



#SECONRU



МЕЖРЕГИОНАЛЬНАЯ КОНФЕРЕНЦИЯ
РАЗРАБОТЧИКОВ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ

Применение crowd teaching при подготовке программистов в проекте Software Academy

Дзюба Елена

Software Academy

21-22 АПРЕЛЯ | ПЕНЗА



Дзюба Елена

Преподаватель кафедры «МОиПЭВМ» ПГУ

elena.dzyuba@software-academy.ru/

8 962 473 04 51



Образовательная среда it – специалистов сейчас

1. Тяжеловесна и инертна (УМК, учебные планы, рабочие программы и много другой документации)
2. Медленное внедрение новых технологий
3. Отсутствие квалифицированных учителей с опытом использования новых технологий

Crowd teaching

Краудсёрсинг (англ. crowdsourcing, crowd — «толпа» и sourcing — «использование ресурсов») — передача определённых производственных функций неопределённому кругу лиц. Решение общественно значимых задач силами множества добровольцев, часто координирующих при этом свою деятельность с помощью информационных технологий.

Примеры использования идеи: Википедия; InnoCentive; Threadless; Muji; eBird; NASA Clickworkers; Peer-to-Patent

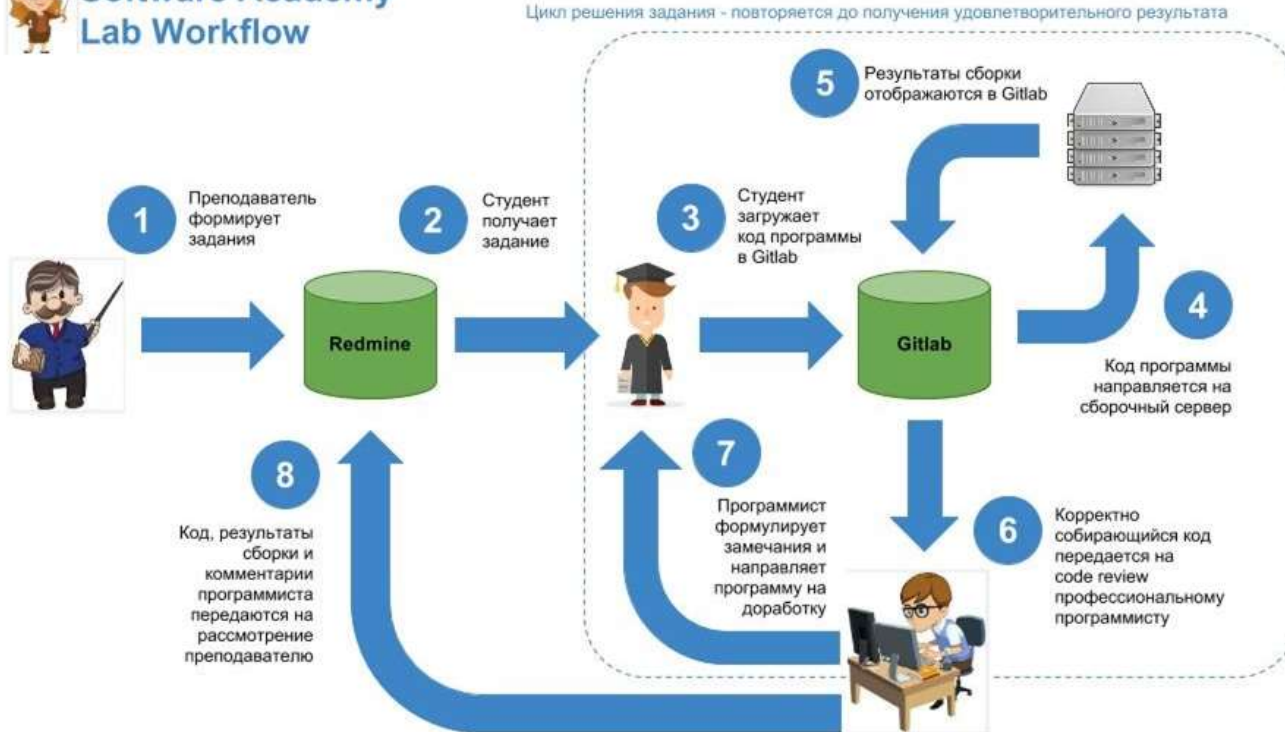
Crowd teaching в it-образовании

1. Привлечение it-специалистов с опытом использования новых технологий
2. Профессиональный взгляд со стороны
3. Использование большого ряда методик и технологий
4. Контроль за развитием обучающегося
5. Использование сторонних ресурсов

