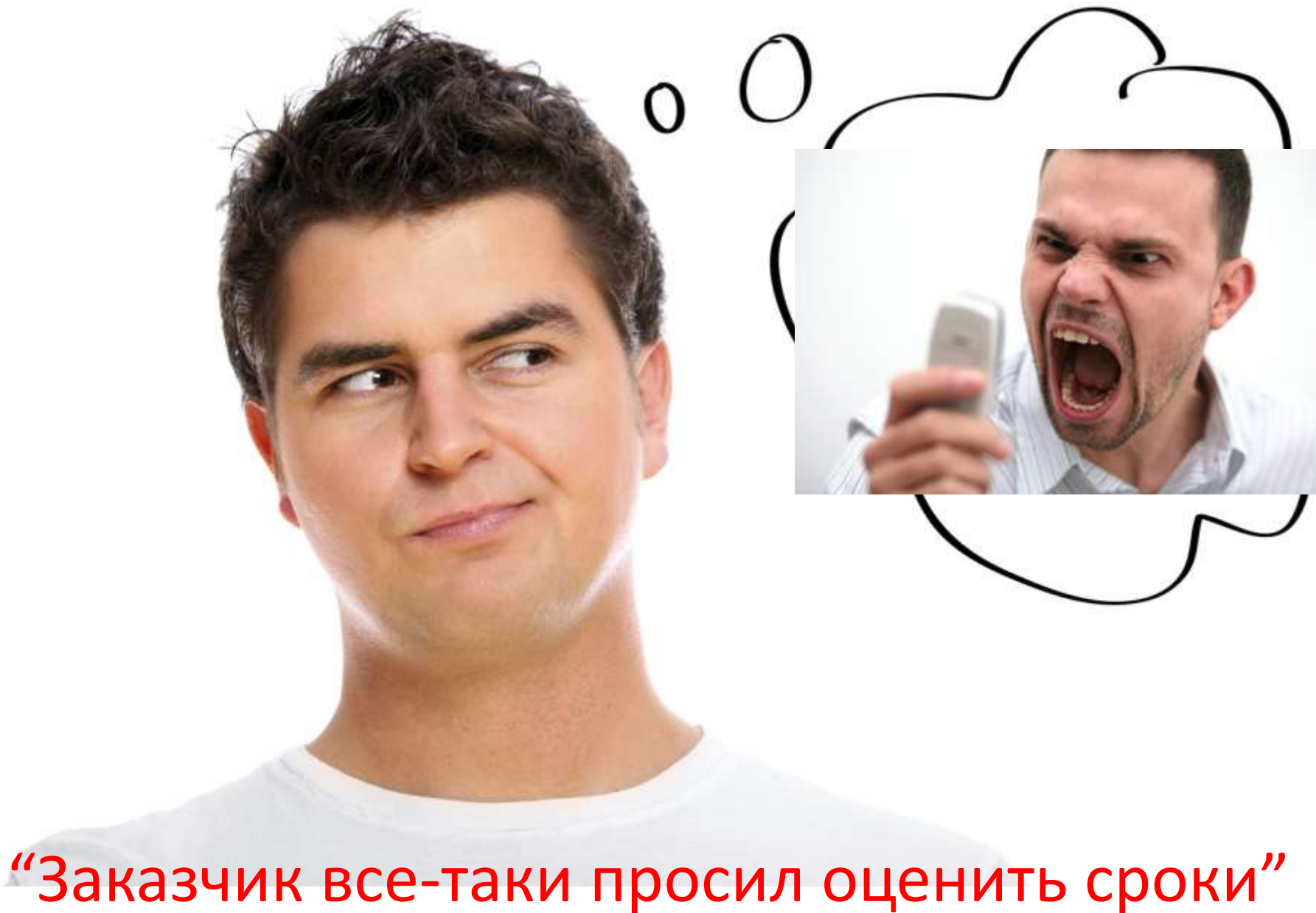
We'll define *#NoEstimates* as running a software project without any human estimation process. If customers asks, "How long will it take?" that's estimating. If they never have to ask, that's *#NoEstimates*.

