

XII международная конференция
CEE-SECR / РАЗРАБОТКА ПО

28 - 29 октября, Москва



Discovery Kanban для управления беклогом Scrum-команды



Пименов Алексей
AgileCoach@ScrumTrek

Алексей Пименов



В IT отрасли с 1997 года
Прошел путь от программиста
до руководителя разработки в
крупном финансовом холдинге

В данный момент работаю
Agile-коучем в компании
ScrumTrek

ПРИВЕТ! Я ТВОЙ БЕКЛОГ!

Ну ты
ЛОШАРА!



SCRIPTURE OF SCRUM

Product Backlog refinement is the act of adding detail, estimates, and order to items in the Product Backlog. This is an ongoing process in which the Product Owner and the Development Team collaborate on the details of Product Backlog items. During Product Backlog refinement, items are reviewed and revised. The Scrum Team decides how and when refinement is done. Refinement usually consumes no more than 10% of the capacity of the Development Team. However, Product Backlog items can be updated at any time by the Product Owner or at the Product Owner's discretion.

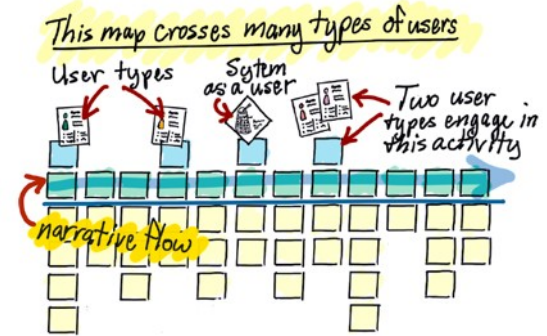
Backlog Grooming

NEW

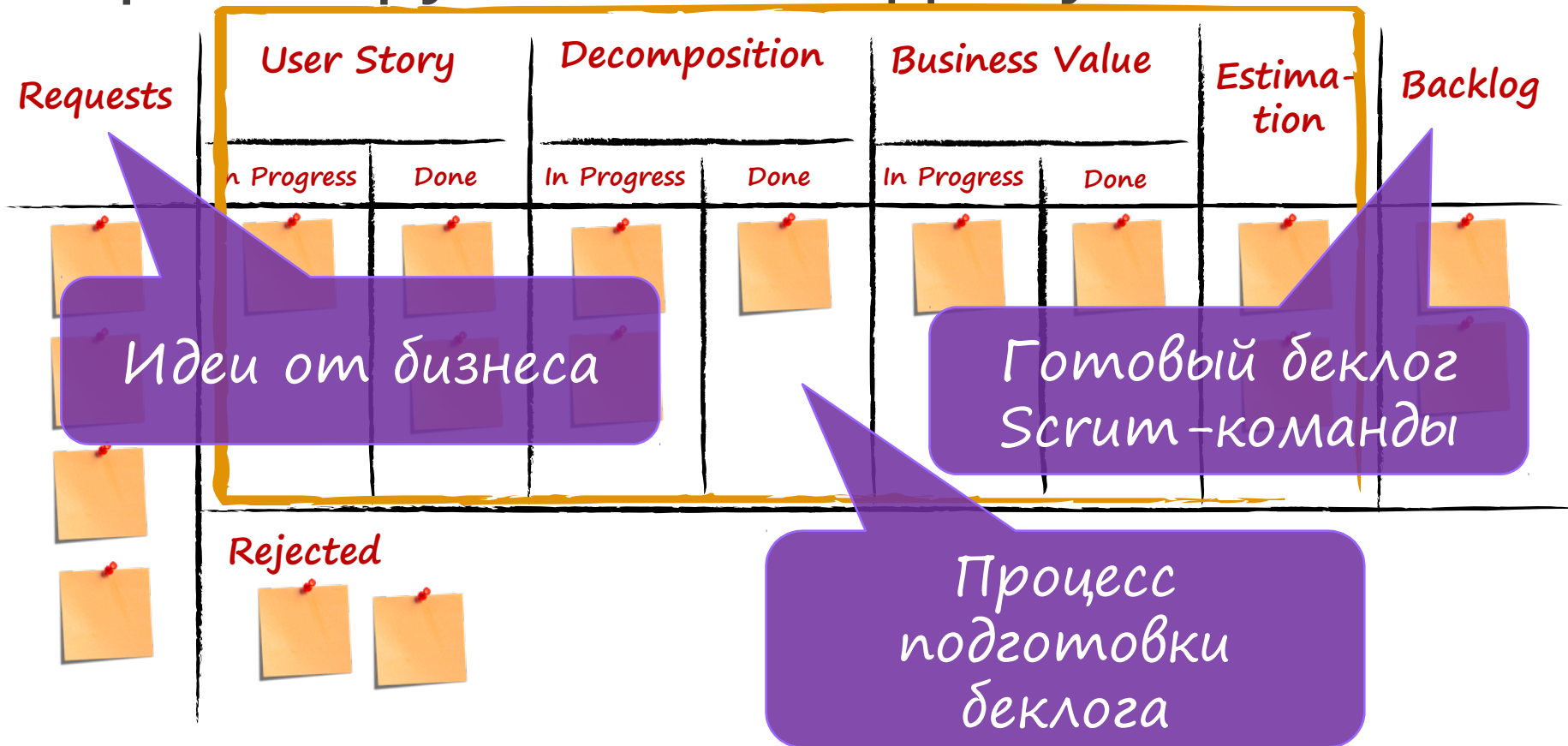


AS A **PLAYER**
I WANT **AUTOMATED INVITES**
SO THAT I CAN **INVITE FRIENDS**

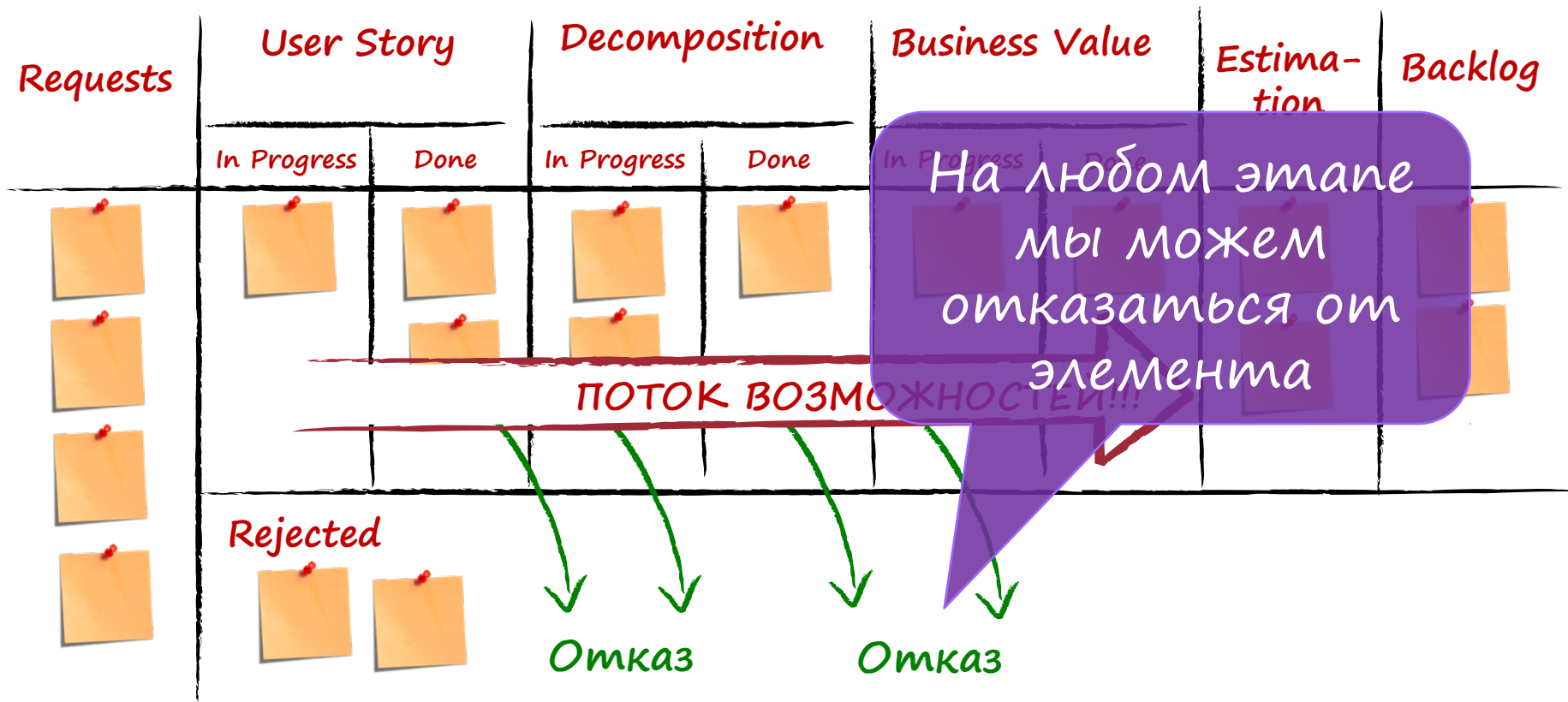
1M PLAYERS — WHO? — HOW? — WHAT?