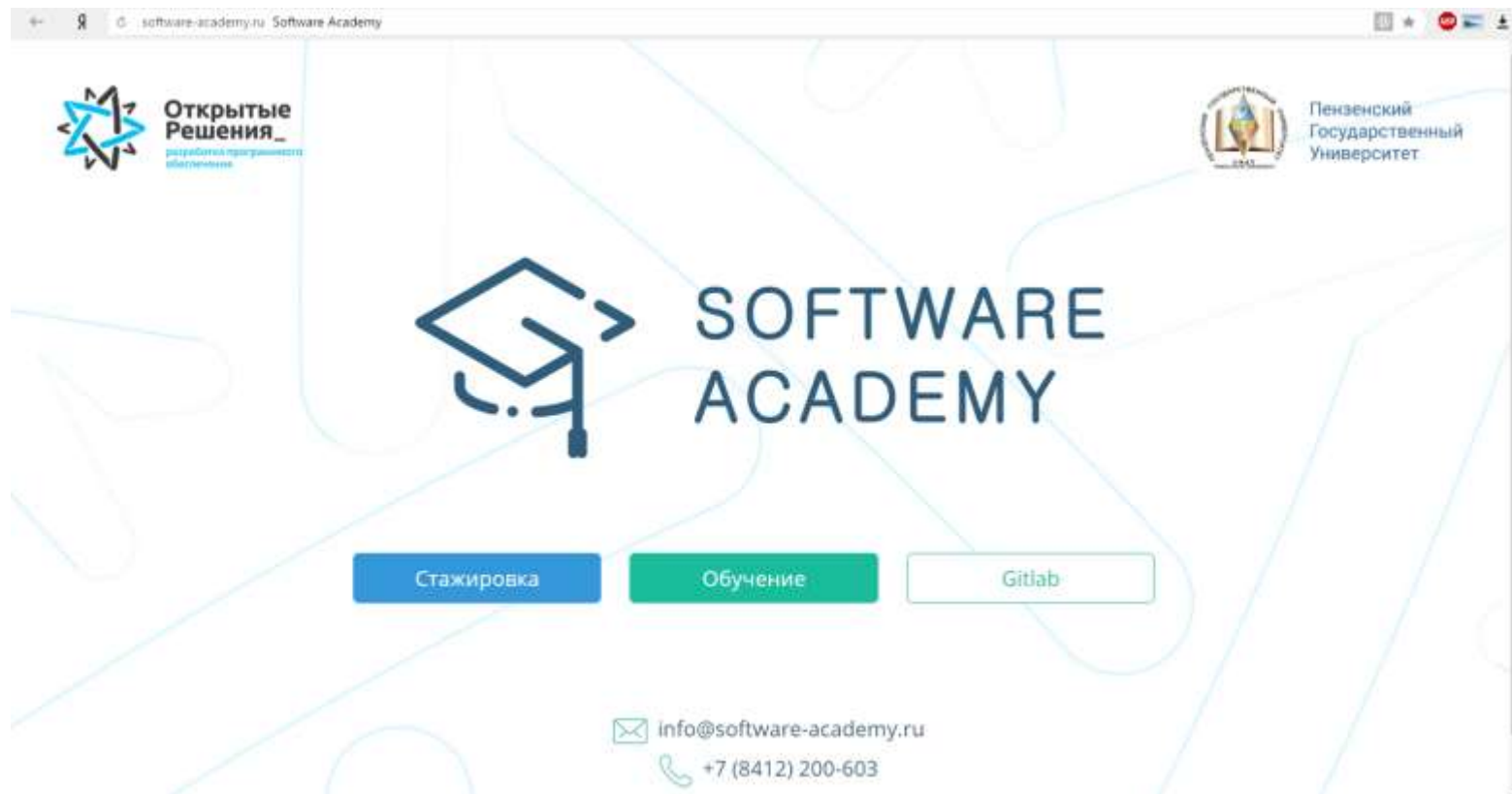
Crowd teaching в проекте Software Academy



Software Academy Lab Workflow



Проект Software Academy



Проект Software Academy в учебном графике

1. Самостоятельная работа
2. Лабораторные работы
3. Курсовые работы
4. Дипломное проектирование
5. Учебные и производственные практики
6. Стажировка
7. Факультативы

Проект Software Academy и его преимущества

1. Получение студентами знаний и практических навыков разработки ПО
2. Экспертное сопровождение выполнение работ на основе современных промышленных технологий разработки программ
3. Мониторинг выполнения самостоятельной работ студентами на протяжении учебного года.
4. Автоматизированный анализ результатов выполнения студенческих работ

Проект Software Academy и его преимущества

5. Участие студентов в реальных проектах.
6. Трудоустройство студентов по результатам участия в проекте
7. Повышение качества подготовки студентов, профориентация на этапе обучения

Проект Software Academy сейчас

1. Специальности: 09.03.04 – «Программная инженерия», 09.03.02 - «Информационные системы и технологии»
2. Дисциплины: «Объектно-ориентированное моделирование программных средств», «Программирование на языках С-семейства», «Операционные системы и сети»
3. Виды деятельности: лабораторные работы, самостоятельная работа, курсовое проектирование, стажировка, учебная практика
4. Языки программирования: C++, C#
5. Сборочная машина: Windows, Fedora

Спасибо за внимание) Вопросы?

Дзюба Елена

elena.dzyuba@software-academy.ru/