[Matthew Heusser \(c\)](#)

непрерывно

доставлять

ценность

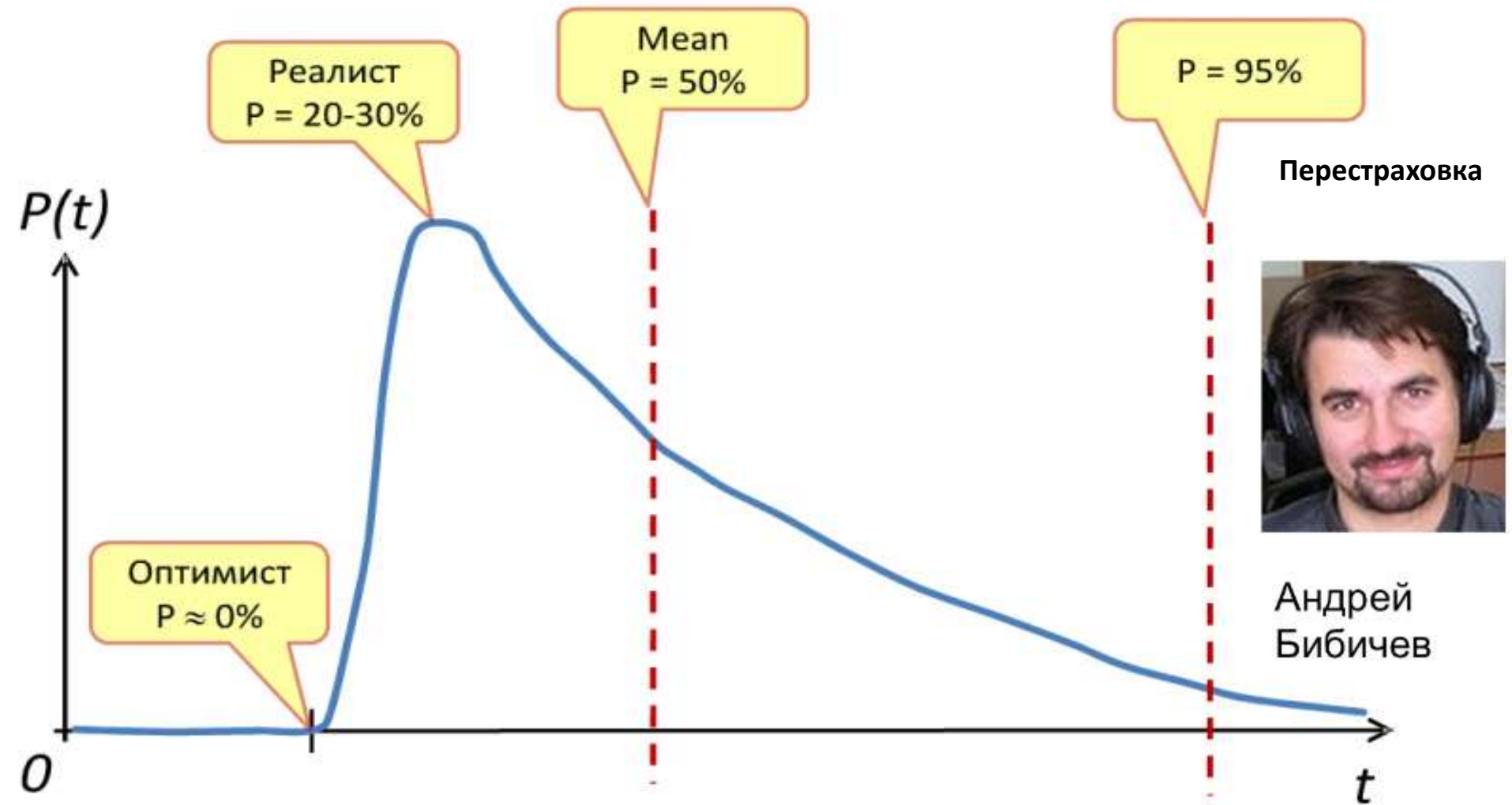


“Заказчик все-таки просил оценить сроки”

**КАК СОХРАНИТЬ
ПРЕДСКАЗУЕМОСТЬ
НЕ ОЦЕНИВАЯ?**

Что важнее для заказчика?