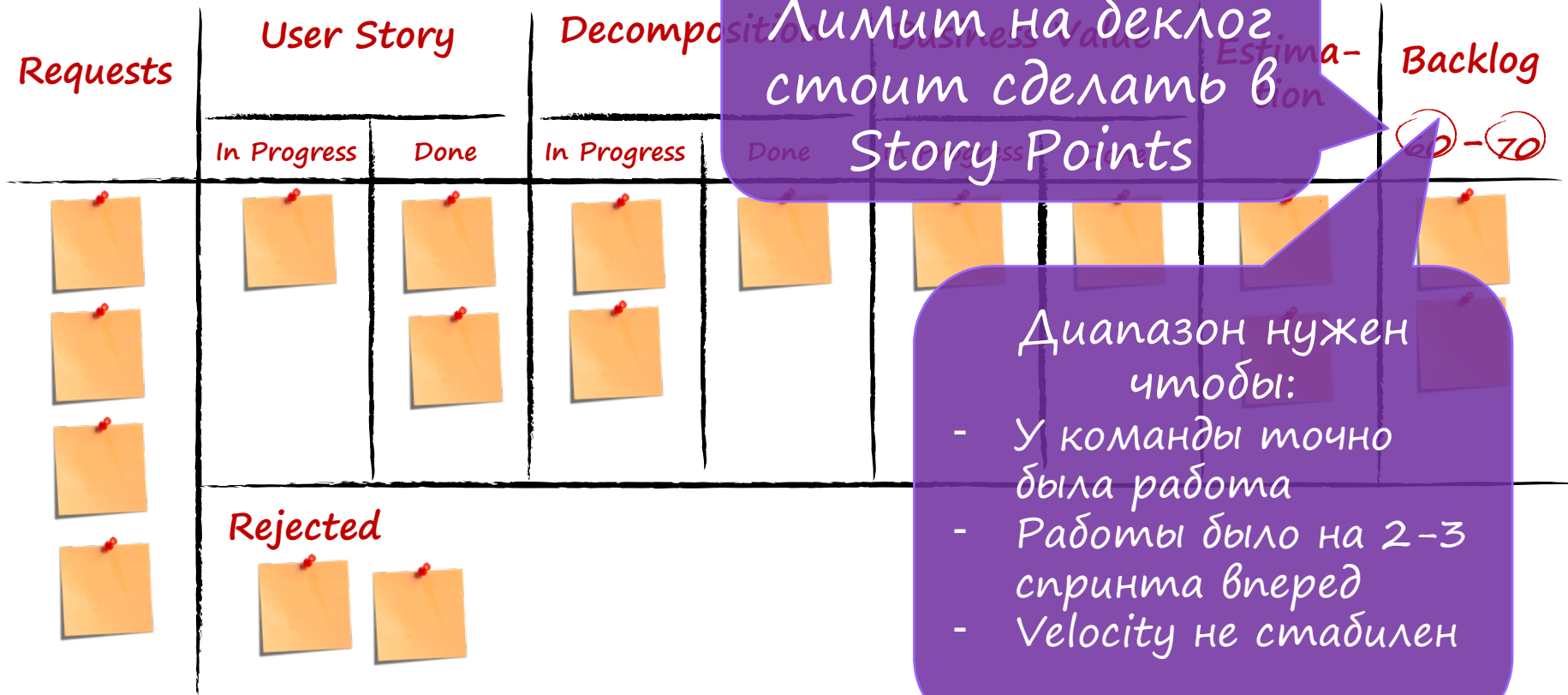
Проектируем Канбан-доску



Поток создания ценности



WIP-ЛИМИТЫ



Начнем с конца!
Лимит на беклог
стоит сделать в
Story Points

Диапазон нужен
чтобы:

- У команды точно была работа
- Работы было на 2-3 спринта вперед
- Velocity не стабилен

Формальные права

Подготовка US:

- Элемент прошел через *Decompos*
Trust Mapping
- Элемент сформулирован в виде US

Декомпозиция:

- Если требовался *Story Mapping*, то он был проведен
- Элемент декомпозирован до небольшого размера
- Декомпозированные, на которые распался элемент переформулированы в виде US

Rejected



Фасилитация работы



- Смотрит за возможностями
- Предлагает вытягивание
- Проверяет формальные правила
- Ставит под сомнение целесообразность

ИДЕМ ПО ДОСКЕ СПРАВА НАЛЕВО



SCRUM MASTER

Каденции

- Работа с доской
 - 1 или 2 раза за спринт
- Пересмотр правил и лимитов
 - 1 раз за 2-3 спринта



СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ



ВОПРОСЫ?

Алексей Пименов

Email: apimenov@scrumtrek.ru