- Вы успеваете сделать все запланированные задачи внутри итерации
- Вы успеете сделать его задачу

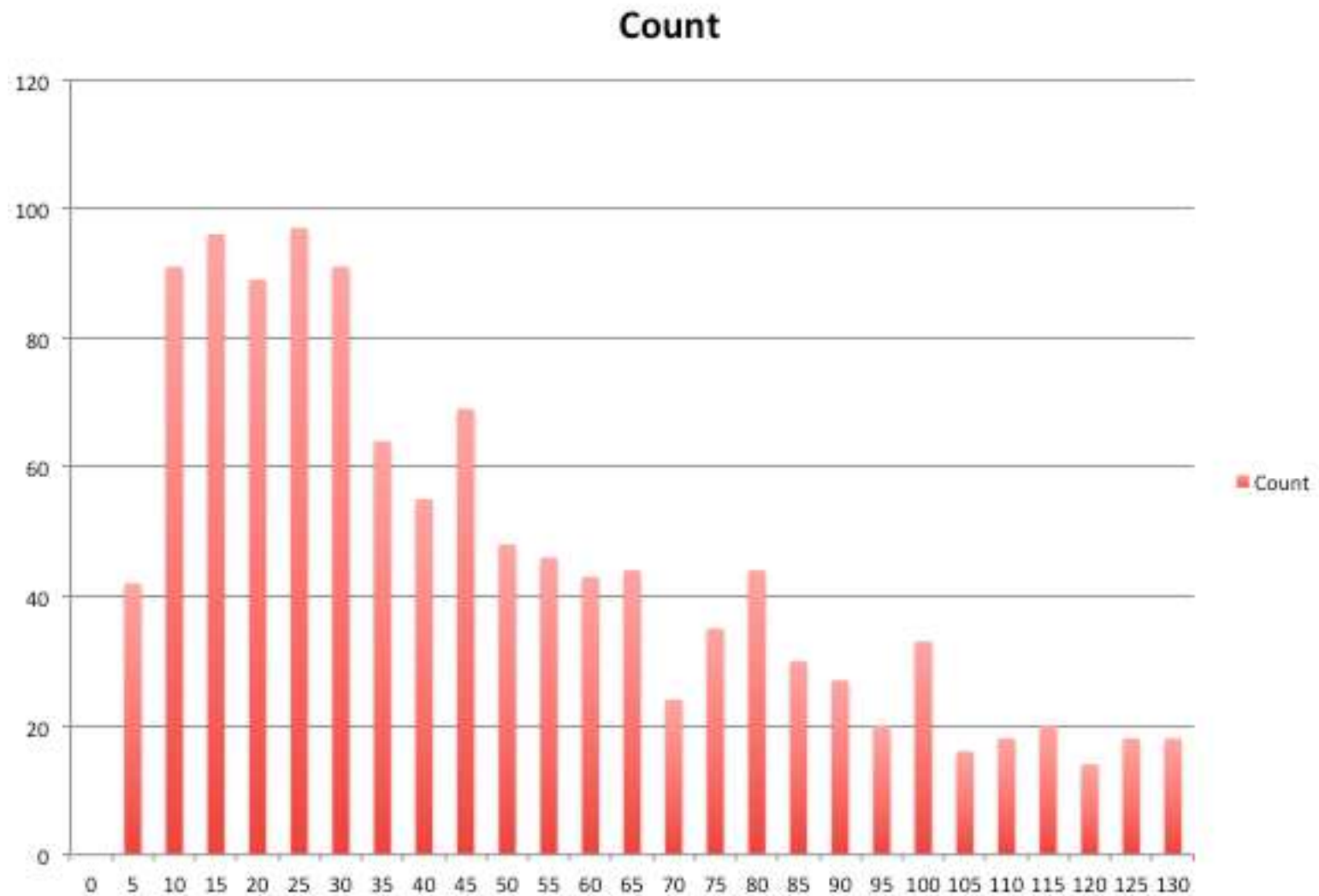


Оптимист - Сделаем если ничего не предвиденного не случится. Новички. 0%

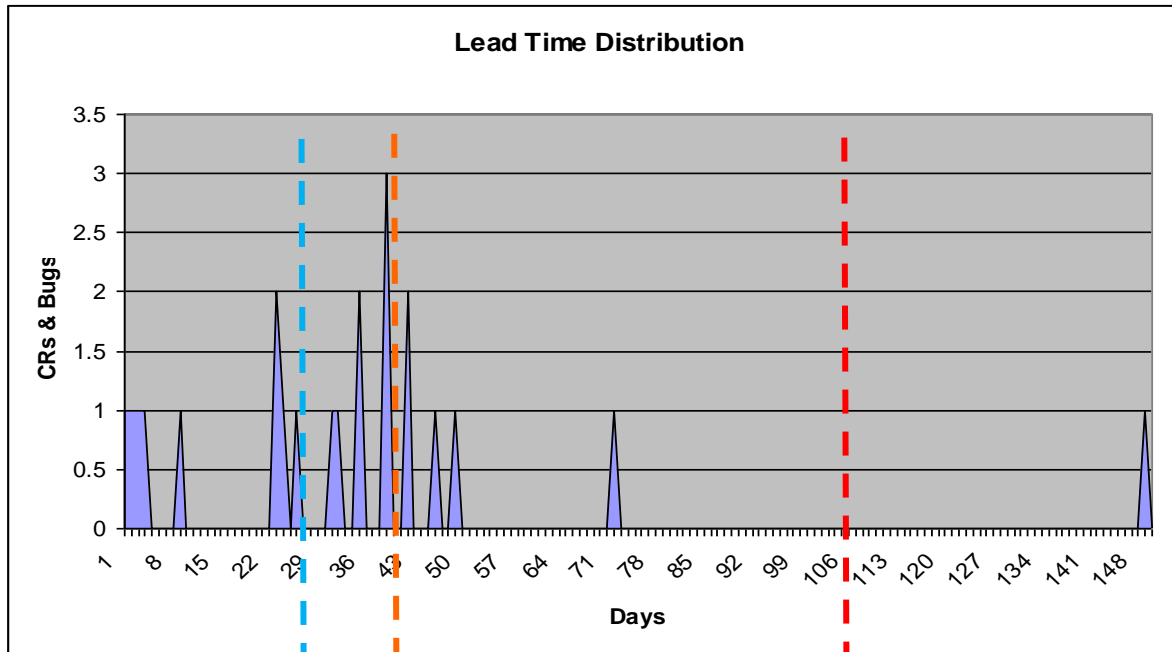
Реалист - Наиболее вероятное значение. Оценка опытных разработчиков. (Вероятно Fail по-прежнему $\sim 70\%$)

Перестраховка - Если космос не рухнет, то точно уложимся.

Спектр времени цикла



Вероятностный подход к прогнозированию



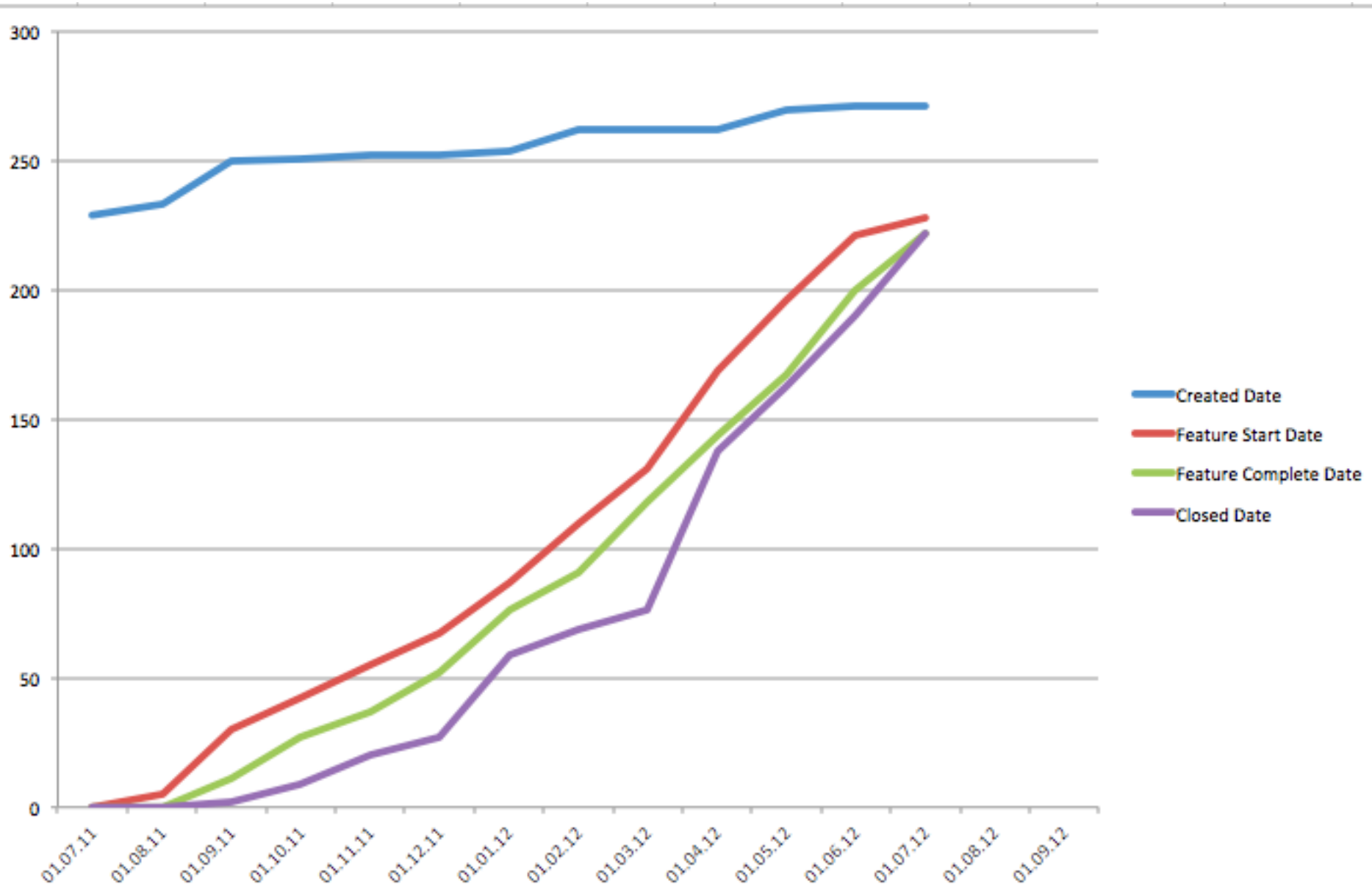
Среднее =
31

SLA=105 дня с 98 %

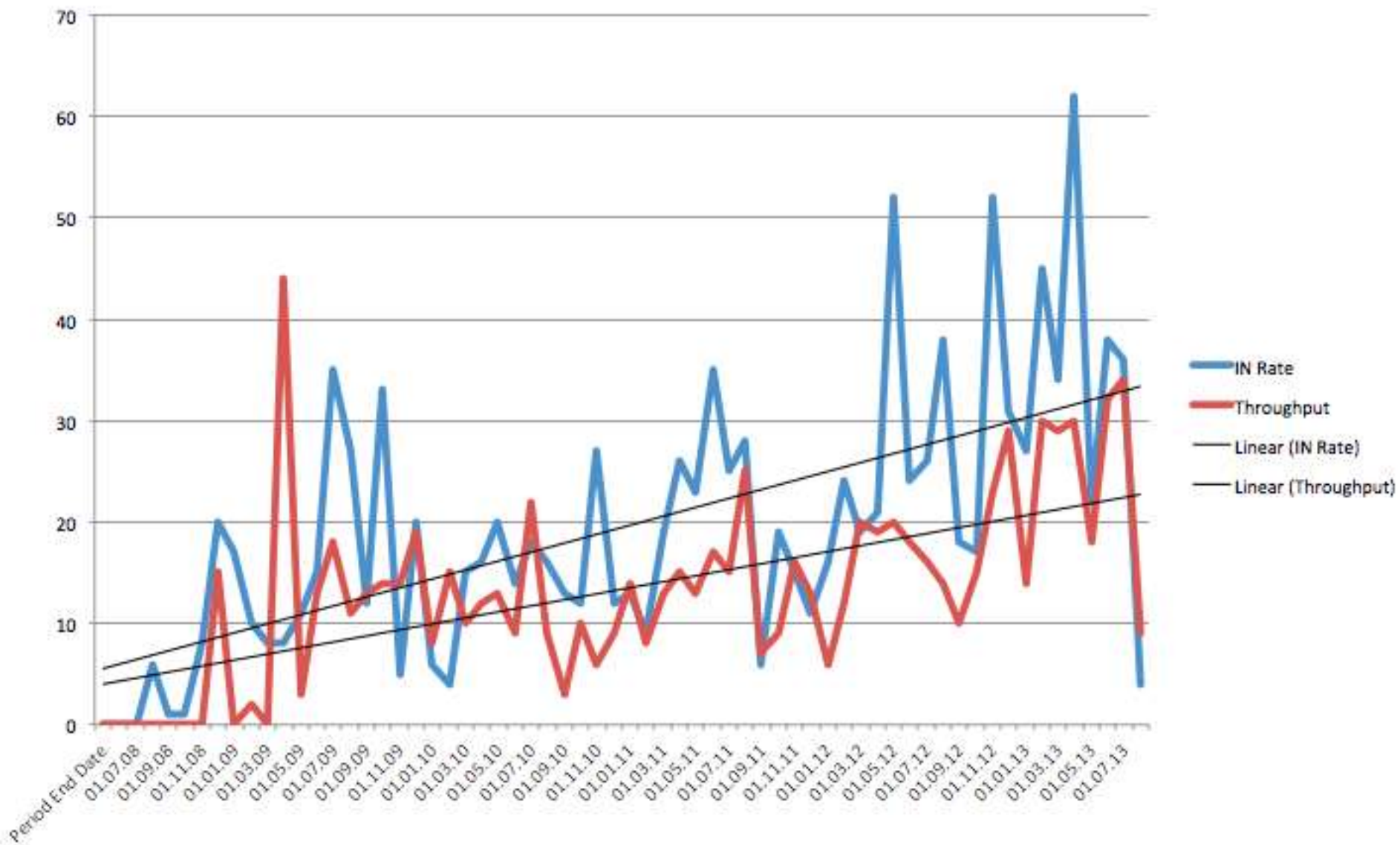
SLA = 44 дня с 85%

Cycle Time < Время Изменения
Требований

Cumulative flow 1



Пропускная способность

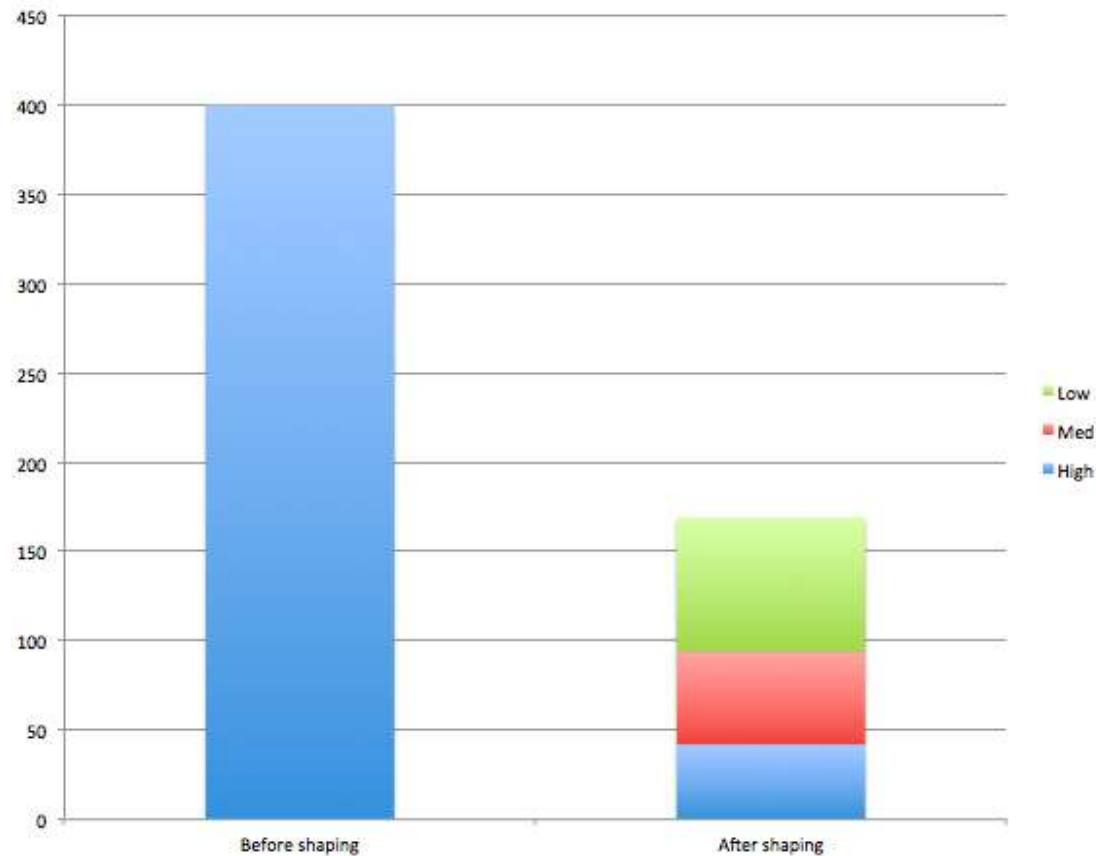


Потребность ~ Пропускная
способность

Фильтрация потребности



Фильтр

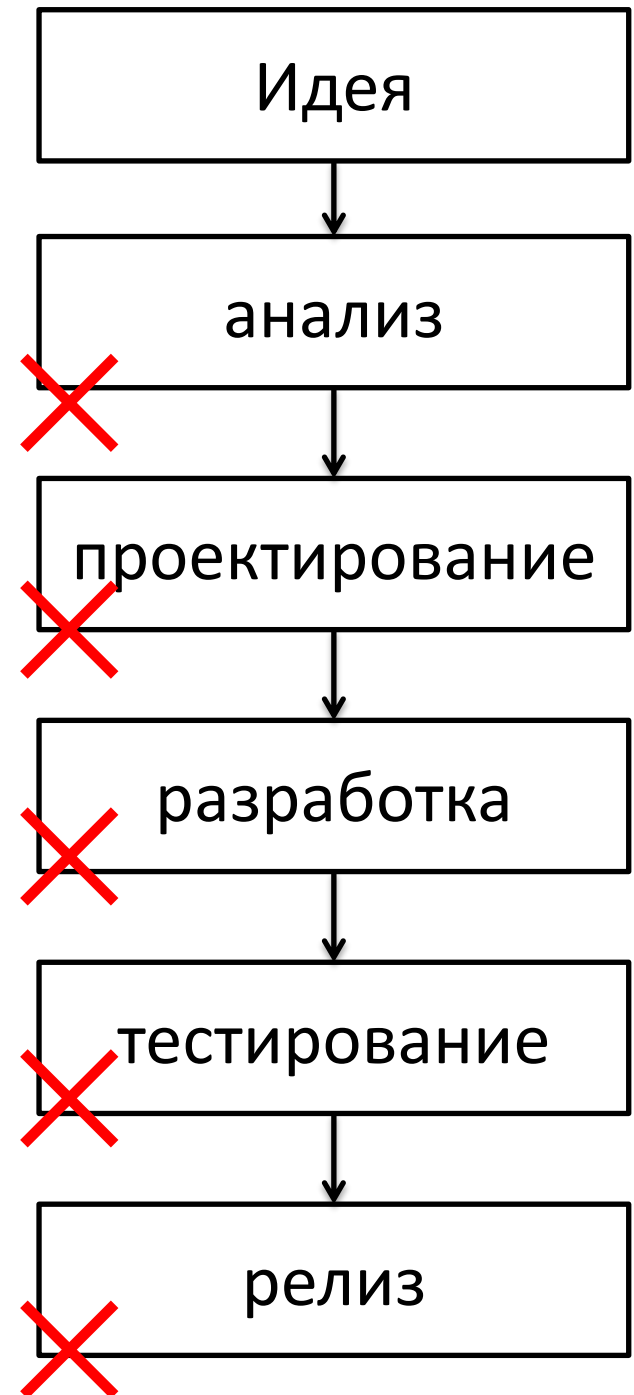


Ложная загрузка (Failure Demand)



Failure Demand

- Непродуманные требования
- Ошибки проектирования
- Баги
- Нетестированный функционал
- Ошибки выкладки



Внешние зависимости



Узкое место ли вы?



НЕПРЕРЫВНО ДОСТАВЛЯЙ
ЦЕННОСТЬ

ИЗБАВЬСЯ ОТ
ЗАВИСИМОСТЕЙ

УРАВНЯЙ ВОЗМОЖНОСТИ И
ПОТРЕБНОСТИ

КАК ПЕРЕСТАТЬ
ОЦЕНИВАТЬ?



Асхат Уразбаев

askhat@scrumtrek.r



[askhat.urazbaev](https://www.facebook.com/askhat.urazbaev)

[@zibsun](https://twitter.com/zibsun)

askhatu

